



# Kendinizi Sınavın

Bu ay da yine kendinizi sınavın sayfalarından biriyle birlikteyiz. Aşağıda Pons ve Txabarri arasında oynanmış bir Giuoco Piano oyunu var. Bu açılış satranç oynamaya başlayanların genelde öğrendiği ilk açılıştır. Açılış, oyun ortası ve oyun sonunun çok açıkça görülebileceği bu oyunda Beyaz açılış hamlelerini yaparken Siyah'ın herhangi yanlış bir hamlesinde onun üstüne çökmeyi bekler. Aşağıdaki oynansa, buna örnek kısa ve temiz bir öykü şeklinde gelişir. Siz Pons'un yanında oturuyorsunuz. Siyah'ın her hamlesinden sonra Beyaz'ın hamlelerini tahmin etmeye çalışın. Gidiş yollarını hesaplayarak daha fazla puan kazanabilirsiniz. Size ilk 11 açılış hamlesini veriyoruz. Tahtadaki konumdan başlayarak bu eğlenceli analizde bakalım kaç puan toplayabileceksiniz?

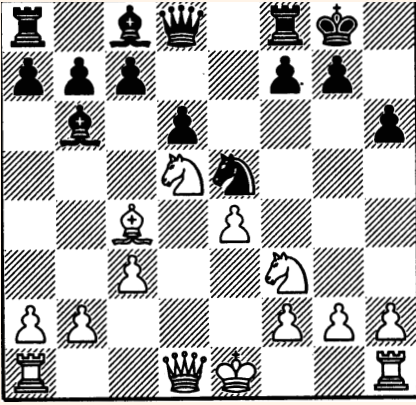
F.Vallejo pons

F. Izeta Txabarri

Elgoibar 1998

Giuoco Piano

1. e4 e5 2. Af3 Ac6 3. Fc4 Fc5 4. d3 Af6 5. Ac3 d6 6. Fg5 h6 7. Fxf6 Vxf6 8. Ad5 Vd8 9. c3 0-0 10. d4 Fb6 11. dxe5 Axe5



Tahtadaki konumdan başlayarak Beyaz'ın hamlelerini tahmin etmeye çalışın.

12. Axe5

2 puan. Pozisyon hala hem çok kuru ve hem de hareketsiz. Beyaz, bu durumdan bir şeyler çıkartacaksa doğru oynamalı. Bunun dışında bir hamle puan almaz. Eğer 12. Axb6 axb6 bu ise a düşeyini açar ve Siyah'ın Kale'si için büyük avantaj sağlar.

12. ...dxe5

13. Vh5

3 puan. Simetrik piyon yapısı ve açık bir düşeyle pozisyonu zorlamak ve bu durumdan avantajlı çıkmak zor görünüyor. Ancak Beyaz, devam etmeli ve temposunu korumalıdır. Siyah'a sorunlar yaratabilecek tek hamle bu görünüyor.

13. ...Vd6

Şimdi Beyaz'ın oynayacağı o kadar çok şey var ki... İsterseniz önce bir bunlara göz atalım.

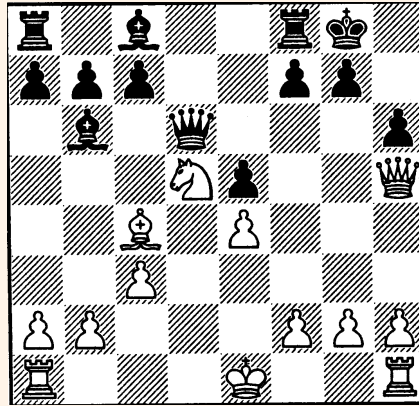
Siyah 13. ...c6 14. Axb6 Vxb6 oynayabilirdi ve işler Beyaz için daha da zorlaşırdı. Ancak Beyaz'ın yine de şansı bulunur: 15. 0-0-0 en iyi seçim. Siyah Fil'ini geliştirmeli ama bu

