

Oyun Oynayan Cerrah İşini Daha İyi Yapıyormuş



Florida'da yapılan araştırma, haftada 3 saat veya daha fazla oyun oynayan cerrahların operasyonlarda daha başarılı olduğuna işaret ediyor.

Geçtiğimiz ay bu köşede yakında doktorların hasta reçetesine ilacın yanında oyun da yazacağından bahsetmiştim. Ama görünen o ki bu iş hastalarla sınırlı değilmiş. Anlaşılan doktorların da, özellikle de eli hassas olması gereken cerrahların becerilerini geliştirmek için bilgisayar oyunlarından öğrenebileceği şeyler var.



ABD'deki Florida Hastanesi, bu konuda ilginç bir deney yapmış. 300 adet cerrahı 150'şer kişilik iki gruba ayırmış ve bunların yarısına simülasyonla gerçekleştirilecek cerrahi uygulama öncesi 6 dakika oyun oynatmış. Sonuçta ameliyat öncesi oyun oynayarak "elini ısıtan" cerrahların ameliyatlarının daha başarılı geçtiği keşfedilmiş.

Araştırmayı yürüten doktor James Rosser'in verdiği bilgilerde başka ilginç detaylar da var. Rosser, daha önce haftada 3 saatten fazla oyun

oynayan cerrahların simülasyonlarda yüzde 27 daha hızlı olduğunu ve yüzde 37 daha az hasta yaptığını söylüyor. "Cerrahlar kocaman bir çubuk üzerinde yer alan incecik bir iğne yardımıyla iki damarı birbirine tuttururken büyük bir hassasiyete ihtiyaç duyuyor" diyor Rosser. Bu nedenle diğer medikal simülasyonların yanı sıra klasik video oyunlarının da dikkat ve el becerisini artıran bir yönü olduğunu kanıtlamak için uğraşiyor. Haberin detayını bit.ly/17FyOYM adresinde bulabilirsiniz.

Akıllı Telefonların Algılayıcıları Depremi de Algılayacak

Akıllı telefonlarda yer alan hareket algılayıcılar, depremlerin anında algılanması için bir potansiyel vaat ediyor.

Biliyorum, deprem olduğunda siz haberi muhtemelen Twitter'dan alacaksınız. Ama zaten burada konu siz değilsiniz, deprem haber alma merkezleri. Hatırlarsanız bundan yıllar önce bu sayfalarda dizüstü bilgisayarların sabit diskinde yer alan ve asıl amacı sarsıntı anında veriyi korumak olan hareket algılayıcıların bölgesel depremleri tespit etme amacıyla kullanılmasına dair Quake-Catcher Network (QCN) adlı bir projeye yer vermiştik (qcn.stanford.edu). Şimdi aynı şeyi akıllı telefonlarla yapmaya hazırlanıyorlar. Amaç olası bir depremi daha hızlı algılamak ve yardımın bölgeye bir an önce ulaşmasını sağlamak.

Yapılan çalışmalarda, akıllı telefonlarda yer alan algılayıcıların yürüme veya koşma sırasındaki sallanmayla deprem sırasındaki sarsıntıyı ayırt edebildiği görülmüş. Diğer yandan görünen o ki algılayıcılar Richter ölçeğiyle 5 şiddetinin altındaki sarsıntıları algılamakta yetersiz kalıyor.



Açıkçası QCN çok da fazla rağbet görmemişti. Mantıklı sonuçlara ulaşmak için belli bir bölgede 500'ün üzerinde aygıtın varlığı yeterli olmasına rağmen, raporlar katkada bulunan toplam aygıt sayısının 2500'e

zar zor çıkabildiğini gösteriyor. Belki akıllı telefonlar üzerinde geliştirilecek benzer bir fonksiyon ilginin biraz daha fazla olmasını sağlayabilir. *Wired*'in konuya dair haberini bit.ly/1cR1IPj adresinde bulabilirsiniz.

Hemen, Şimdi Daha Hızlı Okuyun

İçeriğin bu kadar bol olduğu ve gündemin hızla değiştiği bir dünyada, hızlı okuma yeteneği birçok kişinin imrendiği bir özellik olsa gerek. Ama çoğumuzun da bu konudaki becerilerini artıracak eğitimi almak için yeterince vakti veya sabrı olmadığı da ortada. İşte geçtiğimiz aylarda bu konuya dair iki uygulama dikkatimi çekti. Her ikisi de herhangi bir eğitime veya hazırlığa ihtiyaç duymadan okuma hızınızı artırmayı vaat ediyor.

