

Kodlama Kampı köşemizi oluşturan bu sayfayı işaretli yerden keserek derginizden ayırabilirsiniz. Sayfaları biriktirdiğinizdeyse bir kodlama kitapçığı elde edebilirsiniz.

KODLAMA KAMPI



KODLAMA PANOSU



Kodlama Kampımız Başlıyor!

Eğlenceli bir öğrenme serüvenine katılmak ister misiniz? Kodlama dünyasına adım atmak isteyenleri kampımıza bekliyoruz. Detaylı bilgi için diğer duyurularımızı okumayı unutmayın. Başvurularınızı kamp görevlisine yapabilirsiniz.



Kamp Görevlisi
Zuzu

Kodlama Nedir?

Kodlama ya da bilgisayar programlama, bilgisayarların bir görevi izleyebilmeleri için yazılmış yönergelerdir. Akıllı telefonların, tabletlerin, kullandığınız uygulamaların ya da internet sayfalarının çalışması için kodlanmış bir program gerekir.

Bu Serüvene Hazır mısınız?

Kodlama, başlangıçta karmaşık görünebilir. Bilgisayar bilimiyle bugüne dek pek fazla ilgilenmemiş olabilirsiniz. Ancak bu alanda herhangi bir deneyime de gereksiniminiz yok. Kampımız, kodlamayı keşfedeceğiniz etkinliklerle dolu olacak.

Neden Önemlidir?

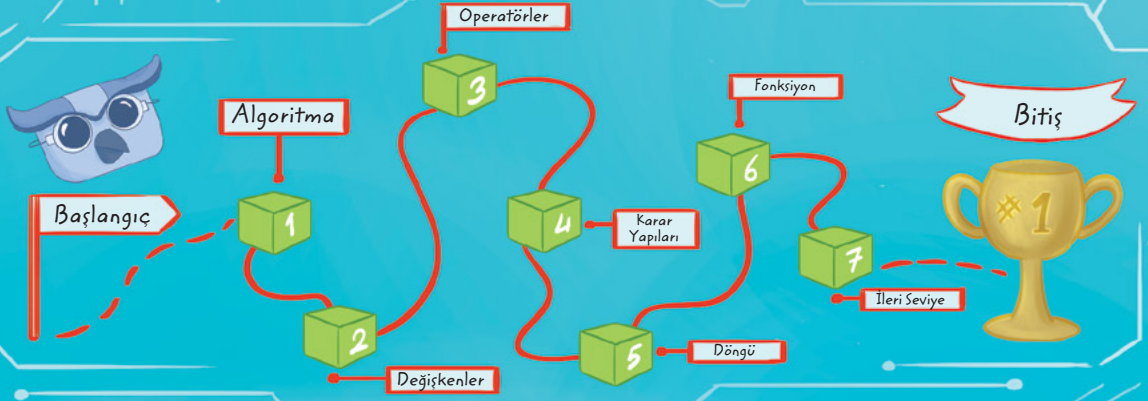
- Problem çözme becerinizi geliştirir.
- Mantık kurma, neden-sonuç ilişkisini anlama ve basit adımlarla karmaşık problemleri çözme gibi becerilerinizi artırır.
- Özgün çözümler geliştirebilmeniz için ekip çalışması yapmanız gerekebilir.
- Kodlama çalışmalarınızı aileniz, arkadaşlarınız hatta dünyayla paylaşabilirsiniz. Bu da iletişim becerilerinizi güçlendirebilir.
- Kodlama, aynı zamanda bir makineyle iletişim kurmak demektir.
- Kodlama, yeni bir dil öğrenmek gibidir. Bu dili öğrenirken fen bilimleri, matematik ve yabancı dil alanlarında da size katkı sağladığını fark edebilirsiniz.

Kampımızda Neler Var?

Kamp programımız, aşama aşama ilerleyerek sonuca ulaşabileceğiniz bir yol haritasına sahip. Örneğin ilkinde çeşitli oyunlar ve fiziksel etkinliklerle bilgisayarsız kodlama yapacaksınız. İkinci aşamadaysa blok tabanlı kodlama olacak. Bu, size üçüncü aşama için bir temel oluşturacak. Sonraki aşamadaysa metin tabanlı kodlamayla devam edeceksiniz.

Kampımızda kodlama yapmak sizin de ilginizi çekti mi? O hâlde ne duruyorsunuz. Haydi siz de bize katılın!

Programda, katılımcılarımızın izleyeceği yol haritasını görüyorsunuz. Her durakta birden fazla bilgi ve etkinlik bulunacak. Haritadaki aşamaları tamamladığınızdaysa kodlamayla ilgili temel bilgileri edinmiş olacaksınız.



Kampımıza hoş geldiniz! Ben Ayla. Kamptaki eğitmeninizim. Zuzu ile birlikte çalışıyoruz. Zuzu, kampımızın robotu ve benim de yardımcım. Kodlama kampının hoş geldin partisi için sizlere bir öykü kodladı. Dikkatli dinleyin çünkü bu öykü kampımızda neler yapacağımızı anlatıyor.



Senaryo Tahtası

Başlık

İki meraklı programcı

Yazar

Zuzu

Sahne

Kodlama kampı,
bilgisayar masası

Karakterler

İki meraklı programcı
ve bir robot

Olaylar

Başlangıç

İki meraklı programcı bilgisayarda kod yazar. Yazdıkları kodlar kamp haritasındaki tüm aşamaların kilidini açar.

Olay 1: Robot, programcıların yazdığı kod yönergelerini uygular. Robot doğru çalıştıkça haritada bir sonraki aşamanın kilidi açılır. Açılan her kilitten bir rozet alınır.

Olay 2: Haritanın sonunda ileri aşamaya ulaşılır. Robot bu aşamada programcıların yazdığı koda tepki vermez.

Olay 3: Koddaki sorunu çözmek için haritada geçtikleri tüm aşamaları tekrar incelerler. Yazdıkları tüm kodları ve aldıkları rozetleri bir kitap hâline getirirler.

Sonuç

Koddaki sorunu bulup çözerler ve robotu çalıştırır. Son görevde robot, kupayı programcılara getirmesi için kodlanmış. Robot çalıştığında, iki programcıya da Kodlama Kampı kupasını verir.

Sıra Sizde

Siz de kendi öykünüzü kodlamaya ne dersiniz? Unutmayın! Öyküde bir başlangıç, olay sırası ve sonuç bölümleri olmalı. Öncesinde başlık, sahne ve karakterlerinizi de seçmelisiniz. Haydi o zaman başlayın!

Caner Özcan, Sercan Özen
ve Sevil Orhan Özen
Çizim: Selin Öztürk