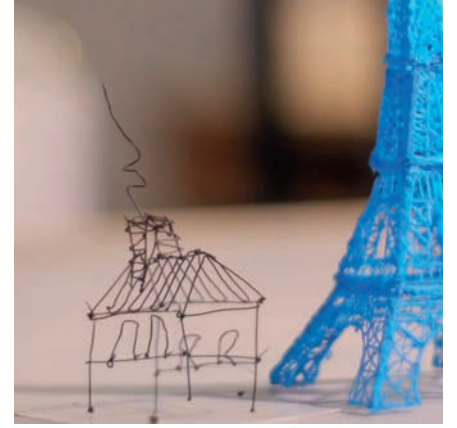
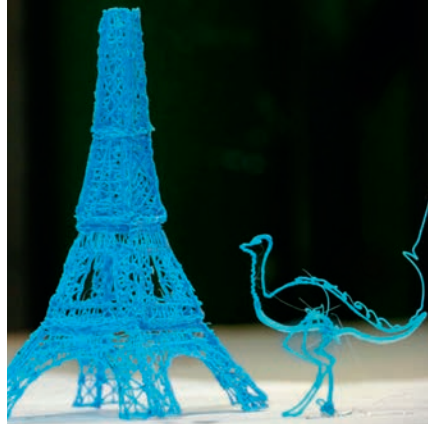
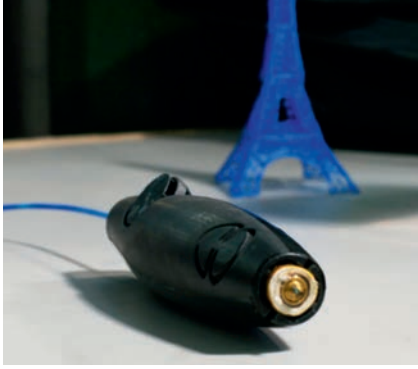


## Yazdıklarınız Çizdikleriniz Havada Kalmasın

3Doodler ile havada yaptığınız çizimleri anında gerçeğe dönüştürebileceksiniz.



Üç boyutlu yazıcı teknolojisinin yaygınlaşmasının, insanlık tarihinde en az kişisel bilgisayarların yaygınlaşması kadar büyük bir etkisi olacağı söyleniyor. Doğrudur. Şimdiye kadar bu cihazlarla otomobil yapıldığını gördük, hasar gören sanat eserlerinin tamir edildiğini gördük, hatta geçtiğimiz ay protez olarak kullanılmak üzere hastaya özel kafatası modellenmesi bile yaptılar. Tabii bunlar hep son kullanıcının ulaşamayacağı ölçüde pahalı cihazlarla yapılan, son derece profesyonel işler.

3Doodler adlı proje ise bu olaya yeni bir yaklaşım getirmeye hazırlanıyor. Fiyatının 50 dolar civarında olması beklenen bu cihaz kalem benziyor, zaten de tıpkı bir kalem kullanır gibi kullanılıyor. Ancak bu kalemin özelliği, havada yaptığınız çizimleri anında üç boyutlu yapılara dönüştürmesi. Bunu da içine koyduğunuz plastik çubuğu eritip kalemin ucundan çizgi şeklinde havaya bırakarak yapıyor. Bundan sonrası tamamen hayal gücünüze kalmış. Havaya ister resim çizin, is-

ter adınızı yazın, gerçek haliyle anında karşınızda. Kâğıt üzerinde anlatması zor, nasıl olduğunu görmeniz lazım. Projeyi ortaya koyan Boston'daki WobbleWorks adlı şirketin Kickstarter üzerinde 30 bin dolarlık destek alma niyetiyle yayımladığı projenin neredeyse 2,5 milyon dolarlık desteğe ulaşması da insanların bu fikir karşısında ne kadar heyecanlandığının göstergesi. Detayları ve ürünün nasıl çalıştığına dair videoyu [the3doodler.com](http://the3doodler.com) adresinde görebilirsiniz.