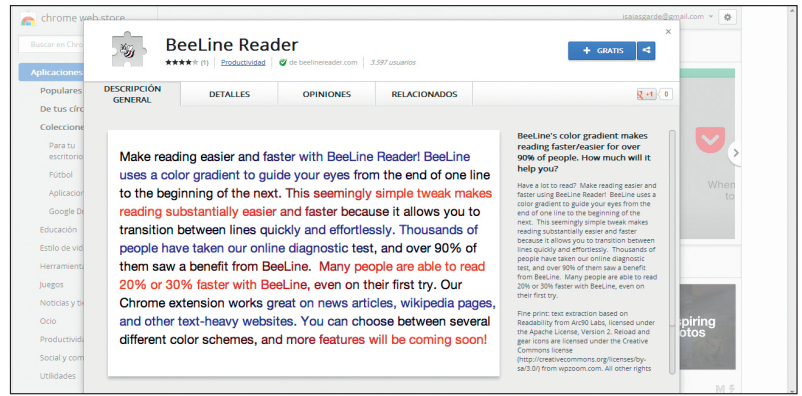
Bunlardan ilki BeeLine Reader adlı bir tarayıcı eklentisi. Eklentinin yaptığı şey, okuyacağınız paragraf içinde yer alan satırları ve cümleleri farklı renklerde boyayarak gözle takibi kolaylaştırmak. Böylece okurken yanlış satıra atlama, dikkat dağılması nedeniyle kaldığınız yere dönmekte zorlanma gibi durumların önüne geçebildiklerini söylüyorlar. Ayrıca renk değişimleri paragrafları kolay okunabilir parçalara ayırarak odaklanmayı da kolaylaştırıyor. BeeLine Reader, bu sayede okuma hızını yüzde 30'a kadar artırdığını iddia ediyor.

Bu konuda rastladığım ilginç bir diğer çözüm de mobil bir uygulama olan Velocity. Velocity, Instapaper gibi servisler kaydettiğiniz içeriklerde veya web sayfalarında yer alan metni her defasında tek bir kelime görüntüleyecek biçimde hızla gözünüzün önünden geçiriyor. Böylece uzun cümleler yerine birbiri ardına akan kelimelere odaklandığınız için okurken dikkatinizin dağılmasına fırsat kalmıyor. Dakikada görüntülenecek kelime sayısını 100 ila 1000 ara-

sında bir değere ayarlamak mümkün. Şahsen yaptığım denemelerde dakikada 500 kelimeye kadar çıkmayı başardım. Diğer yandan uygulamayı baş döndürücü ve rahatsız edici bulan arkadaşlarım da oldu.

Sonuçta benim fikrime göre her iki uygulama da okuma hızınızı artırma yönündeki vaatlerini yerine getirme konusunda hayli başarılı. BeeLine Reader eklentisini ücretsiz olarak beelineader.com adresinden tarayıcınıza indirebilirsiniz. Velocity uygulaması hakkında detaylı bilgi ve çalışma ilkesine dair örnek video velocityapp.com adresinde yer alıyor.

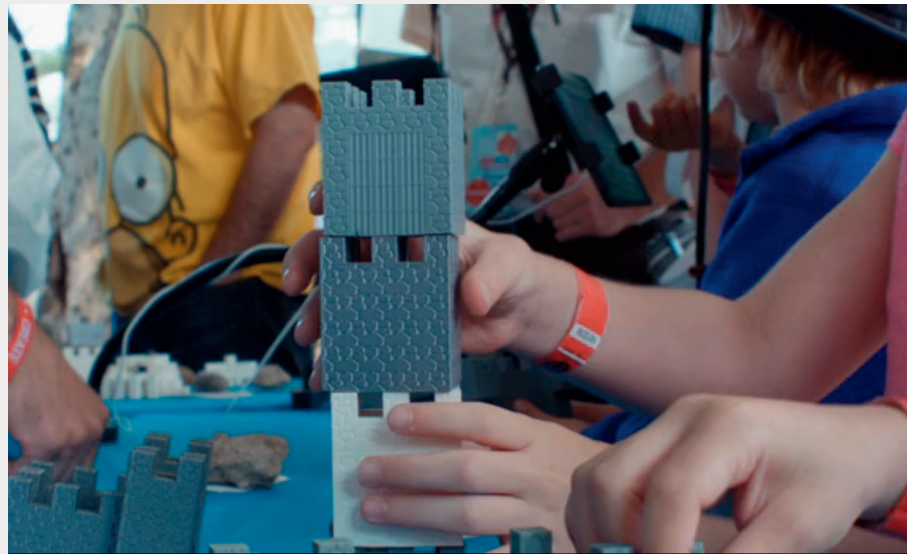
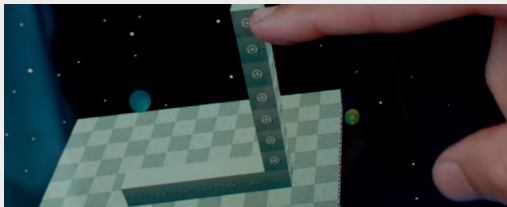
BeeLine Reader ve Velocity, herhangi bir eğitime gerek duymadan, yalnızca odaklanmaya yardımcı olarak okuma hızınızı artırmayı vaat ediyor.