şu anda pek olanaklı görünmüyor. O piyona yönelmeli: 15. ...Vxf2 16. Vxe5 ( Beyaz f7 piyonuna saldırmak istese de burdan bir sonuç çıkmaz. 16. Khf1 Ve3+ 17. Şb1 Vxe4+ 18. Fd3 Vg4 19. Vxe5 Fe6 ve Siyah üstün) 16. ...Fg4! 17. Khf1! Ve3+ (17. ...Vxg2? Bir taş kaybetirir. 18. Kg1 Vf3 19. Kd3 Ve2 20. Vg3 ve Siyah dayanamaz.) 18. Kd2 Kad8 ve meydan savaşı başlar 19. Vf4 Vxd2+ 20. Vxd2 Kxd2 21. Şxd2 Fe6. Konum her iki taraf için de eşittir. Yine de Siyah, bu yola karşı koyabilmek için doğru seçimler yapmalıydı. 17. Khf1'e kadar doğru analiz yaptıysanız 3 puan ekleyin.

15. 0-0-0 yerine 15. Vxe5 çok güçlü olmazdı. 15. ...Vxb2 16. 0-0 b5! 17. Fb3 a5! Siyah'a vezir kanadında iyi bir karşı oyun sağlar.

15. Fb3, 15. ... a5! ile karşılaşır ve vezir kanadında iyi bir karşı oyun gelişimi için Siyah'a üstünlük sağlar.

Şimdi oyuna geri dönelim. Siyah 13. ...Vd6 oynadı ve sıra sizde.



14. 0-0-0

4 puan. Beyaz'ın gelişimi çok iyi. Siyah taş geliştirme konusunda sıkıntıya düşmüştür. Özellikle de d5'teki At'tan kurtulamadığı için. Eğer 14. ...c6 15. Axb6 ve 14. ...Fe6 ve Vezir düşer 15. Af6+ ve 16. Kxd6.

Beyaz, aynı yolun daha edilgin bir şeklini deneyebilirdi 14. Kd1 ama Siyah 14. ...Vc5 oynar ve Beyaz hiçbir yere varamaz. b6'da At değişimi olur ve her şey yine eşit.

Benzer şekilde 14. 0-0 Siyah, doğru savunmayı yaparsa bu hamle fazla hafif kalır. 14.

...c6 15. Axb6 axb6 16. Kad1 Vf6 17. Kd3! Fe6 18. Kf3 Vg5 19. Vxg5 hxg5 20. Fxe6 fxe6 21. Kxf8+ Şxf8 22. a3 Kd8 ve Siyah eşitliği yine sağlar. Oyun şu şekilde sürer: 23. f3 Kd2 24. Kf2 Kd1+ 25. Kf1 Kd2 ve beraberlik.

14. ...Vc5 Siyah Vezir'ini Kale'sinin önünden çekerek aynı zamanda c4'teki Fil'e ve f2'deki piyona saldırır. Ne yapacaksınız?

15. Fb3

3 puan. Telaşa gerek yok. Beyaz, 15. Af6+ 'la sinsice bir saldırıya kalkabilirdi. Bunu da düşündüyseniz 2 puan alın. Ama bu çok da iyi bir yol değildir; Siyah alttaki yolu izlemeyi:

15. ...gxf6?? 16. Vg6+ Şh8 17. Vxh6+ Şg8 18. Kd3 ve Kg3 oyun biter. Siyah, 15. ...Şh8! Eğer 16. Fxf7 gelirse Ve7 ya Fil'i ya da At'ı kazanır.

15. ...a5

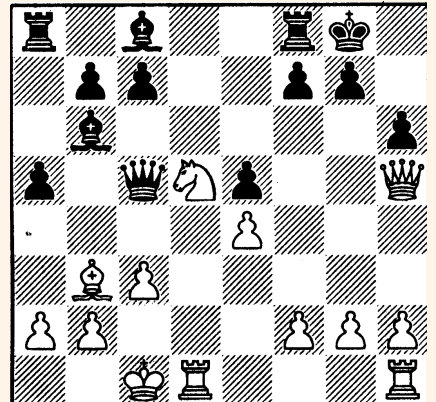
Bu hamle yerine Siyah 15. ...Fe6 oynasaydı ne yapardınız?

