

Tekno-Yaşam

Gürkan Caner Birer [teknoyasam@tubitak.gov.tr]



Formula 1 E-yarışları

Bazı bilgisayar oyunları oyun olmanın ötesine geçip bir spor dalı olma yolunda ilerliyor. Oyun teknolojilerinin gelişimiyle birlikte gerçek motor sporlarını aratmayan görsel ve fiziksel yarış simülasyonları kullanılmaya başlandı. Codemasters adlı yazılım firmasının Formula 1 için geliştirdiği F1 2017 oyunu kullanılarak yapılan sanal şampiyona neredeyse gerçek yarış kadar heyecanlı geçiyor. Profesyonel oyuncuların şampiyonluk için yarıştığı şampiyona gerçek Formula 1 takımlarınca da ciddiye alınıyor. Geçtiğimiz günlerde McLaren Formula 1 takımı şampiyona birincisini takımın simülatör test sürücüsü olarak işe aldı. Formula 1 simülatör sürücüleri takımın geliştirdiği otomobilleri sanal pistlerde deneyerek otomobillerin iyileştirilmesinde görev alıyor. Oyunların kalitesinin artması bizi sanalla gerçeğin iç içe geçtiği bir geleceğe doğ-

ru götürüyor. Kim bilir belki de gelecekte aşçıdan çiftçiye birçok meslek erbabı oyunlardaki performansına göre iş bulacak. Formula 1 e-sports şampiyonasının videosunu izlemek için aşağıdaki kare kodu akıllı cihazınıza okutabilir ya da <https://www.youtube.com/watch?v=I-xYIIQF0k> adresini ziyaret edebilirsiniz.

– <https://arstechnica.com/cars/2017/11/formula-1-esports-now-more-exciting-than-the-real-thing-and-thats-a-problem>

