

Ucuz Süperbilgisayarlarda Oyunun Sonu Yaklaştı

İlginçtir ama şu dünyada araştırma projeleriniz için ucuz yollu bir süperbilgisayara sahip olmak istiyorsanız, bu işin en kolay yolu bilgisayarları değil, oyun konsollarını birbirine bağlamaktan geçiyor. Zira üç boyutlu görüntüleri akıcı bir şekilde ekrana yansıtmayı hedefleyen ve hemen her parçası hesap ağırlıklı işlemlerde yüksek performans göstermek için tasarlanan oyun konsolları, fiyat açısından da hatırı sayılır bir avantajı sahip. Bunun en güzel örneklerinden biri de New York'ta Amerikan Hava Kuvvetleri Araştırma Laboratuvarı'ndaki oyun konsollarından oluşturulan süperbilgisayar. Başlangıçta 336 adet PlayStation3 konsolunu birbirine bağlayarak 53 teraflop, yani saniyede 53 trilyon işlem döngüsü gerçekleştirebilen bir süperbilgisayara kavuşan bu kurum, sonuçlardan memnun kalınca 2010 başlarında bu kurulumla 1700 konsol daha eklemeye karar vermişti. Sonuç olarak iki bine yakın PS3 konsolu, diğer platformlarla da desteklenerek toplamda 500 teraflop işlem gücü olan bir süperbilgisayar ağına bel kemiğini oluşturdu. PS3'te kullanılan "Cell" işlemcisi aynı zamanda IBM sunucularında kullanılıyor ve "Ridge Runner" isimli süperbilgisayarın da ana işlemcilerinden biri.

Fakat geçtiğimiz aylarda ilginç bir gelişme oldu: Sony, başından beri PS3 konsollarına Linux işletim sistemi yüklenebilmesi için sunduğu desteği devam ettirmeyeceğini açıkladı ve yayınladığı sistem güncellemeleriyle Linux yükleme seçeneğini PS3 konsolunun menülerinden kaldırdı. Konsola Linux işletim sistemi kuramamak demek, konsolu amaca göre programlayamamak demek. Yani bu, PS3 konsolunu temel alan süperbilgisayar kurma hayali olanların artık bu hayal-

lerinden vazgeçeceği anlamına geliyor. Yayınlanan güncellemeleri yüklemek çevrimiçi oyun oynamak istemediğiniz sürece zorunlu olmadığı için, araştırma projeleri için halihazırda kurulu sistemler bu durumdan etkilenmedi. Fakat yine de şu durumda olası genişletme planlarının zora girmesi veya bozulan aygıtların yerine yenisinin koyulamaması söz konusu. Şimdi Amerikan Hava Kuvvetleri Araştırma Laboratuvarı'nın Sony'yi bu nedenle mahkemeye vermeye hazırlandığı söylenileri ortalıkta dolaşiyor. Bunun yanında, bu karara kızan haklayıcılar yeni güncellemelerde sistemin Linux kurulum desteğini yeniden aktif hale getirmek için uğraşıyorlar. Hatta bu konuda biraz da yol almış durumdadır. Bunun yanında, Sony'nin konsolun farklı amaçlar için programlanmasını sağlayacak akademik geliştirme kiti adını verdiği ürünü ve bu ürünün beraberinde neleri mümkün hale getireceği de bir yıla yakın zamandır merakla bekleniyor. Konu hakkında daha ayrıntılı bilgi edinmek isterseniz *Bilim ve Teknik* dergisinin Temmuz 2007 sayısında yayınlanan "Oyun Konsolları İlaç Gibi Geliyor" başlıklı yazıya da göz atabilirsiniz.



PS3 konsolunun yeni güncellemelerde Linux desteğini tamamen kaldırması ucuz süperbilgisayar hayallerini zora soktu.