Eğer, 16. Af6+ gxf6 (16. ...Şh8 17. Fxe6 fxe6 18. Ad7 değişimi kazanır.)

17. Fxe6 ve Siyah kaybeder; bunları bulduysanız 2 puan alın. Tehdit Vg6+'tır ve Siyah iyi bir savunma yapamaz. Eğer, 17. ...Şg7 18. Kd7 ve iş f7'de biter ya da 17. ...fxe6 18. Vg6 Şh8 19. Kd7 ve mat.

Peki 15. ...a5 yerine 15. ...Vxf2 hamlesine karşı ne yapardınız?

16. Khf1 Vxg2 17. Kxf7! Ve Siyah'ın savunması çöker. Bunlar için 2 puan ekleyin. Gidiş yolu 17. ...Kxf7 18. Af6+! Gxf6 19. Vxf7+ Şh8 20. Kd8+.



Şimdi oyuna geri dönelim. Burada önemli bir dönemeç var. Beyaz Siyah'ın vezir kanadı saldırılarına yanıt mı vermeli ya da kendi başına bir saldırı başlatabilir mi? İşte size ufak bir ipucu.

#### 16. g4

**7 puan.** Harika bir hamle. g5'e tehditler savururken g düşeyini açma sinyalleri de veriyor.

e5'teki piyonu almak fena gözükmüyor. 16. Vxe5, 2 puan. Ancak Siyah karşılık verebilir: 16. ...a4 17. Fc2 Vxf2 ya da 17. ...Fe6.

16. Axb6'da oynanabilir. 1 puan. Ancak yine Siyah'ın karşı oyunu güçlü: 16. ...cxb6 17. Fd5 (17. Vf3 Fe6 f düşeyi açılacağı için Beyaz e6'daki piyonu alamaz ve Siyah için herşey yolunda.) 17. ...Vxf2 18. Khf1 Ve3+ 19. Şb1 Fe6 ve Beyaz'ın Şah'ı fazla açıkta.

16. a4. 1 puan. 16. a3 aynı şekilde 1 puan. Ama 16. ...c6 hareketli hale gelir şu hamlelerden sonra: 17. Axb6 Vxb6.

16. Kd3. 1 puan. Ancak yine Siyah'ın bu hamleye karşı da savunma şansı yüksek. 16. ...a4 17. Kg3 (17. Af6+ Şh8! Siyah iyi.) 17. ...Şh8 18. Fc2 Vxf2 19. Vxe5 Kg8.

#### 16. ...a4

#### 17. Af6+

**5 puan.** Şimdi bu hamle işe yarar. Özellikle Beyaz'ın son hamlesinden sonra.

17. g5 iyi değil. 17. ...axb3! le karşılaşır. 18. gxf6 bxa2 19. hxg7 a1=V+ ve iki Vezir kazanca götürür. Örneğin, 20. c2 Vxf2+ 21. Şd3 Va6+ 22. c4 Vd4+ 23. Şe2 Vaxc4+ 24. Şf3 Vf2 mat ya da 18. a3 Vxf2, c2'den mat tehdidi. 19. Kd2 Fe3 20. Axe3 Vxe3 ve Beyaz'ın saldırısı biter.

#### 17. ...Şh8

17. ...gxf6 hangi hamleye karşı kaybeder? 18. Vg6+ Şh8 19. Vxh6+ Şg8 20. Kd3! 2 puan. 20. ...Fxf4 21. Vg6+ Şh8 22. Vxg4.

#### 18. Fxf7

**3 puan.** diğer hamleler puan almaz. 18. g5 axb3 19. gxf6 g6'ya kaybeder ve saldırı biter.

Pozisyon bir önceki Siyah Vezir'in iki noktaya saldırıda bulunmasına benzer. Burada da benzeri tehditler vardır. Ancak pozisyonunda bir farklılık var ve bu her şeyi değiştiriyor. 18. ...Ve7? hamlesine karşı ne oynardınız?

