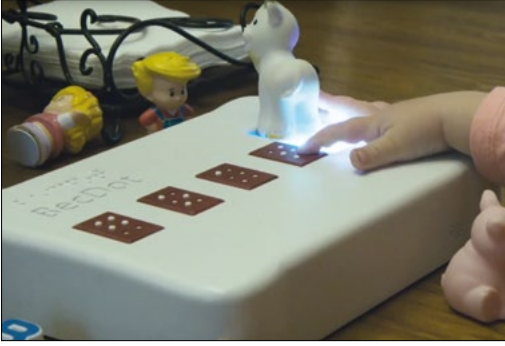


Görme Engelli Çocuklar İçin Eğitici Oyuncak

Görme engelli çocuklarına Braille alfabesini öğretmek isteyen bir çift, mevcut seçeneklerin pahalı olduğunu fark edince kendileri eğitici bir oyuncak üretmiş. BecDot adını verdikleri oyuncak dört adet yazı bölmesinden ve şekil tanıyan bir bölmeden oluşuyor.



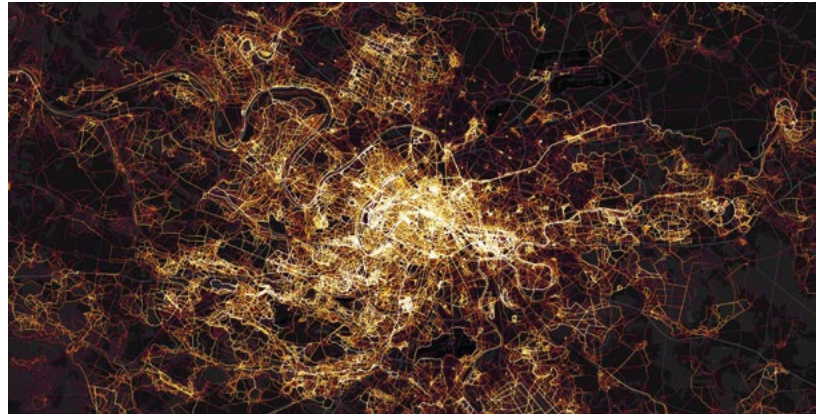
Oyuncak, tanıma bölgesine yerleştirilen cisimlerin adını Braille alfabesiyle yazıyor. Böylece çocuk seçtiği oyuncuğun Braille alfabesiyle yazılışını öğrenebiliyor. Şekilleri tanımak için Arduino Uno ve NFC teknolojisini kullanan oyuncak cep telefonu üzerinden yeni şekilleri tanıyacak şekilde ayarlanabiliyor. Henüz geliştirme aşamasındaki ürünün fiyatının 150 TL civarında olması planlanıyor. Diğer seçeneklerin binlerce lira olduğu düşünüldüğünde BecDot gibi ürünler engellilerin eğitimini kolaylaştırabilir.

— <https://memoriesforbecca.com/2017/09/25/introducing-the-becdot>



İstatistik Deyip Geçmeyin

Strava spor takip uygulaması 2015 ve 2017 arasında topladığı 13 trilyon GPS verisini kullanarak küresel spor sıcaklığı haritasını yayımladı. Uygulamayı kullananların en çok spor yaptığı yerleri gösteren bu harita hiç tahmin edilmeyecek bir güvenlik açığı oluşturdu. Askeri üslerdeki kimi askerler de spor yaparken bu uygulamayı kullanıyordu. Dolayısıyla etkinlik verilerinin incelenmesiyle askerlerin çokça spor yaptığı yerler de ortaya çıkmış oldu. Şehir dışında fazla spor yapan olmadığı için, savaş bölgelerindeki dikkatli bir incelemeyle gizli askeri üsler tespit edilebiliyor. Haritayı inceleyen sosyal medya kullanıcıları Somali'deki CIA üssü, Yemen'deki füze alanı, Afrika'daki özel operasyon merkezleri gibi "gizli" kalması gereken bazı yerleri ortaya çıkardı. Bu tür uygulamalarda istatistiklere dahil olmamak için çeşitli ayarlar



bulunsa da çoğu kullanıcı bu tür ayrıntılara dikkat etmiyor. Uygulamanın ürettiği küresel spor sıcaklığı haritasını görmek için aşağıdaki adrese bağlanabilir ya da yandaki kare kodu akıllı cihazınıza okutabilirsiniz.

— <http://wapo.st/2ECj68t>

