

Düşünme Kulesi

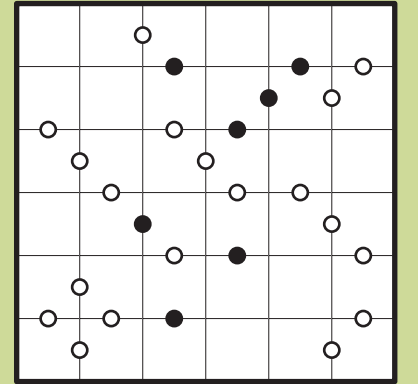
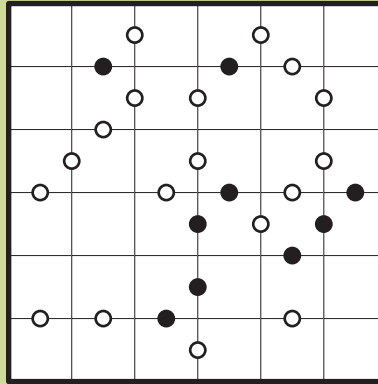
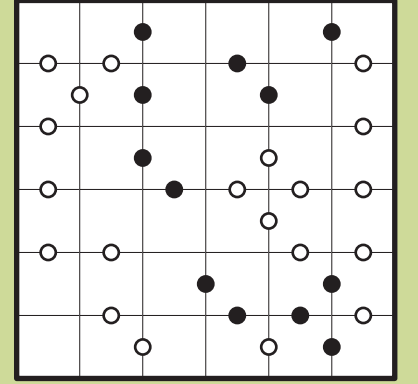
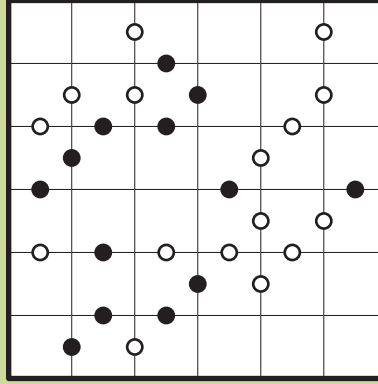
Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

Ayın Oyunu: Kropki

Kropki Oyununun Kuralları

Diyagramları 1'den 6'ya (örnekte 1'den 5'e) kadar, her satır ve sütunda her rakam bir kere bulunacak şekilde doldurunuz.

Eğer komşu iki rakam arasındaki farkın mutlak değeri bir ise beyaz noktalarla ayrılırlar. Eğer iki komşu hücreden biri diğerinin yarısına eşitse siyah nokta ile ayrılırlar. 1 ve 2 arasındaki nokta iki renkte de olabilir. Bütün siyah ve beyaz noktalar verilmiştir.



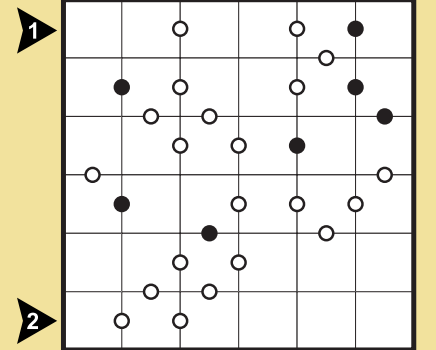
Kropki - Örnek Çözüm

1	2	5	3	4
2	4	1	5	3
5	3	2	4	1
4	1	3	2	5
3	5	4	1	2

Ödüllü soru

▼ Kropki sorusunu çözüp ok doğrultusundaki içeriği yazarak ad, soyad, adres ve telefon bilgileri ile birlikte dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasından çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları tarafından yayımlanmış *Mucit Laboratuvarı* başlıklı kitap hediye edilecek. Çekiliş sonuçları dergimizin sosyal medya hesaplarından önümüzdeki ayın ilk haftasında duyurulacak. Geçen ayın ödüllü Altigen Çit sorusunu doğru yanıtlayan ve kitap ödüllü kazanan okurlarımızın listesi sosyal medya hesaplarımız üzerinden duyuruldu.

[f](#) Bilim ve Teknik
[X](#) tubitakbiltek
[i](#) tubitakbilimteknik



Ok doğrultusundaki içeriği yazın.
Örnek çözümün ilk satırı 12534 şeklinde yazılmalıdır.

Domino Avı: Diyagrama domino taşları yerleştirilmiş fakat çizgileri silinmiştir. Dominoları birbirinden ayıran çizgileri yeniden çizin. Kullanılacak domino taşları diyagramın altında verilmiştir.

