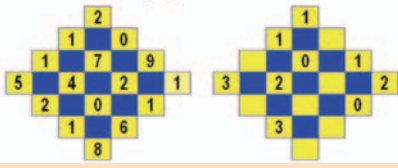
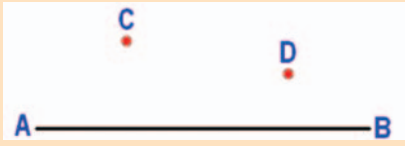


Boş Kareler



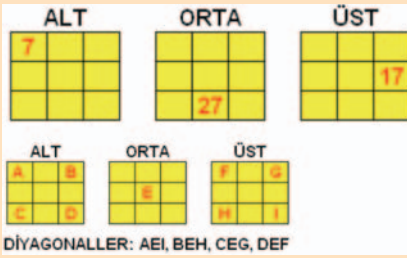
Birinci tablodaki ilişkiye göre ikinci tablodaki boş kareleri doldurunuz.

Kablo



AB doğrusu üzerinde bir Z noktası seçilerek bu noktadan C ve D'ye kablo bağlantısı yapılacaktır. Kablo kullanımının en az olması istendiğine göre Z noktasının yerini nasıl bulursunuz?

Sihirli Küp



3x3x3'lük bir küp oluşturan 27 adet küçük kübe 1'den 27'ye kadar olan sayıları öyle yerleştirin ki, kübün 6 yüzündeki tüm satırların ve sütunların ve ayrıca kübün dört büyük diyagonalinin toplamı birbirine eşit olsun. (7, 17 ve 27 sayılarını sizin için biz yerleştirdik.)

Telefon Numarası

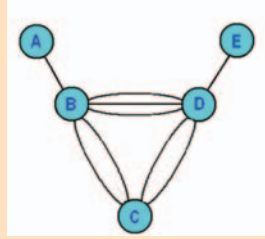
(ABCDEF) → (EFGABCD)
(ABCDEF) x 3 + (ABC) → (EFGABCD)

7 rakamlı bir telefon numarasının ilginç bir özelliği var. Bu sayının son üç rakamını başa getirerek yeni bir sayı oluşturmakla, bu sayının üç katına sayının ilk üç rakamının oluşturduğu sayıyı eklemek aynı sonucu veriyor.

Bu özelliğe sahip kaç telefon numarası vardır?

(Rakamlar bir kereden fazla kullanılabilir.)

İstasyonlar



5 adet istasyon ve bağlantı yolları şekilde görülmüyor. A'dan E'ye kaç değişik şekilde gidebilirsiniz?

Aynı istasyona bir kereden fazla uğrayabilirsiniz, ancak geçtiğiniz bir yoldan tekrar geçemezsiniz.



Yirmibeş Kart

Elinizde 1'den 25'e kadar numaralanmış bir deste kart bulunuyor. Bu kartları aşağıdaki kurala göre masaya açıyorsunuz. (Soldan başlayarak sağa doğru dize rek)

- En üstteki kağıdı masaya aç.
- Ondan sonraki kağıdı destenin en altına koy.

Bu iki işleme bütün kağıtlar masaya açılıncaya kadar sırayla devam ediyorsunuz. İşlem sonunda soldan sağa doğru 1'den 25'e kadar bütün kartların sıralı olarak açılmasını istediğimize göre, des-

tedeki kartların başlangıç sıraları nasıl olmalıdır?

Turnuva

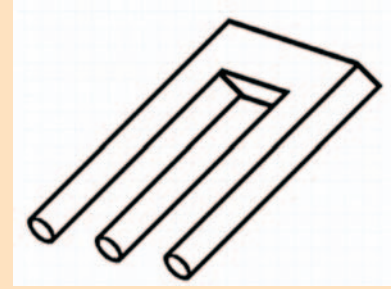
3 kişilik bir satranç turnuvasına katılıyorsunuz. Rakiplerinizden A çok usta, B ise acemi bir oyuncu. Üst üste iki oyun kazanırsanız özel ödül alacaksınız. Oynayacağımız üç oyun için şu seçenekleriniz var:

Önce A, sonra B, daha sonra tekrar A ile oynamak. Ya da önce B, sonra A, daha sonra B ile oynamak.

Bu ödülü kazanma şansını artırmak için aşağıdakilerden hangisi doğrudur?

- A-B-A sırasına göre oynamak
- B-A-B sırasına göre oynamak
- Farketmez. Yukarıdaki iki şans da eşittir.

Göz Aldanması



Kağıt üstünde çizilebilen olanaksız bir şekil.

Eylül Ayının Çözümleri

Tehditsiz Taşlar



İrmak

X=İrmağın genişliği
H1=1.Geminin hızı
H2=2.Geminin hızı
Zaman=Yol/Hız formülü kullanılarak;
(X-A)/H1=A/H2.....(1.Denklem)
X/H1+C+(X-B)/H1=X/H2+C+B/H2
(2X-B)/H1=(X+B)/H2.....(2.Denklem)
1. denkleme 2.ye bölerek;

$$(X-A)/(2X-B)=A/(X+B)$$

$$\rightarrow X=3A-B \text{ metre.}$$

Soru İşareti

TRK
(Bir, ON, Yüz, Bin, Milyon, Milyar, TRilyon, KAtilyon)

İp
1 / 4

Dart
14, x3, 13, x3.

Tarih Oyunu

9 Ocak. (Kazanmayı garantileyen tarihler sırasıyla şunlardır: 9 Ocak, 11 Şubat, 13 Mart, 15 Nisan, 17 Mayıs, 19 Haziran, 21 Temmuz, 23 Ağustos, 25 Eylül, 27 Ekim, 29 Kasım, 31 Aralık).

Kareler

1-2-6-5-3-1-2-6-5-3-1-2-4-8-7-1-2-4-8-7-4-5-6