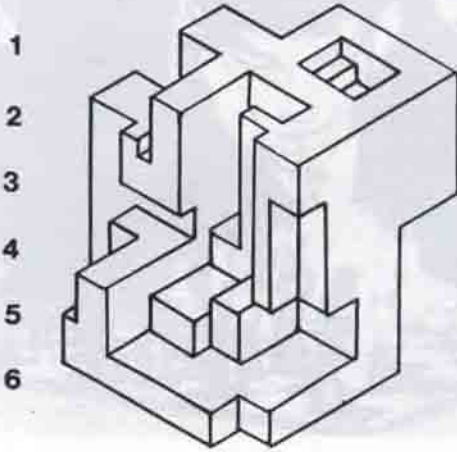


İMKÂNSIZ ŞEKİL

İki boyutlu olarak çizilen bazı şekilleri üç boyutlu olarak gerçekleştirmek imkânsızdır. Bunlarla ilgili pekçok örnek vardır. Özellikle Escher bu konuda birbirinden güzel örnekler üretmiştir. Aşağıda böyle bir şekil verilmiştir. Tahta bir *küpi* olarak bu çizimi gerçekleştirmek isteyecek olsanız, bu işin imkânsız olduğunu kolayca görürsünüz. Sizden isteğimiz gerçeğe uymayan bölümün koordinatlarını bulmanız.

A B C D E F



İLGİNÇ YAŞ

Bay X'in yaşını 7 ile çarpınca ilginç bir durum ortaya çıkıyor. Sonuçta elde edilen 3 rakamlı sayıdan ortadaki rakamı attığınızda elde edilen sayıyı tersten okursanız Bay X'in yaşını buluyorsunuz. Bay X'in yaşını ve atılan rakamı bulunuz.

1) 4, 8, 32, 512, ?

2)

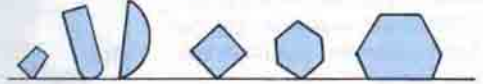
16	12	4
28	21	?

Cevap : 1) 137,072 (Karesini alı kiye böl)
2) 7 3) E

Geçen sayıdaki "Düşünme Kutusunun" cevapları 52. sayfadadır.

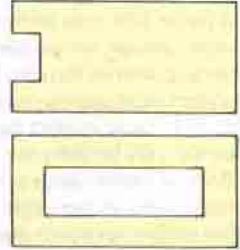
ŞEKİL DİZİSİ

Soru işaretinin yerine hangi şekil gelecek?



ÜÇ BOYUT

Önden ve yandan görünüşü şekilde çizilen cisimi 3 boyutlu olarak çiziniz.



SİHIRLİ KELİME KARESİ

Sevgili okuyucular, bildiği gibi sihirli kareler, satır ve sütunlarındaki sayıların toplamının hep aynı sayıyı verdiği karelerdir. Kelimeleri buna uyarlayınca aşağıdaki örnek ortaya çıktı:

A Y A K
Y A K A
A K A Y
K A Y A

Harfler bir sağa kayarak yeni kelimeler oluşuyor ve bütün satır ve sütunlarda anlamlı kelimeler ortaya çıkıyor. Benzer örneklerinizi yollarınız sayfamızda yer vereceğiz.

MİNİ TEST