## Kahvaltıya Everest'e, Akşam Yemeğine Kilimanjaro'ya



Google harita servisinin bir parçası olan Street View, haritada seçtiğiniz bir noktanın üzerine geldiğinizde o bölgenin göz hizasından alınmış panoramik görüntüsünü ekranda görüntüleyebiliyor. Bu fotoğrafları 360 derece çekim yapabilen özel bir kamera setini bir otomobilin üstüne veya bir sırt çantasına koyup dolaşarak topluyor ve birleştiriyorlar. Ama bu kez şehrin sokaklarında ve caddelerinde dolaşmaktan biraz daha fazlasını yapmışlar. Kameraları dört kişilik tırmanma ekibinin sırt çantasına yerleştirmişler ve "Yedi Zirveler" olarak bilinen 7 kıtanın en yüksek 7 dağına keşfe göndermişler. Sonuç? Artık bilgisayar ekranınızda bahsi geçen dağların zirvesinde gezinebiliyorsunuz. Parmaklarınız üşümeden, aşağı malzeme düşürmeden.

Google'ın keşfe çıkarak görüntüsünü paylaştığı dağlar Güney Amerika'daki Aconcagua, Afrika'daki Kilimanjaro, Avrupa'daki Elbrus ve Asya'daki Everest olarak sıralanıyor. Görüntülerin merak gidermenin ötesinde, eğitim amacıyla kullanılabilme potansiyeli de var. Çekimlerde özellikle Everest'in eteğindeki kamplara hayli detaylı bir şekilde yer vermişler. O bölgede yaşamın nasıl olduğunu merak ediyorsanız yakından bakabilirsiniz. Detayları [bit.ly/googlemountain](http://bit.ly/googlemountain) adresinde bulabilirsiniz.

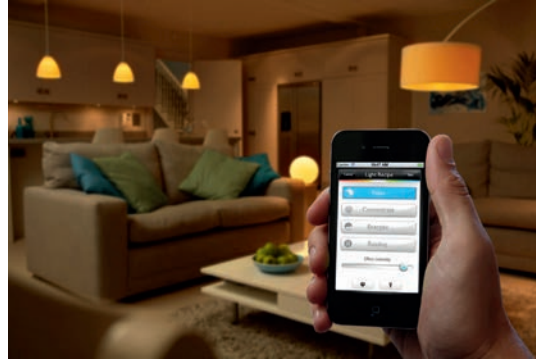
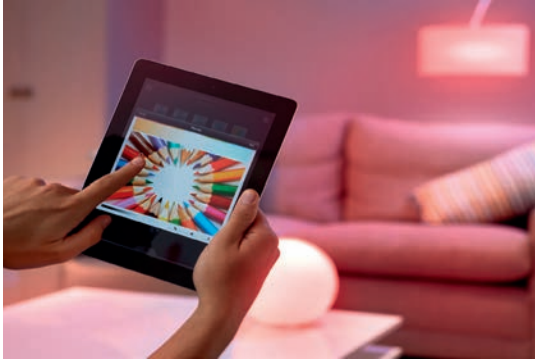
Google'ın Street View altına eklediği yeni görüntüler, dünyanın en yüksek dört zirvesinde gezinmenize izin veriyor.



## Programlanabilir Ampul Uygulama Geliştiricilerini Arıyor

Philips geçtiğimiz aylarda Hue adını verdiği, akıllı telefonlarla senkronize olabilen özel bir aydınlatma setini piyasaya sürdü. Taktığınız yerde kablosuz bağlantı yardımıyla akıllı cihazlarınızla eşleşebilen bu ampuller, cihaza yüklediğiniz uygulamalardan gelen komutları da yerine getirebiliyor. Örneğin "sabah uyandırmak için yavaşça açıl" diyorsunuz, yapıyor. Cep telefonu ekranındaki bir fotoğrafın baskın rengini işaretliyorsunuz, aydınlatma seçtiğiniz renge dönüşüyor. İçinde bulunduğunuz ruh haline göre aydınlatma rengi sipariş ediyorsunuz, anında yerine getiriyor. Cep telefonunuz veya tabletiniz üzerinden evinizdeki tüm Hue ampulleri ayrı ayrı yönetebilmek, açıp kapatabilmek de cabası.

