

# Tavla

## Selçuk Alsan

### 1) Beyaz 6-2 oynar

Beyaz 11'den bir taşını alarak 3'deki Siyah taşı vurur. Beyaz bunu yaparken 1'de ve 3'de iki açık vermiştir. Fakat Siyah'ın iç alanı yarı açıktır ve Beyaz kırılrsa bile Siyah'ın 10'daki taşını vurabilir. Beyazın 7'den 1'e oynaması yanlıştır. 6 kapısı bozulmamalıdır.

### 2) Siyah 1-1 oynar.

Siyah 7'deki iki taşını 5'e getirmelidir. Böylece hem iki taşını içeri girmiş olur, hem de ilerde Beyaz'ı kırarsa iç alanını biraz daha kapatmış olur.

### 3) Siyah 4-3 oynar.

Siyah, Beyaz'ın 3'ündeki iki taşından birini 10'a getmelidir. Siyah'ın 3'de bıraktığı açık kırılırsa, Siyah'ın da 3'deki beyaz taşı kırmak için şansı vardır; böylece mars yapabilir. Siyah yan yana aldığı 6 kapıyı asla bozmamalıdır.

### 4) Beyaz 4-1 oynar

Beyaz 6'daki iki taşını 5'e ve 2'ye oynar. Siyah'ın 1'deki taşını kırmak amatörece bir oyundur ve Beyaz'ın çok kolayca yenilmesine neden olabilir.

### 5) Beyaz 4-2 oynar

Bu oyunda Siyah o kadar iyi durumdadır ki Beyaz'ın yapacağı en iyi şey Siyah'ın iç alanına yerleşip onu içten vurmaktır. Bu nedenle Beyaz 6'dan 4'e bir taş gelerek Siyah'ı kırar ve bir taşını da 9'dan 5'e gelir. Kırılırsa Siyah'ın iç alanında kalabalıklaşmış olur. Beyaz verebildiği kadar açık vermelidir.

### 6) Beyaz 6-6 oynar

Beyaz, Siyah'ın 1'indeki taşını 7'ye getirmelidir; böylece ilerde kaçması kolaylaşmış olur. Sonra 12'deki üç taşını 7'ye gelmeli ve 1'deki iki siyah taşın 6 kapısını kapamalıdır.

### 7) Beyaz 4-2 oynar

Beyaz, 8'den bir taş alarak 2'ye koyar; 12'den bir taş alıp 7'ye getirmesi yanlıştır; çünkü bir taşın 6 ile kırılma olasılığı en yüksektir. Oysa Beyaz'ın 8'de bıraktığı taş, Siyah'ın 1'deki taşlarıncı yalnız 6-1 veya 4-3 ile kırılabilir, bu olasılık çok daha azdır.

### 8) Beyaz 4-1 oynar

Beyaz 9'dan bir taş alarak 4'e getirmelidir. Böylece kendi iç alanınızda kapı alma olasılığınız artar. Siyah'ın 9'da bıraktığının açığı kırması olasılığı 17'de biridir.

### 9) Beyaz 6-5 oynar

Beyaz 1'deki iki taşından birini 12'ye getirmelidir. Bir taşın içeri girmeye bu kadar yaklaştırılması büyük bir avantajdır. Beyaz'ın 1'de bıraktığı açık kırılırsa, Beyaz da 1'de Siyah'ı kırabilir.

### 10) Beyaz 5-4 oynar

Beyaz 9'dan 4'e giderek Siyah'ı kırar ve 12'deki taşını 9'a çeker. 4'de verdiğiniz açık kırılrsa da bunun önemi yoktur. Siyah'ın iç alanı açıktır. Siyah sizi 4'de kıramazsa 4'ü kapatarak bir kapı daha alabilirsiniz.

### 11) Beyaz 5-3 oynar

Beyaz 1'deki iki taşından birini 4'e gelir, 9'daki taşını da 11'e çeker. Beyaz 1'de açık vererek Siyah'ın 4 atarsa onu kırmasını sağlar. Beyaz 1 ve 5'deki iki açıktan birini kırabilir bu ise oyunu alması demektir.

### 12) Siyah 1-1 oynar.

Beyaz 1'deki taşı alır ve 4'deki üç taşını 3'e getirir. Şimdi Siyah'ın tek kazanma umudu 3-3 ve daha büyük bir çift atmaktır. 3 taşını 3'e getirmese ancak 4-4, 5-5 ve 6-6 ile kazanabilirdi.