Minecraft ve Lego Sevenlere 3 Boyutlu Tasarım Yazılımı: Blokify

Farklı özellikteki blokları tek tek bir araya getirerek kendi dünyanızı oluşturabildiğiniz Minecraft, yıllardır bir fenomen olmaya devam ediyor. Şimdi benzer ilkelere hareketle kendi 3 boyutlu modellerinizi hazırlayabileceğiniz ve 3 boyutlu yazıcılardan çıktısını alabileceğiniz yeni bir yazılım geliştirmişler: Blokify.

Minecraft ve Lego'nun bir karışımı olarak tanımlayabileceğimiz Blokify, dilediğiniz şekil ve büyüklükteki blokları ekrandaki tuval üzerinde dilediğiniz gibi dizilmenizi sağlıyor. Yazılımın bir diğer güzel tarafı da tamamen dokunmatik ekranlara uyum sağlayacak şekilde tasarlanmış olması. Maurits Cornelis Escher'in tasarımlarını gerçek dünyaya uyarlamak isteyenler için güzel bir fırsat. Windows 8.1 ile birlikte gelen 3 boyutlu yazıcı desteğinin ardından, şimdi tek eksikimiz 3 boyutlu yazıcıların mağazalarda satılmaya başlaması. Detayları blokify.com adresinde bulabilirsiniz.



Blokify, Minecraft benzeri arayüzüyle 3 boyutlu yazıcılardan çıktısını alabileceğiniz modeller hazırlamanızı sağlıyor.

Gençlere Özel “Sosyal Medya Temizlik Butonu” Geliyor

Özellikle sosyal medya ve benzer platformlarda düşüncesizce yapılan paylaşımların ön yargılara neden olabilecek ve geleceğe dair fırsatları engelleyebilecek niteliğe sahip olduğunu birçok kez söyledik. Bununla ilgili yaşanmış çok sayıda örnek de var. Ama insan her zaman da kontrollü olamıyor. Özellikle de çocuklar ve gençler, tecrübesizlik ve heyecan içinde farkında olmadan istemedikleri sonuçlara yol açabilecek ve gelecekte kendileri hakkında önyargı oluşturabilecek şeyler paylaşabiliyor.

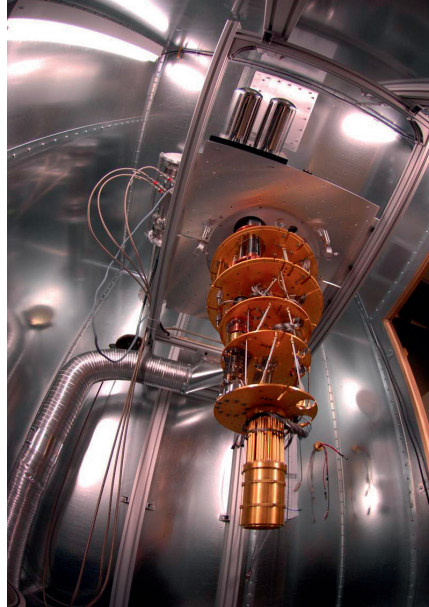
ABD'nin Kaliforniya eyaletinde 2015 yılında yürürlüğe girecek olan bir yasa, bu konuya değişik bir çözüm getirmeye hazırlanıyor. 2015 yılından itibaren 18 yaşından küçüklere hizmet sunan web siteleri, uygulamalar ve servisler, kullanıcı istediği takdirde kişinin geçmişte paylaştığı şeyleri silmekle yükümlü olacak. Amaç hem yukarıda bahsedilen durumun önüne geçmek, hem de herhangi bir istismar olasılığına karşı çocukları korumak. Kanun, ayrıca bu yaş grubundaki kullanıcıların, kullanıcı profillerinin -son zamanlarda web servisleri arasında iyice moda olduğu üzere- reklamlarda görüntülenmesi gibi uygulamaların dışında tutulmasını da öngörüyor.

