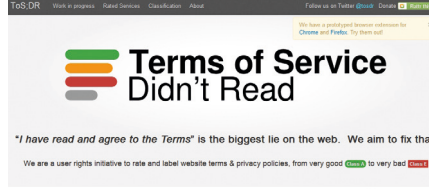


İnternetteki En Büyük Yalanın Foyasını Ortaya Çıkaran Site

İnternette kayıt olduğunuz çoğu servis veya bilgisayarınızda kullanmak için satın aldığınız hemen hemen her yazılım, kullanım veya kurulum öncesinde karşınıza servis kurlarının yazılı olduğu uzun bir metin koyar ve "Şartları okudum ve kabul ediyorum" diyerek altına işaret koymanızı bekler. Bunu yapmadığınız sürece de servisi veya yazılımı kullanıma açmayı reddeder. Siz de mecburen kabul edersiniz.

Ancak sorun şu ki, burada yazılanları aslında kimse okumuyor. Hatta 2010 yılında GameStation diye bir şirket bunu sınamak için son kullanıcı lisans sözleşmesine "Bu anlaşmayı kabul ederseniz ruhunuzu bize satmış olursunuz" gibi bir madde eklemiş ve buna rağmen binlerce kişi anlaşmayı kabul etmişti. Çünkü metinlerin çok uzun olması bir yana, bazı ifadelerin ne anlattığını çözebilmek için bir avukatla bir-



Work in Progress [View Details](#)
TOS;DR is a young project started in June 2012. This data is subject to frequent changes. This is your opportunity to help us fix the "biggest lie on the web" you've seen if you have information to contribute related to specific terms of a service.
TOS;DR aims at creating a transparent and professional process to rate and analyze Terms of Service and Privacy Policies in order to create a rating from Class A to Class E. We need more legal expertise, please also join the working group. We also need people to contribute source code. Everything is JavaScript and JSON. The data is hosted on Amazon S3 and ready to be used for other tools, like browser extensions.

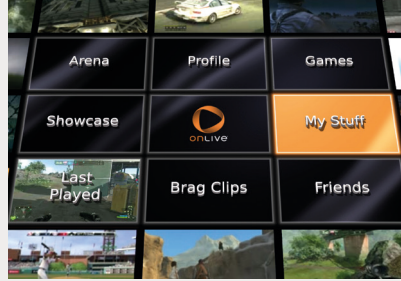
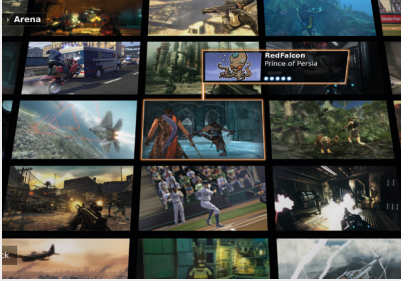
Kullandığınız internet servislerinin size dayattığı sözleşmelerin detaylarını merak ediyorsanız TOS;DR internet sitesine göz atabilirsiniz..

likte cümlelerin üzerinden tek tek geçmek gerekiyor. Siz de ilgili servis ve yazılımı kullanmayı kabul ederek karşı tarafa ne gibi hakları devrettiğinizin farkına varamıyorsunuz. Örneğin Twitter'in sizin verdiğiniz izinle, size ait bilgileri üçüncü parti şirketlerle paylaşma yetkisine sa-

hip olduğunu biliyor muydunuz? Peki Twitpic'e bir fotoğraf yüklediğinizde bu fotoğrafın sahipliğini de Twitpic'e devrettiğinizi? Facebook'da gerçek isminizle yer almamanız durumunda hesabınızı kapatılabileceğini?

İşte TOS;DR (Terms of Service Didn't Read) adlı bir servis, tüm bu bilgileri çok daha net ve anlaşılır bir hale getirmek için kullanıcılarla birlikte ortak bir çalışmaya imza atmak üzere ortaya çıkmış. Peki ne yapıyorlar? Popüler internet servislerinin kullanıcı sözleşmelerini okuyorlar, kullanıcının lehine ve aleyhine olan maddeleri açık bir şekilde, satır satır sıralıyorlar ve son olarak da sözleşmeyi A - E arasında iyiden kötüye doğru derecelendiriyorlar. Şimdiden onlarca popüler internet servisinin sözleşmesini gözden geçirip özetlemişler bile. Siz de göz atmak ve katkıda bulunmak isterseniz tos-dr.info adresini ziyaret edebilirsiniz.