Gelelim işin daha da ilginç kısmına. Philips, bu yaptıklarıyla yetinmeyip ev içinde böyle bir kablosuz aydınlatma ağı kurmanın farklı potansiyelleri beraberinde getirebileceğini düşünmüş ve ampullere hükmetmek üzere kendi uygulamalarınızı geliştirmeniz için bir uygulama geliştirme seti yayımlamaya karar vermiş. Sistemi programlamak için ne gerektiğini [developers.meethue.com](http://developers.meethue.com) adresinden öğrenip kendi uygulamanızı geliştirebiliyorsunuz. Bundan sonrası ise tamamen hayal gücünüze kalmış. Çalan müziğin temposuna göre renklerin değişmesini mi istersiniz, cep telefonunuz çaldığında evdeki ampullerin parlamasını mı istersiniz, artık aklınıza ne gelirse. Detaylar için [meethue.com](http://meethue.com) ve [everyhue.com](http://everyhue.com) adresini ziyaret edebilirsiniz.



Programlanabilir cihazlar arasına sonuna evimizdeki ampuller de katıldı.

## Yılda 23 Gün Başımızı Öne Eğip Geziyormuşuz



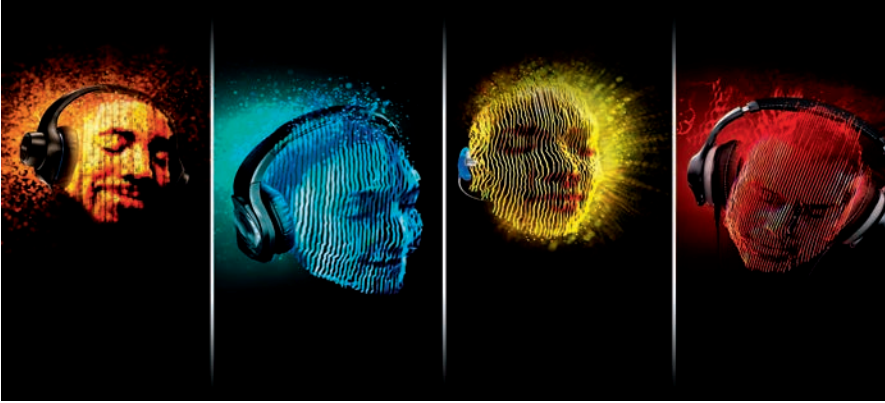
İngiltere'de yapılan bir anketin sonuçları, gün içinde mobil cihazlara aslında ne kadar çok vakit ayrıldığını gözler önüne seriyor.

Akıllı cihazlarla kuşatıldığımız çağdaş yaşamda, özellikle de trafiğin yoğun olduğu ve yaşamın hızlı aktığı büyük şehirlerde kafasını önüne eğerek önündeki telefonla bir şeyler yapan kişilere sıkça rastlıyorsunuzdur. İşte İngiltere'de cep telefonlarını sigortalayan Mobile Insurance adlı şirket, 18 yaşın üzerindeki 2314 telefon kullanıcısı arasında bir anket yapmış ve günde ne kadar süre telefona baktıklarını sormuş. Mesajlaşmak, internette dolaşmak, sosyal ağları kontrol etmek, oyun oynamak ya da her neyse; hepsi dâhil. Anket yapılan grupta kullanıcılar günde ortalama 90 dakika telefon ekranına bak-

tıklarını söylemiş. Günde 90 dakika, 1,5 saat ediyor. Bunu yıla vurduğunuzda da 23 gün. Yani şu araştırmada ortaya çıkan doğruysa, yılda 365 günün 23 gününü küçük bir ekrana bakarak geçiriyoruz. İnsanın ömründen ne kadar gidiyor diye hesapladığımızda da yaklaşık 4 yıl ediyor.

