

1	5	7	8	1	7	3	2	5
9	6	8	2	3	6	4	1	9
4	3	2	5	4	9	7	6	8
4	1	5	7	6	3	1	9	3
2	9	8	1	5	4	7	8	4
7	6	3	9	2	8	6	5	2
5	8	9	7	8	2	3	4	5
6	3	2	5	9	6	2	1	8
1	7	4	4	1	3	9	6	7

### Sudoku

Bir SUDOKU tablosundaki dokuz bloktan dördündeki tüm sayılar bir sayı artırılmış (9'dan sonra 1 gelmek üzere) ve yukarıdaki tablo elde edilmiştir. Bu blokları eski haline getirerek baştaki SUDOKU tablosunu elde ediniz.

Not:

Standart bir SUDOKU tablosunda her sırada, her sütunda ve her blokta (sınırları gösterilen 3 x 3'lük kareler) 1'den 9'a kadar olan sayılar tam olarak bir kez bulunur.

### Forma Numaraları

Dört futbol takımı bir turnuvaya katılmıştır. Bu takımların bazı oyuncularını cezalı olduğu için ilk maçta oynayamayacaktır. Cezalı oyuncuların forma numaralarının toplamı 50 olduğuna göre, çarpımı en fazla kaç olabilir?

Forma numaraları pozitif tamsayılar ve aynı takımda aynı forma numarasına sahip iki oyuncu olamaz.

### İki Bin On

A) İki bin on adet 2010 sayısı birbirleriyle çarpılsa ve elde edilecek sonucun son iki bin on rakamı silinse kalan sayının son rakamı ne olur?

B) 1'den 2010'a kadar olan tamsayılar birbirleriyle çarpılsa elde edilecek sayının sonunda kaç adet "0" rakamı olur?

### Çakışan Mumlar

Bir odada üç mum yakılmıştır. Yanmaya başlama ve bitme zamanlarına göre mumlar kaç farklı biçimde çakışabilir?

Soru iki mum için sorulsaydı yanıt 9 olacaktı.

1. Birinci başlar, sonra ikinci başlar, sonra birinci biter, sonra ikinci biter.
2. Birinci başlar, sonra ikinci başlar ve biter, sonra birinci biter.
3. Birinci başlar, sonra ikinci başlar, sonra birinci ve ikinci aynı anda biter.
4. Birinci ve ikinci aynı anda başlar, sonra birinci biter, sonra ikinci biter.
5. Birinci ve ikinci aynı anda başlar, sonra ikinci biter, sonra birinci biter.
6. Birinci ve ikinci aynı anda başlar ve sonra aynı anda biter.
7. İkinci başlar, sonra birinci başlar, sonra ikinci biter, sonra birinci biter.
8. İkinci başlar, sonra birinci başlar ve biter, sonra ikinci biter.
9. İkinci başlar, sonra birinci başlar, sonra birinci ve ikinci aynı anda biter.

Notlar:

- Bir durumun çakışma olarak değerlendirilmesi için üç mumdan en az ikisinin -çok kısa bir süre için bile olsa- çakışması yeterlidir.

- Çakışmayan iki mum arasındaki zaman farkı önemsizdir. Örneğin üçüncü mumla herhangi bir biçimde çakışan ancak birinci ve ikinci mumun kendi aralarında çakışmadığı aşağıdaki iki durum birbirlerinden farksızdır:

1. Birinci başlar ve biter, tam bitme anında ikinci başlar ve biter.
2. Birinci başlar ve biter, bir süre sonra ikinci başlar ve biter.

### Yaşlar

Ali, Burhan ve Can'ın yaşları tamsayıdır ve toplamları 100'e eşittir.

Burhan'ın yaşı, Ali'nin yaşının % X fazlasıdır. Can'ın yaşı ise Burhan'ın yaşının % Y eksisidir.

$Y - X = 5$  olduğuna göre üçünün de yaşlarını bulunuz.

### Tek - Çift

7 x 7'lik bir satranç tablosuna siz "0", arkadaşınız ise "1" sayılarını yerleştirmek üzere bir oyun oynayacaksınız.

Oyuna önce siz başlayacaksınız ve bir o, bir siz sırayla boş karelere sayılarınızı yerleştireceksiniz. Tablo tamamen dolduğunda her satırın ve sütunun ayrı ayrı toplamlarını alacaksınız. Elde edilecek on dört toplamdan tek sayı olanlar için siz birer puan alacaksınız, çift olanlar için ise arkadaşınız birer puan alacak.

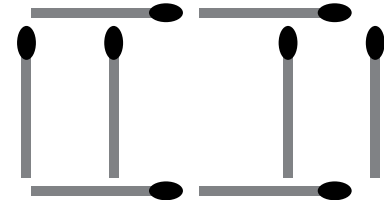
Hem arkadaşınız hem de siz hiç hata yapmadan oynadığınıza göre bu oyunda en fazla kaç puan alabilirsiniz?

