

Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

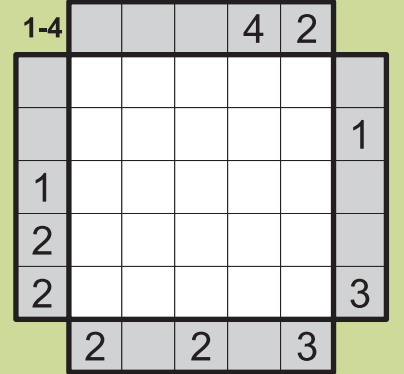
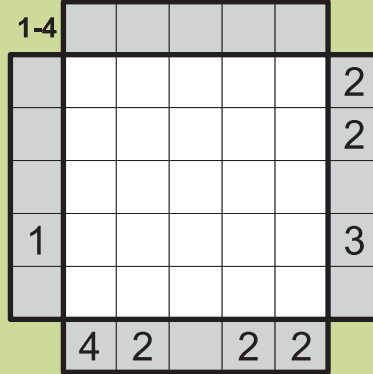
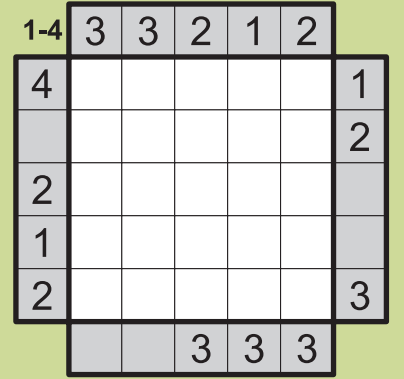
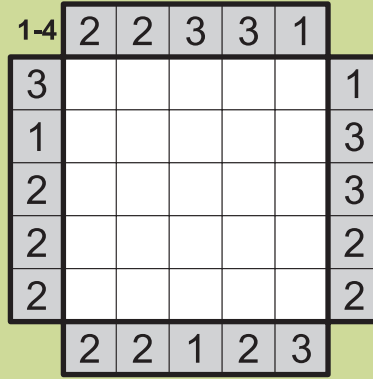
Ayın Oyunu: Boşluklu Apartmanlar

Boşluklu Apartmanlar Oyununun Kuralları

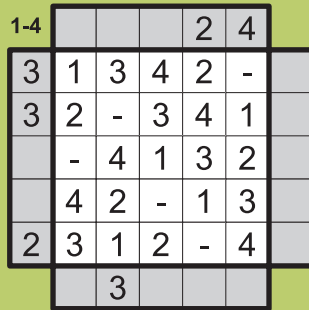
Her bir satır ve sütunda, verilen aralıktaki rakamlar tam olarak birer kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

Her rakam, yüksekliği o sayıda katı olan bir apartmanı temsil etmektedir.

Diyagramın dışındaki sayılar, o yönden bakıldığında daha yüksek apartmanlarca gizlenmeyip görülebilen apartman sayısını belirtmektedir.

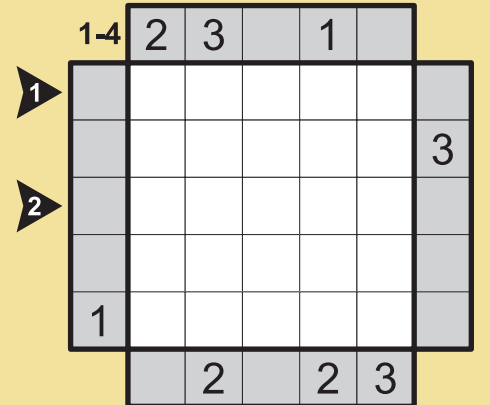


Boşluklu Apartmanlar - Örnek Çözüm



Ödüllü soru

▼ Boşluklu Apartmanlar sorusunu çözüp ok doğrultusundaki içeriği yazarak ad, soyad, adres ve telefon bilgileri ile birlikte dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasından çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları tarafından yayımlanmış *Mikroorganizmalarla Takım Olmak* başlıklı kitap hediye edilecek. Çekiliş sonuçları dergimizin Facebook ve Twitter hesaplarından önümüzdeki ayın ilk haftasında duyurulacak. Geçen ayın ödüllü Ardeşik Sudoku sorusunu doğru yanıtlayan ve kitap ödülü kazanan okurlarımızın listesi Facebook ve Twitter hesaplarımız üzerinden duyuruldu.