Tabii ki yapılan anketin bilimsel açıdan doğruluğu tartışılır. Yine de gün içinde mobil cihazlara ayırdığımız zamanın birleştirilince nasıl bir anda büyüyeceğini hatırlatan güzel bir örnek olmuş. Detayları [bit.ly/mobile90min](http://bit.ly/mobile90min) adresinde bulabilirsiniz.

## Çalan Müziğin Ritmine Duygularınız Karar Verecek



Yeni nesil kulaklıklar, ruh halinizi anlayarak size uygun müzik de önerecek.

Geçtiğimiz yıllarda bant şeklinde ve başa takılan basit EEG cihazlarıyla beyin dalgalarını okuyarak iş yapan birçok cihazın piyasaya çıktığını gördük. Protezler, tekerlekli sandalyeler, oyun kontrol cihazları... Hatta düşüncelerini odaklayarak önünüzdeki topu havaya kaldırdığınız oyuncak bile yaptılar, düşünün artık tekniğin ne kadar ucuzladığını. İşte bu sistemler üzerine kafa yoran ve ürün tasarlayan Neurowear isimli şirket, bu kez konuya ilginç

bir yaklaşım getirmiş. Diyorlar ki, biz bir kulaklık yapalım, kulaklık bandı üzerine de bu EEG okuyuculardan koyalım. Okuyucu beyin dalgalarını ölçsün, akıllı telefondaki uygulamaya göndersin. Buradan gelen bilgileri elimizdeki referanslarla karşılaştıralım ve kişinin nasıl bir ruh hali içinde olduğunu tahmin edelim. Daha sonra da kendi müzik servisimiz aracılığıyla bu ruh haline uygun şarkılardan bir seçki yapıp kulaklığa gönderelim.

Aslında hiç de fena fikir değil. Tek sorun sistem şu an fikir ve tasarım aşamasında, dolayısıyla ürünün ne zaman piyasaya çıkacağıyla ilgili bir tarih de verilemiyor. Beklerken başka bir şeylerle oyalanmak isterseniz [neurowear.com](http://neurowear.com) adresinde şirketin ilginç diğer fikirlerini ve hayata geçmiş ürünlerini görebilirsiniz. Örneğin ne düşündüğünüze bakıp ona göre sallanan bir kuyruk yapmışlar. Evcil hayvanıyla empati kurmak isteyen varsa alıp kullanabilir.

## Akıllı Telefonun Mucidi Koştur Arkadan Yetiştiriyor



BlackBerry, yeni geliştirdiği BlackBerry 10 işletim sistemiyle akıllı telefon pazarında eskiden olduğu gibi güçlü bir yer edinmek istiyor.

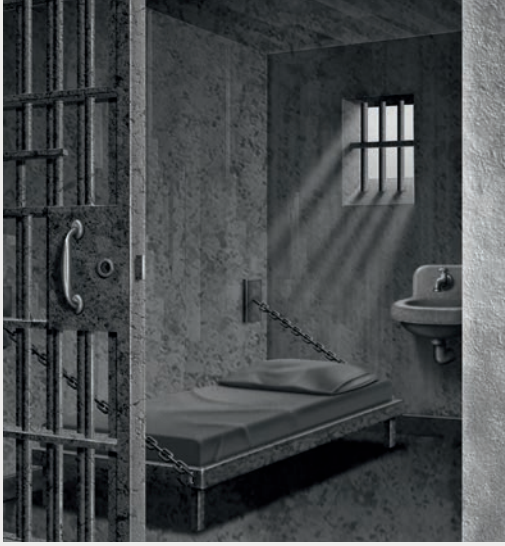
BlackBerry 10 işletim sistemi ve bu işletim sistemine sahip telefonların şirketin ayakta kalma çabalarına ne kadar yardımcı olacağını şimdilik kestirmek mümkün değil. Ama genel kanı ortaya koyulan işin gerçekten etkileyici olduğu. Gerçekten de telefonu şöyle bir elinize alıp kurduğunuzda farklı platformlarda iyi olan ne varsa bu cihazda bir araya topladığını hissediyorsunuz. Kısacası BlackBerry yeni ürünleriyle artık iOS, Android veya Windows Phone platformunun yanında güçlü bir alternatif olarak önerilebilecek ölçüde olgunluğa ve akıcılığa ulaşmış. Şirket işletim sistemi yenileme sürecine biraz geç başlamış olmanın avantajlarından bolca faydalanmış olsa gerek.