Yine de kanunda bazı konuların ucu halen açık. Örneğin bu fonksiyon sadece kişinin kendi paylaştıklarını kaldırırken, başkalarının bu kişiyle ilgili eklediği şeyleri ve fotoğrafları etkilemeyecek. Ayrıca paylaşılan şeylerin sunuculardan silinmesine dair bir zorunluluk da yok. Cnet'in konuya ilişkin detaylı haberini cnet.co/1eFonJA adresinde bulabilirsiniz.

Kaliforniya'da 2015 yılında yürürlüğe girecek olan yasa, 18 yaşından küçüklere hizmet veren servislerin kullanıcı isterse daha önce paylaşılan kişisel bilgi ve fotoğraflarının silinmesi zorunluluğunu öngörüyor.



Kuantum Bilgi İşlemin Perdesi Aralanıyor



NASA ve Google, kuantum bilgisayarlara biraz daha yakından bakmak isteyenlere önemli bir fırsat sunuyor.

Bilim insanları bundan sonraki bilgisayarlarımızın kuantum tabanlı mı yoksa organik mi olacağı üzerine kafa yorarken, NASA ve Google kuantum bilgisayarları hayata geçirme konusunda ciddi adımlar atmaya başla-

dı. Bu iki kurum, Ames Araştırma Merkezinde yer alan Yapay Zekâ Laboratuvarı'na Kanadalı D-Wave tarafından hayata geçirilen 512 kuantum bitlik (qubit) bir makine yerleştirdi ve sistemi dünyanın dört bir yanından araştırmacı-

ların ilgisine sundu. Amaç, kuantum bilgi işlemin makinelerin öğrenme yeteneklerine ne şekilde katkı sağlayabileceğini daha iyi anlamak. Her iki kurum, ortaya çıkacak sonuçların kuantum bilgisayarların yaygınlaşması ve mevcut veri depoları üzerinde yer alan bilgilerin daha detaylı yorumlanması konusunda önemli bir adım olacağını düşünüyor. Bu, daha gerçekçi evren modellemelerinden daha başarılı tedavi sağlayan ilaçlara kadar, hayatın hemen hemen her alanına etki edebilecek bir konu.

Peki ama bir kuantum bilgisayar sistemi neye benziyor? Neredeyse mutlak sıfır derecede çalışan D-Wave nasıl bir makine? Bunları merak edenler için bir kısa film hazırlamışlar. İçerik hâlâ pek doyurucu sayılmaz, ama en azından kavrama dair merakınızı biraz olsun gidermek açısından faydalı olabilir. The Verge'in detaylı haberini ve yayımlanan tanıtım filmi bit.ly/H7ftJa adresinde bulabilirsiniz. Laboratuvarın resmi sitesi nas.nasa.gov/quantum adresinde yer alıyor. Ayrıca konuya dair biraz daha renkli bir şeyler görmek isterseniz laboratuvara dair güncellemelerin yer aldığı Google+ sayfasına plus.google.com/+QuantumAILab/posts adresinden ulaşabilirsiniz.

41 Megapiksellik Kamera Arenaya Geri Döndü

Akıllı telefonlarda farklı marka ve platformlar arasındaki rekabet, farklı alanlara doğru ilerlemeye devam ediyor. Apple iPhone 5S ile mobil işlemci platformunu 64 bite kaydirdi ve ana kontrol düğmesi üzerine parmak izi algılayıcısı ekledi. Samsung ve diğer Android platformu üreticileri ekranlarını büyütme ve çekirdek sayısını katlamakla meşgul. BlackBerry, BlackBerry OS 10 ile harika bir iş çıkarmasına rağmen satışının ardından nispeten belirsiz bir geleceğe doğru yelken açtı.