19. g5! Harika bir hamle ve Vg6'ya karşı bir şey yapamaz; Siyah'ın her iki taş alma seçeneği de onun için çok kötü sonuçlanır, piyon f6'daki At'ı alırsa Vxh6 ve mat. Siyah, Fil'i alırsa 19. ...Kxf7 20. Vxf7 Vxf7 21. Kd8+ mat. Hamlelerden kaçını hesapladığınıza göre 4 puan alın.

#### 18. ...Vxf2

#### 19. Khf1

**3 puan.** 19. Vg6 burda işe yaramaz 19. ...Vxf6 var.

#### 19. ...Ve3+

#### 20. Şb1

#### 1 puan.

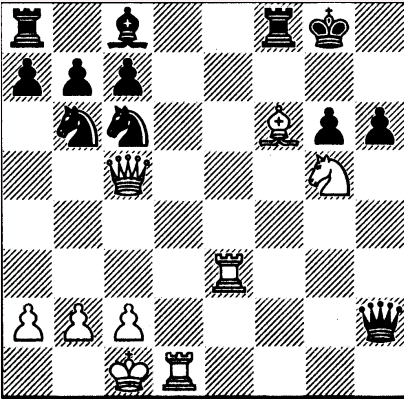
#### 20. ...Vg5

Siyah Vg6'ya karşı bir şeyler yapmalıydı. Ve Vezir değişimine gidiyor. 20. ...gxf6'ya ne yanıt verirdiniz?

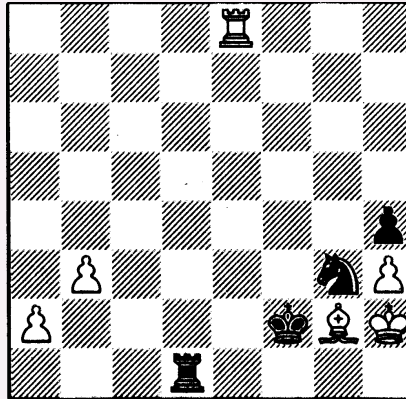
21. Kxf6 ve Siyah 21. ...Vxe4+ 22. Şa1 Fe3'ü deneyebilir. Ama kazanma çok yakın 23. g5! (Vxh6+ tehdidi var.) 23. ...Fxf4 24. Kxh6+ Şg7 25. Vxg5+ Şxf7 26. Şf6+ Şe8 27. Kd8 mat.

23. g5! Hamlesine kadar ne kadarını hesapladığınıza göre 4 puan ekleyin.

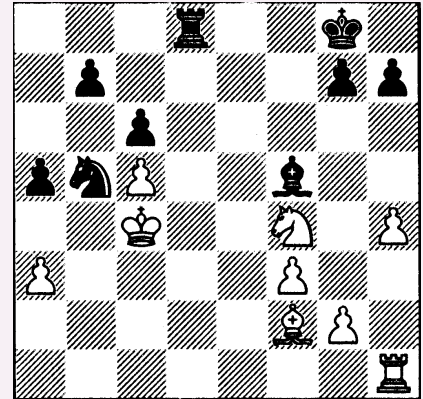
## Kazanan Hamleleri Bulun



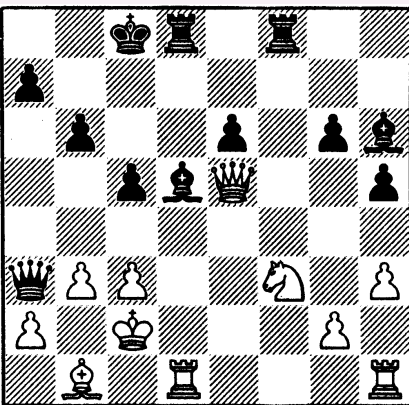
1- Beyaz oynar kazanır.