Telefonda benim en çok ilgimi çeken ise akıllı klavye sistemi oldu. T9 adını verdiğimiz sistem bildiğimiz cep telefonları için ne anlama geliyorsa, bu klavye de dokunmatik ekranlı telefonlar için o anlama geliyor. Örneğin bir veya birkaç harf yazıyorsunuz, farklı harfler üzerinde hangi kelimeyi yazmak istediğinizi tahmin eden seçenekler beliriyor. Yazacağınız kelime çıktıysa kelimenin olduğu harfin üzerinden parmağınızı yukarı doğru sürüklemeniz yeterli. Kelimeyi yazdınız, bu kez sistem cümlenin nasıl devam edeceğini tahmin ederek ona göre kelime türetmeye başlıyor. Bu tahminler için de daha önceki paylaşımlarınızı ve yazdıklarınızı analiz ediyor, gerektiğinde arama motorlarına veya sosyal medya hesaplarınıza bağlanarak bilgi topluyor. Bir kez alışınca vazgeçmek gerçekten zor. Detayları [www.blackberry.com/BlackBerry-10](http://www.blackberry.com/BlackBerry-10) adresinde bulabilirsiniz.

BlackBerry, her ne kadar 1999'dan beri ürettiği modellerle akıllı telefonların öncülüğünü yapsa da, yıllar süren hâkimiyetinin ardından özellikle iPhone ve onun ardından gelen cihazların piyasada yaygınlaşmasıyla hızlı bir gözden düşme sürecine girmişti. Gelişmiş mesajlaşma yetenekleri ve minik bir alana sıkıştırdığı konforlu klavyeleriyle ünlü olan bu marka değişim karşısında zorlanmaya başlayınca önce birkaç kez diğerlerinin gittiği yoldan gitmeyi denedi. Baktı ki olmuyor, bu kez hayli cesur bir adım atarak geliştirdiği BlackBerry 10 işletim sistemi sürümüyse, cihazın ortaya koyduğu deneyimi tamamen yenilemeye karar verdi.

## 25 Yıllık Teknoloji Mahrumiyetinin Ardından

Bizler teknolojinin gelişimine adım adım şahitlik ettik, çıkan her yeni şeye zaman içinde alıştık ve hayatımızın bir parçası haline gelmesine izin verdik. Bugün internet, e-posta, cep telefonları, sosyal ağlar olmadan neredeyse adım atmıyoruz.



Birçoğumuz için evde internetin kesilmesi, suların kesilmesinden daha can sıkıcı bir durum. Peki ya 1987'de hapse girseydiniz, 25 yıl boyunca elektronik daktiloya bile elinizi süremeseydiniz ve 2012 yılında kendinizi tamamen değişen bir dünyanın tam ortasında bulsaydınız?