Geçtiğimiz aylarda Microsoft'un satın almak üzere anlaşmaya vardığını duyurduğu Nokia ise ısrarla Lumia serisinin gözünü keskinleştirmekle meşgul. 2012 yılının yaz aylarında 41 megapiksellik optik algılayıcıya sahip dünyanın en etkileyici cep telefonu kamerasını üreten, bunu da gidip tarihte Symbian'la çalışacak en son telefon olan Nokia 808'in arkasına yerleştiren şirket, nihayet elindeki teknolojiyi yeni nesil Windows Phone ekosistemine taşımayı başardı. Nokia Lumia serisinin yeni üst uç üyesi Lumia 1020'nin 41 megapiksel çözünürlüğündeki kamerasıyla dilerse poster yapıp bir binanın dışına asacak kadar büyük ve detaylı kareler çekebiliyorsunuz. Hatta bu dev algılayıcı video görüntülerini, herhangi bir mekanik düzeneğe gerek duymadan ve kalitesini bozmadan yakınlaştırmayı da sağlıyor. Daha düşük çözünürlükleri tercih ederseniz,

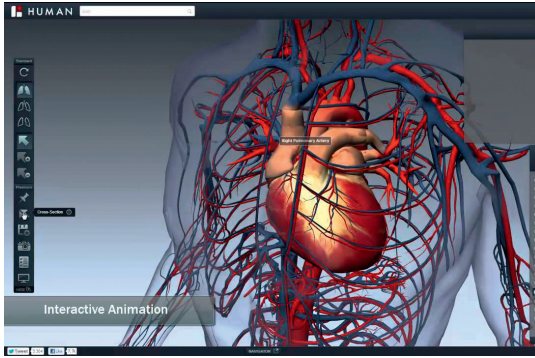
kamera aynı noktaya odaklanan piksellerin ışık ve renk değerlerinin ortalamasını alarak tek bir piksel üzerinde birleştirip daha net görüntüler elde etmenize yardımcı oluyor. Zaten inceleme yapan çoğu sitede aygıtı "telefon edebilen fotoğraf makinesi" tanımını yakıştırıyorlar. 808'in aksine bu kez teknolojiyi bu ölçüde ince ve hafif bir kasaya sığdıramış olmaları da hayret verici.

Açıkçası ben mobil dünyadaki fazlasıyla içine kapalı iOS ekosistemiyle biraz fazlaca açık olan Android arasında yer alan diğer platformların rekabet açısından gayet faydalı olduğunu düşünüyorum. Windows Phone'un en çok eleştirilen konusu olan uygulama ekosistemi güçlendirmek amacıyla Nokia'nın ve Microsoft'un gösterdiği çabaların yanı sıra Türkiye'deki geliştiricilerin ve Turkcell gibi dev mobil operatörlerinin giderek artan uygulama desteği de dikkat çekici. Detayları nokia.com/tr-tr/urunler/telefon/lumia1020 adresinde bulabilirsiniz.

Nokia'nın 1,5 yıl kadar önce nesli tükenmek üzere olan bir mobil işletim sistemine uyarladığı 41 megapiksellik kamera, nihayet Windows Phone 8 platformundaki yerini aldı.



BioDigital Human 2.0: İnsan Vücudunun Derinliklerini Keşfedin



İster öğrenci olun, ister biyoloji meraklısı veya anatomi uzmanı, BioDigital Human 2.0 internet üzerinde insan vücudunun derinliklerini keşfetmek isteyenlere harika bir kaynak sunuyor. Tarayıcı üzerinde çalışan bu 3 boyutlu vücut görüntüleme uygulaması, iskelet sisteminden iç organlara kadar insan vücudunu oluşturan detaylar arasında harika bir gezintiye çıkmanızı sağlayacak tüm özelliklere sahip. Size sunulan model üzerinde dilediğiniz fonksiyonları ve katmanları açıp kapatarak belli noktalara odaklanabiliyorsunuz. Modelin belli bölgelerinde belli katmanları uzaklaştırarak anatomiye daha yakından bakmanız, organları çalışırken görmemiz, önemli noktaları işaretleyerek notlar eklemeniz ve notlarınızı başkalarıyla paylaşmanız da mümkün.

Ücretsiz olarak sunulan BioDigital Human 2.0, anatomi eğitiminin yanı sıra hastalara tedavinin etkilerini daha iyi anlatmak veya sağlık ürünlerinin vücuda uyumunu görüntülemek için de kullanılabilir. Bir çeşit insan vücudu için yapılmış "Google Earth" gibi. Uygulamadan faydalanmak için biodigitalhuman.com adresini ziyaret edip kayıt olmanız yeterli. Dilerseniz iPad uygulamasını da satın almanız mümkün.

BioDigital Human 2.0, sizi internet üzerinde insan vücudunun derinliklerine doğru bir yolculuğa çıkarıyor.

