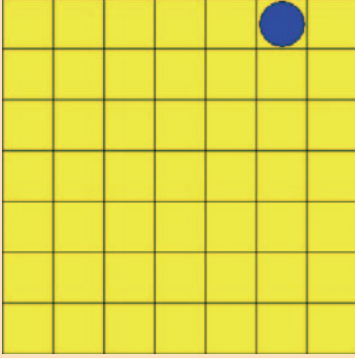


Düğmeler



7x7'lik bir satranç tahtasına 10 düğmeyi öyle yerleştirin ki, her birinde 4 düğme bulunan 5 doğru elde edilsin.

Doğrular, düğmelerin merkezlerinden geçecektir ve birbirlerine çakışık olmazlar.

Düğmelerden birini sizin için biz yerleştirdik.

Mahkumlar ve Kılıç

Eski zamanlarda acımasız bir kral, on mahkumu daire biçiminde sıralar ve içlerinden birini seçerek bir kılıç verir. Kılıç kimdeyse solundaki ilk mahkumu öldürecek ve ölenin solundaki ilk mahkuma kılıcı verecektir. İşlem tek bir mahkum kalana kadar aynı şekilde devam edecek ve bu mahkum serbest bırakılacaktır. Kılıcın ilk verildiği mahkuma 1'den başlayarak sola doğru takip eden sayılar verilirse, bu on kişi içinden sırasıyla 2, 4, 6, 8, 10, 3, 7, 1, 9 numaralı mahkumlar ölecek ve 5 numaralı mahkum kurtulacaktır.

Aynı işlem onbin mahkumluk bir guruba uygulansa kaç numaralı mahkum kurtulur?

Kareler



İlk üç şekli takip eden dördüncü şekli kareler üzerinde boyayarak belirtiniz.

Asal Sayılar

a) 1'den 9'a kadar olan rakamları birer kez kullanarak öyle asal sayılar oluşturun ki, toplamları minimum olsun. Not: Sayılardan biri 7'dir.

b) Aynı işlemi 0'dan 9'a kadar olan sayılar için gerçekleştirin. Not: Sayılardan biri 3'tür.

Asal sayılar, 1'e ve kendisinden başka hiçbir sayıya tam olarak bölünemeyen sayılardır: (2,3,5,7,11,13,....).

Onbeş Daire



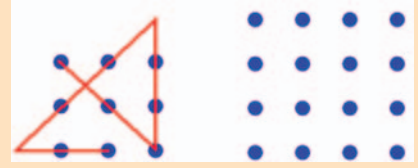
1'den 15'e kadar 15 sayıyı dairelere öyle yerleştirin ki, her daire, altında bulunan iki dairedeki sayının farkına eşit olsun.

Not: Sol alt köşedeki sayı sağ alt köşedeki sayıdan küçük olacak.

Kağıt Paralar

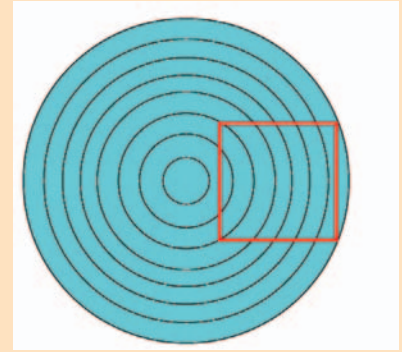
Cebinizde iki adet kağıt para var. Bunlardan birini rastgele çekiyorsunuz. Paranın seri numarasının çift bir sayı olduğunu görüyorsunuz. Bu parayı cebinize koyarak rastgele çekme işlemi tekrarlıyorsunuz. İkinci çektiğiniz paranın numarasının da çift sayı olma olasılığı nedir?

Onaltı Nokta



Dört doğru kullanarak (kalemimizi hiç kaldırmadan ve her noktadan sadece bir kez geçerek) dokuz nokta aşağıda solda görüldüğü gibi birleştirilebilir. Altı doğru kullanarak sağda görülen onaltı noktayı birleştiriniz. Yukarıdaki koşullara ek olarak birleştirme işlemine nereden başladığınız orada bitirmeniz gerekiyor.

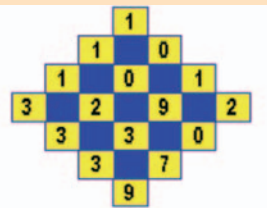
Göz Aldanması



Dairelerin üstündeki şekil kare mi, değil mi?

Kasım Ayının Çözümleri

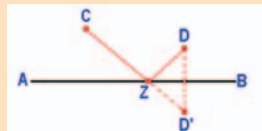
Boş Kareler



(3111+3200+3391=9702,
1012+1090+1237=3339)

Kablo

D noktasından AB doğrusunu dikme inilerek D' noktası bulunur. CD' doğrusunun AB doğrusuyla kesiştiği Z noktası aradığımız noktadır.



Yirmibeş Kart

1,24,2,14,3,20,4,15,5,23,6,16,7,21,8,17,9,2
5,10,18,11,22,12,19,13

Sihirli Küp

7	15	20	23	1	18	12	26	4
11	25	6	9	14	19	22	3	17
24	2	16	10	27	5	8	13	21

Telefon Numarası

234.

Sayımız (ABCDEFG) olsun. (EFG) = 3 x (ABC) ve D=0 olan tüm sayılar bu özelliğe sahiptir. (ABC)'nin 100'den 333'e kadar olan değerleri çözümü sağladığı için cevap 234'tür.

İstasyonlar

529 değişik şekilde gidilebilir.

İstasyon	Yol
4	3
5	4
6	18
7	72
8	96
9	0
10	336
Toplam	529

Turnuva

a) şıkkı doğrudur. Beklenenin aksine ustacemi-usta sırasına göre oynamak şansını daha artırır.