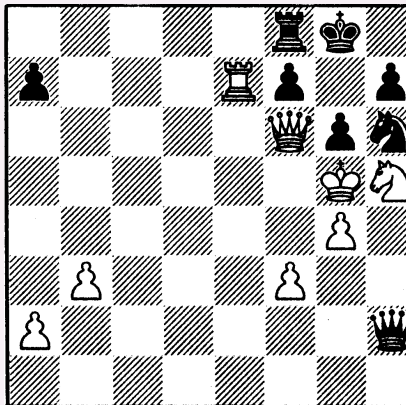
2- Siyah oynar kazanır.



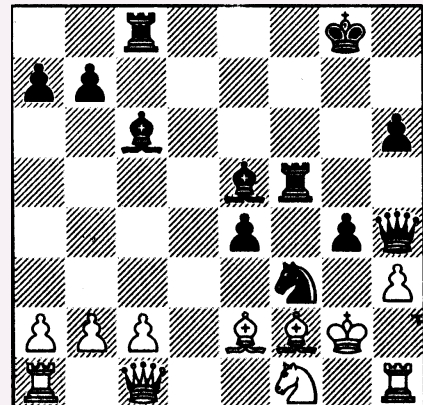
3- Siyah oynar kazanır.



4- Siyah oynar kazanır.

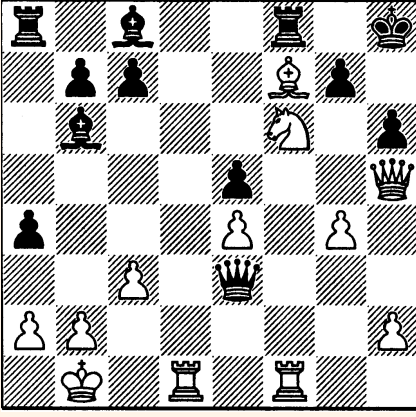


5- Siyah oynar kazanır.



6- Siyah oynar kazanır.

**Çözümler**  
 1- 1. Vxh6+ Axd8 3. Ah7+ Şf7 4. Ke7+ Şg8 5. Kgt+ Şh8 6. Kft+ Şg8 7. Kft+ Şxh7 8. Kh8 mat.  
 2- 1. ...Kxh1+ 2. Fxh1 Af1 mat.  
 3- 1. ...Kd3! 2. ...Axa3 mat tehdidi ve 2. ...Kc3! 2. Axd3 Fe6 mat.  
 4- 1. ...Kxf3+ 2. gxf3 Fxb3+ 3. axb3 Vc1+ 4. Kxc1 Kd2 mat.  
 5- 1. ...Afs! 2. ...h6 mat tehdidi! 2. gxf5 h6+ 3. Sg4 gxf5 mat.  
 6- 1. ...Ae1+ 2. Fxe1 e3+ 3. Sg1 Vf2+ 4. Fxf2 exf2 mat.



21. Vxg5

3 puan. Beyaz Vezir değişimine gitmeli.

Burası da doğru yer ve zaman.

21. ...hxg5

22. Ad7

2 puan. Diğer At hamlelerine karşı Siyah g4'teki piyonu alır.

22. ...Fxd7

Siyah almak zorunda. 22. ...Kd8 kaybeder,

23. Axb6 Kxd1+ 24.Kxd1 cxb6 25. Kd8+ Şh7

26. Fe6 kazanca gider.

23. Kxd7

1 puan.

23. ...Kad8

24. Kf3

5 puan. Beyaz'ın zekice bir planı var. Vezir değişimiyle saldırı sona ermedi daha yeni başlıyor. Siyah, Kh3'ten matı tek şekilde önleyebilir.

24. ...g6

25. Ke7

3 puan. Baskı artıyor. f7'deki Fil Kale değişimini önlediği için çok önemli. 25. Kxd8 Kxd8 26. Kxg6 ya da 25. Kh3+ Şg7 Beyaz'a hiçbir yarar sağlamaz.

25. ...Kd2

Bu noktadan sonra oyunun sonu belli bunu tahmin etmeye çalışın.

26. Kh3+

1 puan.

26. ...Şg7

27. Fc4+

1 puan.

27. ...Şf6

28. Khh7

1 puan.