OnLive: Dünyanın Oyunu Parmaklarınızın Ucunda



Bulut tabanlı oyun servisi OnLive'in geldiği nokta gerçekten çok etkileyici. Ah bir de üzerinde dolaşan kara bulutlar olmasa...

Geçtiğimiz ay teknoloji dünyası yaklaşık 1 hafta boyunca bulut tabanlı oyun servisi OnLive'in iflas ettiği haberleriyle çalkalandı. Söylentilere göre neredeyse tüm parasını bitiren şirket çalışanlarını işten çıkararak yeni bir servis modeliyle yoluna devam etmeye hazırlanıyordu. Sonradan birilerinin servisi satın aldığı ve OnLive'in hizmete devam edeceği haberi geldi de biraz olsun rahatladık.

OnLive'in iflasının bu ölçüde ses getirmesi, servisin ortaya koyduğu yenilikçi iş modelinin geleceğine yönelik beklentilerden kaynaklanıyor. Servisin temel ilkesi, yüksek nitelikli oyunları sunucuları üzerinde çalıştırıp bulut tabanlı olarak kullanıcılarla buluşturarak yüksek sistem gereksinimlerine olan ihtiyacı ve platforma yönelik sınırları ortadan kaldırmaya dayanıyor. Bu sayede OnLive servisine üye olarak özel OnLive uygulaması sayesinde PC'nizde, akıllı telefonunuzda veya tabletiniz-

de en yeni oyunları, sanki kendi bilgisayarınızda yüklüymüş gibi oynayabiliyorsunuz. Oyunun çalıştırılmasına dair bütün yükü OnLive sunucuları üstleniyor ve size sadece görüntü ve ses aktarıyor. Bu sayede en yeni oyunları oynamak için sisteminizin hızlı bir işlemciye veya grafik karta sahip olması gerekmiyor, hızlı bir internet bağlantısı yeterli.

Bunun birçok avantajı var. Birincisi, oyunların yüklenmesi için beklemenize gerek yok. Bağlandığınız andan itibaren tüm kayıt dosyalarınız da dahil oyununuza kaldığınız yerden devam edebilirsiniz. İkincisi, PC'den tablete, hatta akıllı televizyona kadar istediğiniz platformdan servise bağlanabilme şansınız var. Üçüncüsü, servise ücretsiz abone olarak birçok oyunu yarım saat boyunca oynayarak deneyebilirsiniz. Dördüncüsü, bu bir kiralama hizmeti olduğu için sahip olma maliyeti satın alma maliyetine kıyasla daha düşük.

Aslında OnLive servisinde, fikrin henüz yeni yeni şekillenmeye başladığı zamanlarda Bilim ve Teknik dergisinin Mayıs 2009 sayısında, yine bu köşede bahsetmişim. Hatta o zamanlar genişbant internet bağlantısının performansına bu ölçüde muhtaç olan bir servisin ne kadar başarılı olabileceğini de sorgulamıştım. Fakat gelinen noktada servisin ortaya koyduğu hizmet kalitesi şaşılacak ölçüde iyi. Zaten geçtiğimiz aylarda Sony'nin, benzer hizmetler sunan Gaikai adlı bulut tabanlı oyun şirketini 380.000.000 dolara satın alması da endüstrinin bu yöne doğru gelişeceğine dair bir işaret. Açıkçası OnLive kapansaydı üzülürdüm, siz de merak ediyorsanız elinizi çabuk tutup bir an önce denemekte fayda var. Detaylar ve ücretsiz kayıt için onlive.com adresini ziyaret edebilirsiniz.

