

# Zekâ Oyunları

Emrehan Halıcı [ zeka.oyunlari@tubitak.gov.tr

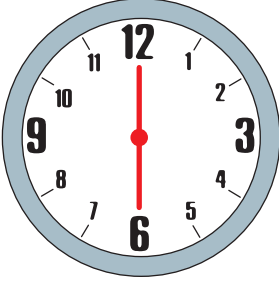
## Göz Aldanması

Bu resimde ne görüyorsunuz?



Kelebekler

## Akrep Yelkovan



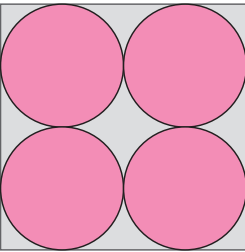
Akrep ve yelkovanı aynı uzunlukta ve aynı renkte olan bir duvar saatiniz var. Bir saatlik bir süre içinde saate bakıp da saatin kaç olduğunu anlayamayacağınız anların sayısı kaçtır?

## Karede 5 Daire

Bir adet birim kare içine beş eşit daire sığdırmak istiyorsunuz.

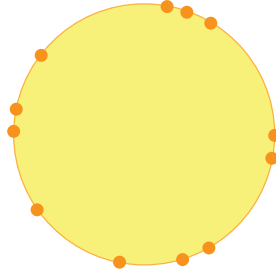
Bu dairelerin çapı en fazla kaç olabilir?

Soru dört eşit daire için sorulsaydı cevap 0,5 birim olurdu.



## 12 Nokta

Çember üzerindeki 12 noktayı uygun biçimde birbirleriyle bağlayarak bir eşkenar üçgen, bir kare ve bir düzgün beşgen oluşturunuz.



- Noktaların tümü birer kez kullanılacak.
- Noktalar şekillerin köşelerini oluşturacak.

## Zaman Bilgisi

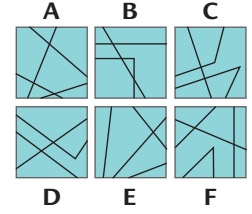
29 Mayıs 2021 Saat 15.09 zaman bilgisi "29/05/21-15.09" biçiminde yazıldığında her rakamın tam olarak ikişer kez kullanıldığı görülür.

Herhangi bir yüzyılda aynı özelliğe sahip ilk ve son tarihler hangileridir?

Not: Saat bilgileri 24 saatlik sisteme göre 00.00-23.59 aralığında olmalıdır.

## Soru İşareti

Soru işaretinin yerine hangi şekil gelecek?



## Ağaçlar

Bahçedeki ağaç sayısı ile ilgili dört tahmin yapılmıştır: 29, 31, 36 ve 40. Bu tahminlerin hiçbiri doğru çıkmamıştır. Tahminlerdeki hatalar 1, 4, 5 ve 6 olduğuna göre bahçedeki ağaç sayısını bulunuz.

## Dört Çubuk Beş Kare



M harfine benzeyen dört çubuğu bir araya getirerek beş eşit kare alanı oluşturunuz.

- Çubuklar üst üste konamaz.

## Oyun Puanları

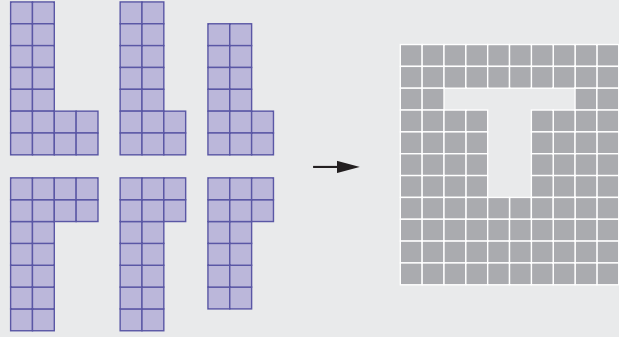
Arda, Berk ve Can'ın bir bilgisayar oyununda aldıkları puanlarla ilgili şu bilgiler bilinmektedir.

- Puanlar pozitif tam sayılardır.
- Arda'nın puanı diğer ikisinin toplamının üçte birinden büyük, ortalamasından küçüktür.
- Üçünün toplam puanı 25'ten küçüktür.
- Can'ın aldığı puan Berk'in puanının karesidir.

Her birinin aldığı puanları bulunuz.

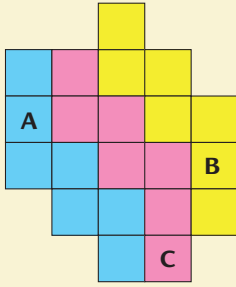
## Altı "L"

Altı "L" parçasını bir araya getirerek sağdaki şekli elde ediniz. Parçalar döndürülebilir ve ters çevrilebilir.



## Geçen Sayının Çözümleri

### Soru İşareti



### Ardışık Sayılar

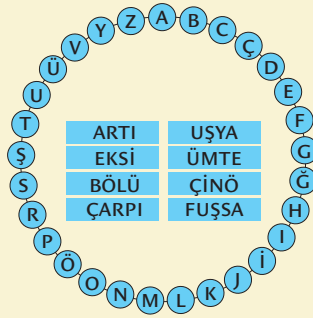
- 15
- 15=7+8
- 15=4+5+6
- 15=1+2+3+4+5

### Soru İşareti -1

Lİ gelecek.  
birLİ, ikiLİ, üçLÜ, dörtLÜ beşLİ, altıLİ, yediLİ,...

### Kodlama

FUŞSA olarak kodlanır.  
Sesli harfler kendinden 2 önceki sesli harfle, sessiz harfler kendinden 2 sonraki sessiz harfle değiştiriliyor.



### Eşyalar



### Yazı-Tura

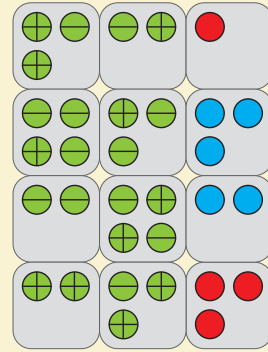
10 dakika sürmesi beklenir.  
Art arda 6 yazı gelme olasılığı 1/64'tür. Her tura geldiğinde işlem yeniden başladığı için  $32 \times 1 + 16 \times 2 + 8 \times 3 + 4 \times 4 + 2 \times 5 + 1 \times 6 = 120$  işlem olması beklenir.  
 $120 \times 5 = 600$  saniye = 10 dakika

### Soru İşareti -2

B  
İlk iki sütundaki "+" ve "-" bulunan topların farkı alınıyor. Sonuç artı çıkarsa o kadar sayıda kırmızı top, eksi çıkarsa o kadar sayıda mavi top kullanılıyor.

Sayı gösterimleri aşağıdaki biçimde yapılıyor:

- 1 2
- 3 4



### Kardeşler

Toplam 7 kardeşler.

4 Kız, 3 Erkek.

Kız ve erkek kardeşler yaş sıralarına göre şöyle sıralanabilir:

K, SUNA, K, K

E, CAN, E

### Altı "L"