Harika bir bitiş ve Siyah terk eder. Kf7+ mata karşı bir şey yapılamaz. 25. ...Kd2'den sonra bu yolu gördüyseniz 3 puan daha alın. Şimdi puanlarınızı toplayın ve Aşağıdaki tabloyla karşılaştırın.

60-68 Büyükuşa

50-59 Uluslararası usta

40-49 FIDE ya da Ulusal Usta

30-39 Usta Adayı

19-29 Güçlü Klüp Oyuncusu

11-18 Ortalama Klüp Oyuncusu

0-10 Satranç Meraklısı

## Açılış Ansiklopedisi

Bu ay köşemize Petroff ve Paulsen karşı gambiti açılışlarıyla devam ediyoruz.

C40/00 Şah At'ı Açılışı

1 e4 e5 2 Af3

C40/01 Jalalalabad S

1 e4 e5 2 Af3 c5

C40/01 GlatzG

1 e4 e5 2 Af3 Fc5

C40/01 Brezilya S; Gunderam S; Levenstein

S; Vezir S 1 e4 e5 2 Af3 Ve7

C40/01 Damiano Savunması

1 e4 e5 2 Af3 f6

C40/01 Greco S

1 e4 e5 2 Af3 Vf6

C40/02 Vezir Piyonu K-G

1 e4 e5 2 Af3 d5

C40/02 Halasz-Jacobsen G; Maroczy G

1 e4 e5 2 Af3 d5 3 exd5 Fd6

C40/02 Paulsen K-G

1 e4 e5 2 Af3 d5 3 exd5 e4

C40/04 Latviya G; Greco C-G; Lettish;

Lithuanian:

1 e4 e5 2 Af3 f5

C40/05 Duke Of Courland V, Latvian G

1 e4 e5 2 Af3 f5 3 Fc4 fe 4 Ae5 Vg5 5 d4

Vg2 6 Vh5 g6 7 F7 Şd8 8 Fg6 Vh1 9 Şe2 c6

10 Ac3

C40/07 Corkscrew K-G, Latviya

1 e4 e5 2 Af3 f5 3 Axe5 Af6 4 Fc4 fe 5 Af7

Ve7 6 Axb8 d5

C40/07 Fraser Savunması, Latviya

1 e4 e5 2 Af3 f5 3 Axe5 Ac6

C40/10 Leonhardt V, Latviya Gambiti

1 e4 e5 2 Af3 f5 3 Axe5 Vf6 4 Ac4

C41/00 Philidor Savunması

1 e4 e5 2 Af3 d6

C41/01 Lopez K-G, Philidor

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 Fc4 f5

C41/02 Philidor K-G; Philidor K Atağı

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 d4 f5

C41/05 Lord V; Hanham V, Philidor

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 d4 Ad7

C41/07 Boden V, Philidor

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 d4 exd4 4 Vxd4 Fd7

C41/08 Paulsen Atağı, Philidor

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 d4 ed 4 Axd4 d5 5 ed

C41/09 Jaenisch K-Atağı, Philidor

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 d4 Af6

C41/09 Locoock V, Philidor

1 e4 e5 2 Af3 d6 3 d4 Af6 4 Ag5 h6 5 Axf7

C42/00 Petroff Savunması; Petrov; Rus S

1 e4 e5 2 Af3 Af6

C42/01 Boden-Kieseritzky Gambiti;

Lichtenhein S

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Fc4 Axe4 4 Ac3

C42/02 Rusya Üç At V, Petroff

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Ac3

C42/05 Cochrane Gambiti, Petroff

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Axe5 d6 4 Axf7

C42/06 Kaufmann V, Petroff

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Axe5 d6 4 Af3 Axe4 5 c4

C42/09 Lasker V, Petroff

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Axe5 d6 4 Af3 Axe4 5

Ve2

C43/00 Steinitz V, Petroff

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Axe5 d6 4 d4

C43/13 Urusov G, Petroff

1 e4 e5 2 Af3 Af6 3 Axe5 d6 4 d4 exd4 4

Fc4

C44/01 Dresden A

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c4

C44/01 Konstantinopolsky Açılışı

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 g3

C44/01 Chicago G; İrlanda G; Schulze-

Muller G

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Axe5 Axe5 4 d4

C44/02 Tersten Macar A; Taylor A

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Fe2

C44/02 Tersten Hanham Açılışı

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Fe2 Af6 4 d3 d5 5 Abd2

C44/04 İngiliz At A; Chicago G; Irish G;

