

Kale'nin Yerinde Vezir Olsa!

Siyah takım bu oyuna çok iyi hazırlanmıştı. Bütün dikkatlerini oyuna vererek oynamaya özen gösteriyorlardı. Oyun sonunda üstünlüğü ele geçirmişlerdi.

Siyah takımın iki kalesi, bir veziri ve üç piyonuna karşı, beyaz takımın bir fili, bir piyonu ve bir veziri vardı. Hamle sırası siyah takımdaydı.



Beyaz şah f2 karesindeydi ve e1 karesindeki siyah kaleyi tehdit ediyordu.

Bunda hiçbir sorun yoktu. Çünkü e8 karesindeki siyah kale tarafından korunuyordu.

Siyah şah tahtadaki taşlarının konumunu teker teker inceledi. Bu oyunu kazanmayı çok istiyordu.

Siyah vezir h2 karesindeydi.

Siyah şah, bir vezirine bir de kalesine baktı. e1 karesindeki kalenin yerinde vezir olsaydı beyaz şahın mat olacağını fark etti. Bunu başarmanın yolu, siyah kalenin, siyah vezir için e1 karesini temizlemesiydi. İlk adım olarak siyah kalenin kendini feda etmesi gerekiyordu.

Siyah şah, siyah kalenin f1 karesine gelerek şahı tehdit etmesini söyledi. Bunun üzerine siyah kale, beyaz şahı tehdit etti. Beyaz şahın gidebileceği güvenli bir karesi yoktu.

Beyaz şahın f1 karesine girerek siyah kaleyi almaktan başka yapabileceği hamlesi kalmamıştı. Beyaz şah, siyah kaleyi alarak oyun dışına çıkardı.

Planının işe yaradığını gören siyah şah, vezirine h1 karesine giderek beyaz şahı tehdit etmesini söyledi. Vezir, h1 karesine hamlesini yaptı. Beyaz şahın gidebileceği tek güvenli kare f2 karesiydi.

Beyaz şah, zorunlu olarak f2 karesine hamlesini yaptı.

Böylece siyah vezir, siyah kalenin temizlediği e1 karesine hamlesini yapmayı başardı.

ŞAH VE MAT!



Ardından sevinçle "Şah ve mat!" dedi.



Oyunu kazanan siyahlar mutlulukla birbirlerine sarıldı. Beyazlara çok üzgündü. İki takımın şahı, sevinen siyah takımla üzülen beyaz takımın oyuncularını arasından geçerek birbirine doğru yürüdü. Her oyunun sonunda yaptıkları gibi el sıkıştılar.

Beyaz şah gülümseyerek rakibine "İyi oynadı." dedi.



Kare Temizleme (Boşaltma)

Taktik bir atak çeşididir. Bir taşın bulunması istenen bir karede başka bir taş olduğunda bu taktik uygulanır.



Siyah oynar.	
Beyaz	Siyah
1	Kf1
2	Şxf1
3	Şf2

Öykümüzde siyah takım, rakibi mat edebilmek için e1 karesinde duran kalesini, h2 karesinde duran veziri için temizliyor.



Bu amaç için önce siyah kale feda ediliyor. Ardından beyaz takımın zorunlu hamleleriyle, siyah takım vezirini e1 karesine getirerek oyunu kazanmayı başarıyor.

Kendinizi Deneyin

Levitsky ile Freyman arasında oynanan bu maçta kare temizleme taktiği kullanılıyor.



Beyazlarla oynayan Levitsky'nin 2 hamlede rakibini mat edebilmesi için hangi kareyi temizleyerek ilerlemesi gerekir, düşünelim.



Beyaz oynar.	
Beyaz	Siyah
1	
2	

Yanıt 64. sayfada.

Algül Kalay İnce
Çizim: Duygu Cigal