



SATRAHÇ DÜNYASI

Kahraman OLGAÇ



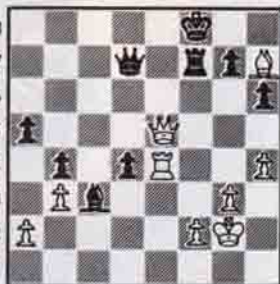
DÜNYA SATRAHÇ ŞAMPİYONLUĞU MAÇI DÖRDÜNCÜ OYUN

Dünya Şampiyonluğu maçının ilk ve son oyunlarını geçen ay sizlere sunmuştum. Bugün sıra Karpov'un kazandığı dördüncü oyunda.

Aslında uzun sürmesi dolayısıyla "yılan hikâyesi"ne dönen ve iptal edilen birinci maçta Karpov 5-3 önde idi ve kurallara göre ihtiyacı olan tek oyunu kazanamamıştı. Ama oynanan oyunlar bugünkü kurallara göre 24'lük bölümlere ayırınca ortaya "bu biçim" iki maç çıkardı ki ikisinde de Karpov galip! Dördüncü oyunda Karpov gerçek kişiliğine uygun pozisyonel bir oyunla kazancı sağlarken maçın çok çekişmeli geçeceğinin de sinyalinin veriyordu.

KARPOV—KASPAROV

1.d4 d5 2.c4 e6 3.Ac3 Fe7 (İlk kez Botvinnik'in çağdaşlarından Alatorstev'in oynadığı daha sonra 1963-Botvinnik-Petrosian Dünya Şampiyonluğu maçında devam ettirilen yeni bir hamle.) 4.Af3 (4.cxd5 exd5 5.Ff4 c6 6.e3 Ff5 7.g4 Fe6 8.h3 Af6 9.Fd3 0-0 10.Af3 c5 11.Şf1 Ac6 12.Şg2 Kc8 13.Kc1 Ke8 14.dxc5 Fxc5 15.Ab5 ile hafif üstünlük sağlayan beyaz sonunda 42. hamlede oyunu kazanmıştı. Korchnoi-Karpov, 1981 Dünya Şampiyonluğu) 4..Af6 5.Fg5 h6 6.Fxf6 (Anti-Tartakower sistemde Karpov bir tempo kazanıyor ama siyahın da b6 ile vezir kanadı zayıflamıyor.) 6..Fxf6 7.e3 0-0 8.Vc2 (Beyaz işlerini bitirince izole piyadeye yüklenecek!) 8. Aa6!?? (Bir yenilik! Ama Nasreddin Hoca'nın "kar helvası"na benziyor. Normal hamle c5 idi.) 9.Kd1 c5 10.dxc5 Va5 11.cxd5 Axc5 12.Vd2 Kd8 13.Ad4 (13.Fe2 Fxc3 14.Vxc3 Vxc3 15.bxc3 exd5 siyahın ekmeğine yağ sürdü.) 13..exd5 14.Fe2 (beyaz, d piyadesi projesini uygulamaya başlıyor.) 14..Vb6 (14.. Ae6 15.Ab3 Fxc3 16.Vxc3 Vxc3 17.bxc3 beyaz daha iyi görünüyor. 14..Ae4 15.Axe4 siyah taş kaybeder. 14..Aa4 15.Axa4 Vxa4 16.a3! ve 17.Fb5 tehdidi ile. 14..Fxd4 15.Vxd4 Ae6 durum eşit gibi) 15.0-0 Ae4 16.Vc2 Axc3 17.Vxc3 (Her taş değişimde d piyadesinin zayıflığı artıyor. Belki de Kasparov, Karpov'un zarif vezir manevrasını gözünden kaçırdı. Bakınız: Diyagram.) 17..Fe6 (17..Ff5! daha aktifti.) 18.Vc2! Kac8 19.Vb1 Kc7 20.Kd2 Kdc8 21.Axe6 fxe6 (Ve uzun bir mücadele başlıyor.) 22.Fg4 Kc4 23.h3 Vc6 24.Vd3 Şh8 25.Kfd1 a5 26.b3 Kc3 27.Ve2 Kf8 28.Fh5 b5 29.Fg6 Fd8 30.Fd3 b4 31.Vg4 Ve8 32.e4 Fg5 33.Kc2 Kxc2 34.Fxc2 Vc6 35.Ve2 Vc5 36.Kf1 Vc3 37.exd5 exd5 38.Fb1 Vd2 39.Ve5 (Siyahın son şansı 39..Fd8! 40.Vd6 Vf4 41.Vxd5 Fb6 42.Vd3 Fxf2 43.Şh1 Şg8 44.Vh7 Şf7 45.Fd3 Vd4 46.Fc4 Şe7 idi.) 39..Kd8? 40.Vf5 Şg8 41.Ve6 Şh8 42.Vg6 Şg8 43.Ve6 Şh8 44.Ff5 Vc3 45.Vg6 Şg8 46.Fe6 Şh8 47.Ff5 Şg8 48.g3 Şf8 49.Şg2 Vf6 50.Vh7 Vf7 51.h4 Fd2 52.Kd1 Fc3 (Klasik bir aksi renkli fil oyun sonu! Çok öğretici) 53.Kd3 Kd6 54.Kf3 Şe7 55.Vh8 d4 56.Vc8 Kf6 57.Vc5 Şe8 58.Kf4 Vb7 59.Ke4 Şf7 60.Vc4 Şf8 61.Fh7 Kf7 62.Ve6 Vd7 63.Ve5 Siyah oyunu terkeder. Bakınız: Diyagram.



a b c d e f g h

SİZ OLSAYDINIZ?

Siyahlarla öyle bir hamle yapıyorsunuz ki ata karşı kale kazanıyorsunuz. Nasıl?

Bir kaleye karşı bir at ve bir de fil kazanıyorsunuz. Sıra siyahda.

Mecburi hamlelerle bir piyade kazanıyorsunuz. Sıra beyazda. (Yanıtlar sayfa 37'de.)