Schulze-Muller G

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Axe5 axe5 4 d4

C44/02 Macar A; Taylor A

1 e4 5 2 Af3 Ac6 3 Fe2

C44/02 Hanham A

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Fe2 Af6 4 d3 d5 5 Abd2

C44/04 İngiliz At A ; Ponziani; Staunton A

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3

C44/04 Caro V, Ponziani

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3 d5 4 Va4 Fd7

C44/04 Ponziani K-G

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3 f5

C44/04 Schmidt Atağı, Ponz

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3 f5 4 d4 d6 5 d5

C44/04 Steinitz V, Ponz

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3 d5 4 Va4 f6

C44/06 Leonhardt V, Ponz

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3 d5 4 Va4 Af6

C44/08 Breyer A, Ponziani

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 c3 Af6 4 d3 Fe7 5 b4

C44/13 İskoç Oyunu

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 d4

C44/13 İskoç Gambiti

3 d4 exd4 4 Fc4

C44/13 Anderssen K-A, İskoç; Paulsen V

3 d4 exd4 4 Fc4 Fc5 5 O-O d6 6 c3 Fg4

C44/13 Benima Savunması, İskoç

3 d4 exd4 4 Fc4 Fe7

C44/13 Maclopez; Relfsson G; İskoç

3 d4 exd4 4 Fb5

C44/13 Paulsen V, İskoç; Anderssen K-A

3 d4 exd4 4 Fc4 Fc5 5 O-O d6 6 c3 Fg4

C44/14 Vitzhum Atağı, İskoç

3 d4 exd4 4 Fc4 Fc5 5 Ag5 Ah6 6 Vh5

C44/17 Goering Gambiti, İskoç

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 d4 exd4 4 c3

C45/01 Pulling K-Atağı, İskoç

3 d4 exd4 4 Axd4 Vh4

C45/01 Fraser Atağı, İskoç

3 d4 exd4 4 Axd4 Vh4 5 Af3

C45/02 Mieses V, İskoç

3 d4 exd4 4 Axd4 Af6 5 Axc6

C45/02 Schmidt V; İskoç 4 At Oyuu, İskoç

3 d4 exd4 4 Axd4 Af6 5 Ac3

C45/09 Blumenfeld V, İskoç

3 d4 ed 4 Axd4 Fc5 5 Fe3 Vf6 6 Ab5

C45/10 Blackburne Atağı, İskoç

3 d4 ed 4 Axd4 Fc5 5 Fe3 Vf6 6 c3 Age7 7

Vd2

C45/10 Fleissig V, İskoç; Meitner V

3 d4 ed 4 Axd4 Fc5 5 Fe3 Vf6 6 c3 Age7 7

Ac2

C45/10 Paulsen Atağı, İskoç

3 d4 ed 4 Axd4 Fc5 5 Fe3 Vf6 6 c3 Age7 7

Fb5

C45/10 Gunsberg Savunması, İskoç

3 d4 ed 4 Axd4 Fc5 5 Fe3 Vf6 6 c3 Age7 7

Fb5 Ad8

C45/12 Potter V, İskoç

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 d4 exd4 4 Axd4 Fc5 5

Ab3

C45/12 Romanishin V, İskoç

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 d4 exd4 4 Axd4 Fc5 5

Ab3 Fb4+

C45/18 Geller V, İskoç

3 d4 ed 4 Axd4 Fc5 5 Ab3 Fb6 6 a4 a6 7

Ac3 Af6

C46/00 Üç At Açılışı

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Ac3

C47/00 Dört At Açılışı

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Ac3 Af6

C47/01 Provincial Açılışı, 4 At

1 e4 e5 2 Af3 Ac6 3 Ac3 Af6 4 a3 d6 5 h3

Özgür Tek