Michael Santos işte öyle biri. Commodore 64'te teybe kafa ayarı yaptığımız, 200 Baud modem bulağının öpüp başına koyduğu yıllarda hapse girip fiber optik bağlantıların, akıllı telefonların, 1 milyar kişinin bağlanıp birbiriyle sohbet ettiği sosyal ağların, üç boyutlu modellenmiş film yıldızlarının olduğu bir dünyaya düşmüş. Sanki zaman makinesinden çıkmış gibi. Mashable'de yazdığı yazıda yeniden uyum sürecini uzun uzun anlatıyor. Okumak için [mashable.com/2013/03/14/michael-santos-prison-online](http://mashable.com/2013/03/14/michael-santos-prison-online) adresini ziyaret edebilirsiniz.

Tabii herkes uyum sağlama konusunda bu kadar başarılı değil. 80'lerde adam bıçaklamaktan hapse girip 26 yıl içerde kalan Randall Le Church, 2011 yılında tahliye olduktan sonra dünyanın bu yeni haline uyum sağlayamayınca gidip bir evi yakarak yeniden hapse dönmeyi tercih etmişti ([bit.ly/prisonoftech](http://bit.ly/prisonoftech)). O da ilginç bir vaka.

Hapiste kaldıkları yıllar boyunca teknolojik gelişimden uzak kalan mahkûmların bazıları bu yeni dünya düzenine uyum sağlamakta zorlanıyor.

## PlayStation 4 Oyunu Buluttan Oynatacak

Daha önce bu köşede OnLive ([onlive.com](http://onlive.com)) servisinden birkaç kez bahsetmiş ve "Bu yaklaşım uygun bir altyapıyla buluşursa konsolların geleceği olabilir" demiştim. Bu arada ben bu alandaki gelişmeleri takip ederken PlayStation platformunun mimarı olan Sony, 2012 yılının Haziran ayında Gaikai adlı bulut tabanlı oyun servisini 380 milyon dolara aldığını açıklamıştı. Kısaca hatırlamak gerekirse, bu servisler oyunu sizin makinanızda değil de uzak bir makinede oynatıyor. Size de sadece sesi ve görüntüyü yolluyor. Böylece yüksek kalitede oyun oynamak için pahalı donanımlara yatırım yapmanıza ve ikide bir sistemi güncelleme gereke kalmıyor.

Asıl konuya dönelim. Bu yılın Şubat ayında Sony şimdiye kadar gördüğüm en garip tanıtımlardan birine imza attı. Birçok kişiyi New York'ta bir salona doldurdu, tam 2 saat boyunca yeni nesil oyun konsolu PlayStation 4'ün neler yapacağından, nasıl özelliklere sahip olacağından bahsetti ve konsolun kendisini bir kez bile göstermeden toplantıyı bitirdi. Elde kalan en önemli bilgi, bir aksilik olmazsa 2013 yılı Aralık ayında konsolun piyasaya çıkacağı. Fakat açıklanan özellikler arasında bir şey daha var ki, o da PlayStation 4'ün bulut üzerinde de oyun oynatabileceği. Böylece 380 milyon doların nereye gittiğini de öğrenmiş olduk. Bu ve benzer son kullanıcı odaklı, bulut tabanlı hizmetler sunma eğiliminin beni heyecanlandırması pek de boşuna değil.

Ünlü kuramsal fizikçi Michio Kaku ile Türkiye'yi ziyareti sırasında sohbet ederken bana "İnsanlar bugün nasıl su içmek için sırtlarında kocaman bidonlar taşıyorlarsa, yakın gelecekte bilgi işlem için yanımızda güçlü bilgisayarlar taşımak zorunda kalmayacağız. Başka yerlerdeki süper bilgisayarlar bu işi yapacak, biz sadece elimizdeki terminalerden bunlara erişeceğiz" demişti. OnLive, Gaikai, hatta Google Chromebook bu vizyonun ilk tohumları ve her biri işte bu nedenle önemli. Haberin detayını [bit.ly/ps4cloud](http://bit.ly/ps4cloud) adresinde bulabilirsiniz.

Sony'nin yeni nesil oyun konsolu, bulut tabanlı kullanıcı hizmetlerinin önemli örneklerinden birini üzerinde barındırarak.