Kuzuyu Kurda Değil Bir Kısa Mesaja Emanet Edecekler

M2M, yani makineden makineye iletişim. Arada herhangi bir insan müdahalesine ihtiyaç duymadan, farklı cihazların ve algılayıcıların birbirleriyle iletişim kurmasına bu ad veriliyor. Bu kavram, özellikle mobil bağlantı olanaklarının ve GSM ağlarının yaygınlaşmasıyla birlikte hızla hayatımıza girmeye başladı. Daha şimdiden hayatın içinde kendine yer bulan birçok yaratıcı uygulama örneği var. Ne kadar enerji tükettiğini merkeze raporlayan ve gerektiğinde tasarrufa yönelik fonksiyonları tetikleyen akıllı sayaçlar, hastaların yaşamsal fonksiyonlarını takip eden algılayıcıların uzaktan denetlenmesini ve gereğinde önlem alınmasını sağlayan sağlık uygulamaları, toprağın nemini kontrol edip gerektiğinde sulama sistemini devreye sokan otomasyon sistemleri gibi.

İsviçreli araştırmacılar şimdi bu uygulamalara yeni ve ilginç bir örnek daha eklemeye hazırlanıyor: Sürüdeki koyunların kalp atışlarını kontrol ederek kurt saldırılarını anında tespit edebilmek. Bunun için de bir deney yaptılar. Kalp atış hızını ölçerek raporlayan algılayıcılarla do-

natılmış 10 koyundan oluşan bir sürünün ortasına ağzını bağladıkları iki tane kurt köpeği salmışlar. Görmüşler ki koyunların normalde 60-80 arası seyreden kalp atış hızı böyle bir durumda 225'e kadar yükseliyor. Böylece sürünün içindeki birkaç koyuna benzer bir cihaz takarak kurt veya diğer vahşi hayvanların saldırısına karşı bir erken uyarı sistemi kurabileceklerini düşünüyorlar. Üstelik cihazların saldırı anında çobana (veya ilgilisi her kimse artık) kısa mesaj gönderebilecek veya rahatsız edici sesler çıkararak saldırganları korkutmayı deneyecek donanımlara da sahip olacağı söyleniyor.

Haberlere göre sonbaharda hazır hale gelecek olan ürün, 2013 yılı içinde İsviçre'de ve Fransa'da kullanılmaya başlanacak. Detaylı bilgiyi phys.org/news/2012-08-swiss-sheep-shepherds-wolf-sms.html adresinde bulabilirsiniz.



Makineden makineye iletişim teknolojileri çobanların bile hayatını kolaylaştıracak yeniliklerle geliyor.

İnternet Sayesinde, Yeni Canlı Türü Keşfedebilirsiniz

Bilgisayarını açıp Google Earth üzerinden etrafa bakınırken daha önce keşfedilmemiş arkeolojik kalıntılara rastlayanlar olduğuna dair birçok haber okumuştuk. Bu seferki haber ise başka. Shaun Winterton adlı böcek bilimci, fotoğraf paylaşım sitesi Flickr üzerinde gelişigüzel dolanırken Guek "Kurt" Hock adlı amatör fotoğrafçının Malezya ormanlarında çektiği bir böcek fotoğrafına rastlıyor. Böceğin kanadındaki siyah beyaz şekillere bakan Winterton, bunları bir şeye benzetemeyince diğer uzmanlarla da paylaşıyor ve kimse bu böce-

ğin ne olduğunu anlamayınca aslında daha önce keşfedilmemiş bir türe bakmakta olduklarını fark ediyorlar.

Bunun üzerine Winterton hemen fotoğrafıyla iletişime geçiyor ve bir yıl içinde türün bir örneğini yakalamayı başarıyorlar. Örnek Doğa Tarihi Müzesi'ne gönderiliyor, yeni bir türün keşfedildiği onaylanıyor ve türe *Semachrysa jade* adı veriliyor. Hayli ilginç bir hikâye. Hatta böceğin Wikipedia sayfası bile hazır, [wikipedia.org/wiki/Semachrysa_jade](http://wiki/Semachrysa_jade) adresinde ziyaret edebilirsiniz.



Makineden makineye iletişim teknolojileri çobanların bile hayatını kolaylaştıracak yeniliklerle geliyor.