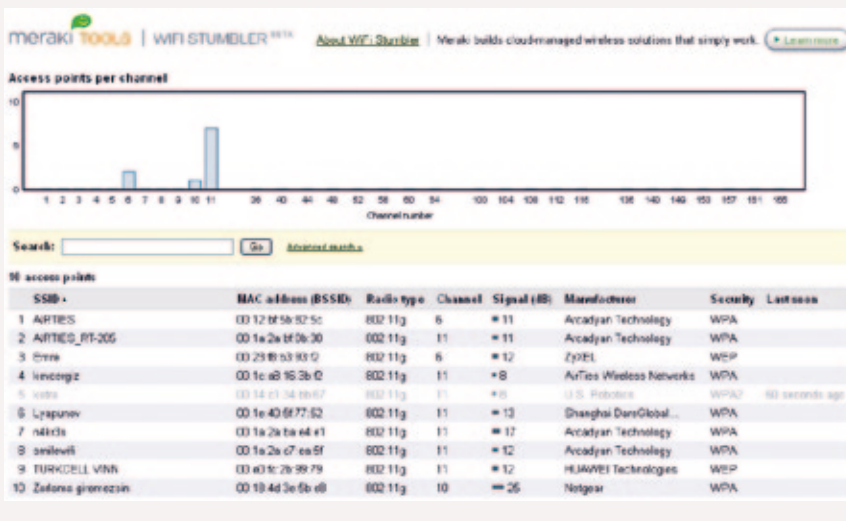
Wi-Fi Hattınıza Parazit Karışmasını

Evde veya işyerindeki kablosuz ağlara bağlanırken sık sık sinyal kaybı ve bağlantı sorunu yaşayanlardan mısınız? Uzmanlar

bunun çevredeki diğer Wi-Fi ağlarının yaydığı sinyallerin neden olduğu parazitlerden veya çakışmadan kaynaklanabileceğini öne

sürüyorlar. Peki, gerçekten de böyle bir sorun varsa bunu nasıl belirleyeceksiniz? İnternet tarayıcınız üzerinden çalışan Meraki WiFi Stumbler adlı bir araç, bu konuya çok basit ve güzel bir çözüm getirmiş. <http://tools.meraki.com/stumbler> adresine girdiğinizde, site kapsama alanınız içindeki ağları tek tek kontrol ediyor ve hangi Wi-Fi kanallarında yığılma olduğunu size gösteriyor. Böylece boş kanallardan birine geçiş yaparak olası çakışmaların önüne geçebiliyorsunuz. Sitenin çalışması için tarayıcınızda Java eklentisinin kurulu olması gerekiyor. Kullanılacak Wi-Fi kanalının seçimini modeminizin kablosuz bağlantı ayarları üzerinden yapabilirsiniz.

Sitenin benim için hazırladığı rapor 11. kanaldan uzak durmanın iyi olacağını söylüyor.



Cep Telefonları da Üçüncü Boyuta Hazırlanıyor

Bundan birkaç yıl öncesinde bile son kullanıcılar arasında ne zaman yaygınlaşacağını tam olarak kestiremediğimiz üç boyutlu görüntü teknolojileri, meğer şahlanmak için 2010 yılını bekliyormuş. Bu yılın başından itibaren ev elektroniği konusunda neredeyse bilindik tüm markalar üç boyutlu televizyonlarını duyurmaya, hatta duyurmakla da kalmayıp piyasaya sürmeye başladılar. Bugün büyük alışveriş merkezlerinden birine gidip biraz büyükçe bir teknoloji mağazasını ziyaret ederseniz, üç boyutlu televizyonları deneyebilir, hatta bir tane satın alıp eve de götürebilir-