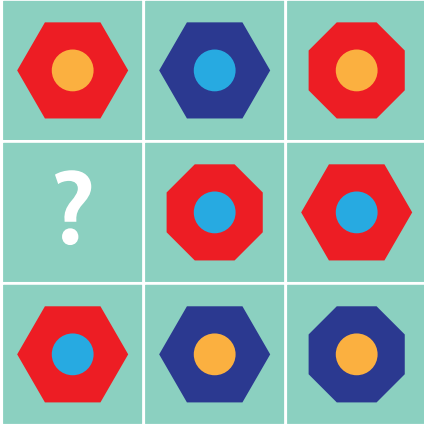
Gelişigüzel oynanan bir oyun sonunda aşağıdaki tablo elde edilseydi, 6 puan alacaktınız.

0	1	0	0	0	0	1	2
1	1	0	1	0	1	1	5 ✓
0	1	1	0	0	1	1	4
1	0	0	1	0	1	0	3 ✓
1	0	0	1	0	1	1	4
0	0	1	0	1	0	0	2
1	1	1	0	0	1	0	4
4	4	3	3	1	5	4	
		✓	✓	✓	✓		

### Kibritler

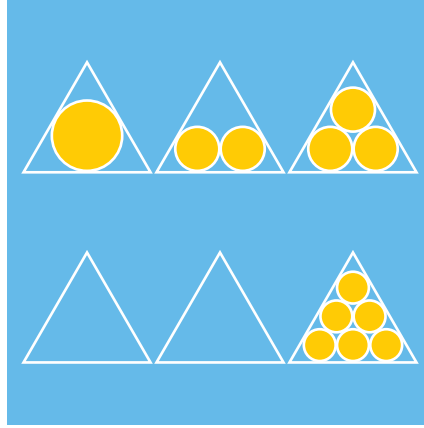
Aşağıdaki şekile 3 kibrit çöpü daha ekleyerek 11 adet kare oluşturun.





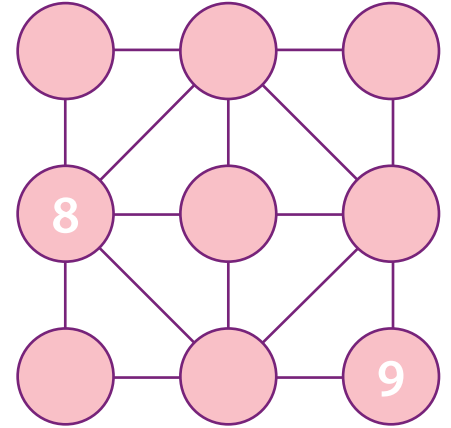
### Soru İşareti

Soru işaretinin yerine gelecek olan şekli bulunuz.



### Boşluklar

Boş bırakılan iki üçgeni uygun biçimde doldurunuz.



### Sihirli Kareler

1'den 7'ye kadar olan yedi rakamı boş dairelere öyle yerleştirin ki, kare oluşturan her dört dairenin toplamı aynı olsun.

### Geçen Sayının Çözümleri

#### Bitişik Rakamlar

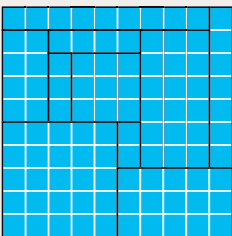
9.638.147.250

#### Çarpım

C sayısı, yani çarpım sonucu en fazla 65.821 olabilir.

$$\begin{array}{r} 9403 \\ \times 7 \\ \hline 65821 \end{array}$$

#### Dikdörtgenler



#### Farklı Rakamlar

Koşulları sağlayan en büyük sayı 98.456'dır.

$$9 \times 8 = 72$$

$$8 \times 4 = 32$$

$$4 \times 5 = 20$$

$$5 \times 6 = 30$$

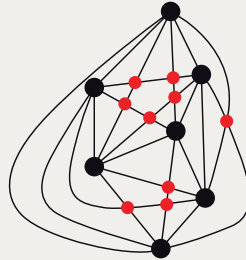
#### İki Rakamlı Fark

4/5

(6480/8100)

#### Kesişim Noktaları

En az 9 kesişim noktası gerekir.



#### Soru İşareti

Şekiller yukarıdan aşağıya doğru olmak üzere, birinci sütunda 135, ikinci sütunda 90, üçüncü sütunda ise 45'er derece dönüyor.



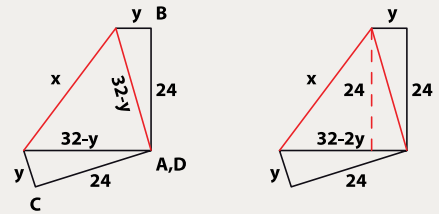
#### Rakamların Kübü

512

$$(5+1+2)^3=512$$

#### Kâğıt Katlama

Kıvrımın uzunluğu 30 birimdir.



$$y^2 + 24 = (32 - y)^2 \Rightarrow y = 7$$

$$x^2 = 24^2 + (32 - 2y)^2 \Rightarrow x = 30$$

#### İşlemler

1	+	15	+	11	+	13	=	40
-		x		x		x		
7	x	4	-	16	+	6	=	18
x		-		+		-		
12	x	10	/	5	+	14	=	38
/		-		-		+		
2	-	3	+	8	+	9	=	16
=	=	=	=	=	=	=	=	
-41		47		173		73		