Ok doğrultusundaki içeriği yazın.
Örnek çözümün ilk satırı 1342X şeklinde yazılmalıdır.

Yol Oluşturma: Oyunun amacı komşu hücreler boyunca yatay veya dikey ilerleyen, ayrıca da kendisini kesmeyen kapalı tek bir yol oluşturmaktır. Yol, rakam olan hücrelerden geçemez ve bu rakamlar çevrelerindeki hücrelerden kaç tanesinin yolun parçası olduğunu belirtir.

	3	4				3
					8	
5			5			5
		4	4			
	7					2

	7						
		5		5			3
			5				
							2
		7					
				7		7	
2							

Yol Oluşturma

Örnek Çözüm

2						3
2						
					6	
					4	2

Kakuro: Boş hücrelere 1'den 9'a rakamları yerleştirerek diyagramı doldurun. Çizgiyle bölünmüş karelerde çizginin altındaki sayılar altındaki rakam gruplarının, üstündeki sayılar ise sağındaki rakam gruplarının toplamını vermektedir. Bir toplamı oluşturan rakamlar birbirinden farklı olmalıdır.

		26	11		11	17	30		10	13
4				23				4		
13			11		34			15	16	
19						10				
				13						
20				34						
			34					26	13	
			11				12			
	19	8					13			
26						24				
4				7		4			8	
14					20					4

		7	16	18	29		11	7		
30						4			34	13
13						21				
			16			13				
			32			7				
	20							5		
16				6				16		
	14						31			
4					20			14		
			15	11						
11						16				
	18							4	16	
						20				
			16							
						14				

Kakuro

Örnek Çözüm

	24	22		30	17	22				
17	8	9	23	6	8	9	17			
16	9	7	19	7	9	6	8			
30	7	6	8	9	9	16	7	9		
	13	7	11	2	8	1	6	9		
14	3	1	9	15	22	9	5	8		
8	6	2	13	6	4	2	1			
9	5	4	17	9	7	1				

Geçen Sayının Çözümleri

3	6	2	1	4	5
4	5	1	6	3	2
1	4	3	2	5	6
5	2	6	4	1	3
6	1	5	3	2	4
2	3	4	5	6	1

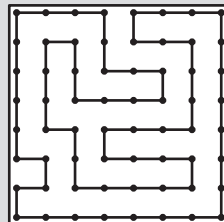
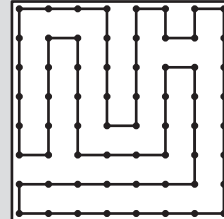
1	5	3	2	4	6
4	6	2	5	3	1
2	4	6	1	5	3
5	3	1	4	6	2
3	2	4	6	1	5
6	1	5	3	2	4

5	3	4	2	1	6
6	2	1	3	4	5
2	5	3	1	6	4
1	4	6	5	3	2
3	6	5	4	2	1
4	1	2	6	5	3

4	5	1	6	3	2
3	6	2	1	4	5
6	2	3	4	5	1
1	4	5	2	6	3
5	1	6	3	2	4
2	3	4	5	1	6

6	1	3	4	5	2
5	4	2	6	3	1
3	5	1	2	4	6
4	2	6	3	1	5
1	6	4	5	2	3
2	3	5	1	6	4

Ödüllü Soru:
Ardışık Sudoku



Patika Oluşturma

2						
4	5		5		5	
		9		9		
			9	4	5	
					5	
3		3				
		5			4	6
4		6		4		

	3			4		
	4	3		5		
			9	7	10	9
			3			
		4		3		
	3					
	4	3				4
	2		3			

Mağara

Ardışık Sudoku