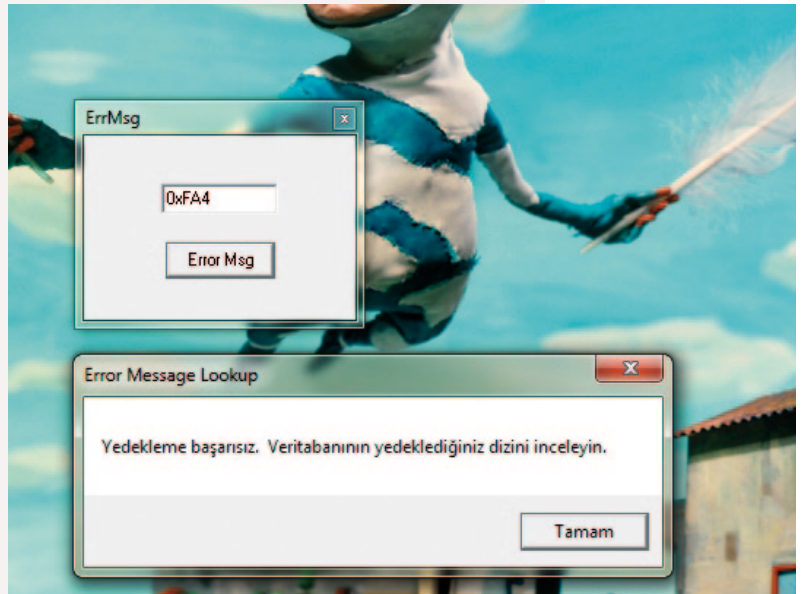
siniz. Tabii diğer yandan işin bir de içerik yönü var. Diyelim ki üç boyutlu televizyon alacaksınız. Peki, elinizde izleyebileceğiniz üç boyutlu görüntüler var mı? Öyle görünüyor ki içerik olarak ortaya tatminkâr bir şeyler çıkması için en az birkaç ay daha beklemek gerekecek. Fakat işin kokusunu alan şirketler, kendi üç boyutlu içeriğini oluşturabilmeniz için ilginç çözümler ortaya koymaya başladılar bile. Bunlar arasında bana en ilginç gelenlerden biri, Sharp'ın, cep telefonları için özel olarak üretmeyi planladığı üç boyutlu kamera modülü. Birbirine yakın yerleştirilmiş iki adet mini objektiften oluşan bu sistemle, 720p (1280x720) çözünürlükte üç boyutlu görüntü kaydı yapılabileceği iddia ediyor ki, bu boyuttaki bir kamera için hiç de azımsanacak bir rakam değil. Ürünün bu yılın sonlarına doğru seri üretimine geçilebileceği söyleniyor. Yani 2010 yılındaki ısınma turlarının ardından, belli ki önümüzdeki yıl üç boyutlu içerik üretimine olanak tanıyan kişisel teknolojilerin geçit törenine sahne olacak. Ayrıntılı bilgi <http://www.sharp-world.com/corporate/news/100512.html> adresinde.



Sharp, 720p çözünürlükte üç boyutlu görüntü kaydı yapabilen cep telefonu kamerasını yıl sonuna doğru piyasaya sürmeye hazırlanıyor.

Windows Hata Mesajlarının Gizlisi Saklısı Kalmayacak

Windows işletim sistemi kullanıyorsanız, arada ne olduğu belli olmayan bazı ilginç hata mesajlarıyla karşılaşmış olmuştur. Örneğin sistem bir işlemi yarıda keser ve size "0x8007000E" gibi bir hata numarasından başka bir şey söylemez. Bu hata mesajlarının ne anlama geldiğini öğrenmenin en kısa yolu hata numarasını arama kutularına yazarak sayfaları incelemekten geçiyordu. Ta ki Windows Error Code Lookup Tool (Windows Hata Kodu İzleme Aracı) adlı küçük bir yazılım ortaya çıkana kadar. Herhangi bir kurulumla ihtiyaç duymayan bu yazılımı çalıştırdığınızda, açılan kutu içine aldığınız hata numarasını yazıyor ve ne anlama geldiğini anında öğreniyorsunuz. Üstelik bunun için internet bağlantısına da ihtiyacınız yok. Merak edenler için, yukarıda örnek olarak verdiğim kod "Bu işlemi tamamlamak için yeterli depolama alanı yok" anlamına geliyormuş. Bu küçük ve ücretsiz yazılımı <http://www.favessoft.com/downloads.html> adresinden indirebilirsiniz. Aynı adreste işinize yarayabilecek diğer bazı ilginç yazılımlar da mevcut. Hazır uğramışken onlara da göz atmanızda yarar var.



Error Code Lookup Tool ile kafa karıştıran Windows hata mesajlarını tek tıkla daha anlaşılır hale dönüştürebilirsiniz.