2	5	3	0	0	5	4	4
0	2	2	5	3	3	5	6
1	1	4	5	3	1	1	3
6	0	0	6	6	3	2	1
4	4	5	6	1	2	0	1
4	3	2	4	3	6	6	6
5	4	0	1	5	2	0	2

1	4	1	1	4	1	6	0
1	3	2	0	5	3	3	6
2	0	0	1	6	4	5	2
4	6	5	6	5	3	3	6
4	6	5	2	2	5	4	1
4	3	0	2	3	6	0	5
2	0	3	5	0	2	4	1

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	6 6
1 2	2 3	3 4	4 5	5 6	
1 3	2 4	3 5	4 6		
1 4	2 5	3 6			
1 5	2 6				
1 6					

1 1	2 2	3 3	4 4	5 5	6 6
1 2	2 3	3 4	4 5	5 6	
1 3	2 4	3 5	4 6		
1 4	2 5	3 6			
1 5	2 6				
1 6					

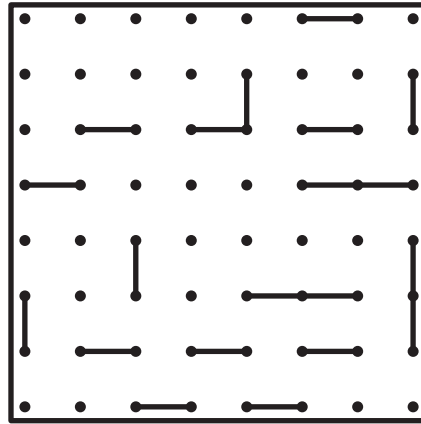
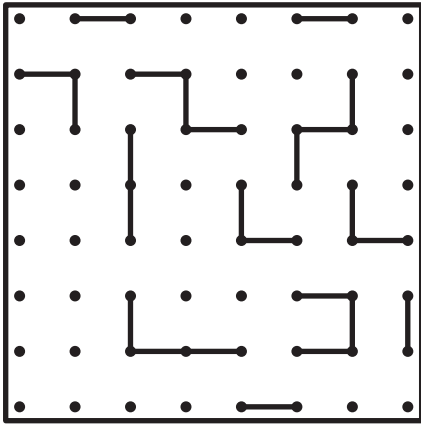
Domino Avı

Örnek Çözüm

2	4	5	3	5	2
4	4	3	4	5	2
4	5	5	5	3	2
1	1	3	3	1	1
1	4	1	3	2	2

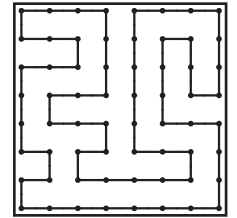
1 1	2 2	3 3	4 4	5 5
1 2	2 3	3 4	4 5	5 6
1 3	2 4	3 5	4 6	
1 4	2 5	3 6		
1 5	2 6			

Patika Oluşturma: Yatay ve dikey çizgiler kullanarak tüm siyah noktalardan geçen, kendisini kesmeyen kapalı bir patika çizin. Diyagramda verilen çizgiler patikanın bazı parçalarıdır.

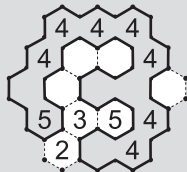
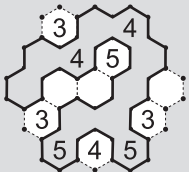
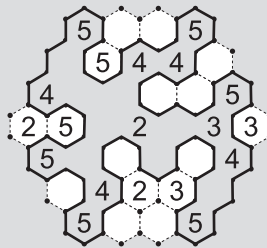
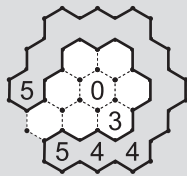
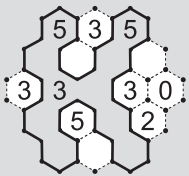


Patika oluşturma

Örnek Çözüm

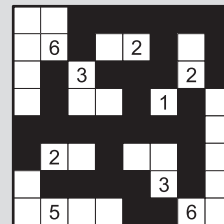
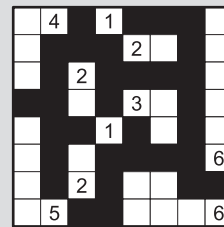


Geçen Sayının Çözümleri



Ödüllü Soru:
Altıgen Çit

Altıgen Çit



Adalar

2	5	7	1	3	9	6	4	8
4	1	9	5	8	6	3	7	2
6	8	3	7	2	4	1	5	9
8	4	6	2	5	7	9	3	1
3	7	2	4	9	1	5	8	6
1	9	5	8	6	3	7	2	4
5	3	1	6	4	8	2	9	7
9	6	8	3	7	2	4	1	5
7	2	4	9	1	5	8	6	3

9	2	5	3	7	1	4	8	6
6	4	8	5	2	9	7	3	1
1	7	3	8	4	6	2	9	5
3	5	7	2	9	4	6	1	8
8	1	4	6	3	7	9	5	2
2	6	9	1	8	5	3	7	4
5	8	2	9	6	3	1	4	7
7	3	6	4	1	8	5	2	9
4	9	1	7	5	2	8	6	3

Ardışksız Toplamlı
Sudoku