



Oyun Konsolları Eskimiyor

Kullandığımız akıllı telefonların hemen her yıl yeni bir modeli çıkıyor. Hâl böyle olunca birkaç yıl geçince elimizdeki telefonlar yetersiz gibi hissediyoruz. Hâlbuki çok daha yüksek performans gerektiren oyun konsolları için durum çok farklı. 11 yıl önce çıkan PlayStation 4 ve 4 yıl önce çıkan PlayStation 5'in her ikisinin de 49 milyon aktif kullanıcısı var. 11 yıllık oyun konsolları hâlâ “taş” gibi çalışıyor. Elbette bu durumda Sony'nin hâlâ PS4 için yazılım güncellemesi yapıyor olmasının da etkisi var. Sadece üretici firma değil, oyun şirketleri de bu



desteği sürdürüyor. Yakın zamanda yayınlanmış 189 oyun PS4'ü destekler şekilde çıktı. Görünüşe bakılırsa oyun konsoluna yapılan yatırım pek de boşa gitmiyor.

Diğer taraftan oyun firmalarının tek sorunu eski konsollar değil. Birçok oyun firması hile üreticilerine karşı hukuk mücadelesi başlatmış durumda. Call of Duty oyununun geliştiricisi Activision, EngineOwning adındaki hile sitesini mahkemeye vererek 14,5 milyon dolar tazminata mahkûm etti. Bir bilgisayar oyununda hile yapmak o kadar büyütülecek bir şey değil gibi görünse de



bu tür oyunlar için e-sport turnuvalarının düzenlendiği, oyuncuların hile yapanlar nedeniyle online oyunları oynamayı bıraktığı, oyun firmalarının hileleri engellemek için birçok yazılım güncellemesi yaparak masraf yaptıkları düşünüldüğünde konunun önemi ortaya çıkıyor.

Kaynak: <https://bit.ly/tas-gibi>