

Tekno-Yaşam

Gürkan Caner Birer [teknoyasam@tubitak.gov.tr]

Futbolda Bilgisayarlı Hakem Dönemi

FİFA 2022 Dünya Kupası'nda ofsaytı tespit etmek için bilgisayar yazılımları kullanacağını duyurdu. "Yarı otomatik ofsayt teknolojisi" diye adlandırılan sistemin çalışması için sahaya yüksek hızlı çekim yapabilen 12 kamera monte edilecek. Bu kameralar sayesinde futbolcuların vücudundaki 29 eklem noktası takip edilebilecek. Ayrıca topun içerisine saniyede 200 defa ölçüm yapabilen bir sensör yerleştirilecek. Tüm bu verilerin bilgisayar yazılımlarıyla işlenmesi sayesinde herhangi bir anda futbolcunun ofsaytta olup olmadığı tespit edilip gerekli durumlarda teknik odadaki hakemler uyarılacak. Pozisyonu izleyen teknik hakemler maçı yöneten hakeme bilgi vererek ofsayt kararının duyurulmasını sağlayacak. Ayrıca, yazılım tarafından otomatik olarak üretilen animasyonla ofsayt pozisyonu izleyicilere gösterilebilecek. Tüm bu sürecin saniyeler içerisinde tamamlanması hedefleniyor. Dünya Kupası'ndaki bu uygulamanın başarılı olması durumunda maç içerisindeki diğer olaylar için de bilgisayar yazılımlarından faydalanılmasını bekleyebiliriz. Hatta futbolun ardından diğer spor dallarında da benzer uygulamalar görebiliriz.

Diğer taraftan WAGMI United adlı bir kripto para grubu, kendi aralarında para toplayarak İngiltere İkinci Ligi'nden Crawley Town FC adında bir futbol kulübü satın aldı. Kulüp için 4 milyon dolar değerinde NFT hazırlayıp satan grup, kulübün yönetimini de bu NFT'lerin sahiplerine bıraktı. Forma tasarımı, futbolcu transferlerine kadar birçok konuda son kararı NFT sahipleri veriyor. Gelecekte spor kulüpleri için bu tür uygulamaların yaygınlaşmasını bekleyebiliriz.



<https://bit.ly/ofsayt-ai>
<https://wagmiunited.com>