

Zihnimize Sanal Gerçeklik Kontrolü

Dr. Tuncay Baydemir

Neurable adlı şirket, geliştirdikleri beyin-bilgisayar ara yüzlerinin sanal gerçeklik oyunlarını oynayacak hızda ve kesinlikte olacağını düşünüyor.

Günümüzde sanal gerçeklik teknolojisi ile nasıl en verimli şekilde etkileşimde bulunabileceğimiz hâlâ tam olarak netlik kazanmış değil. Boston merkezli bir girişim olan Neurable, kişinin özellikle sanal ve artırılmış gerçeklik tecrübesi yaşarken beyinde neler olup bittiğini tespit etmek için beyin aktivitelerini deşifre etmeye yoğunlaşmış. Şirket, kuru elektrotlar kullanarak elektroensefalografi (EEG–beyin dalgaları aktivitesinin elektriksel yöntemlerle ölçülmesi) yardımıyla beyin aktivitesini kaydediyor. Daha sonra bir yazılım ile sinyal analizi yapılarak hangi hareketin gerçekleşmesi gerektiği tespit ediliyor.

Şirketin kurucusu ve CEO'su Ramses Alcaide (aynı zamanda Michigan Üniversitesi'nde öğrenciyken bu teknolojiyi geliştiren araştırmacı), çalışmalar hakkında "Siz bir şey yapmak zorunda değilsiniz. Hepsini

bilinçaltında gerçekleştiriyor" diyor. Geçtiğimiz yıl 2 milyon dolarlık girişim finansmanı artışı olmasına rağmen Neurable hâlâ yolun başında. Öyle ki deneme donanımları henüz bir sanal gerçeklik kulaklığı ile kullanıcının başına tutturulmuş kayışlara bağlanan elektrotlardan ibaret.

Kaliforniya Üniversitesi San Diego'da profesör ve Bilişsel Sinürbilim Laboratuvarı başkanı Jaime Pinada, beyin-bilgisayar arayüzü fikri ne kadar ilgi çekici olsa da olay bazlı sinyallerin hızlı bir şekilde alınıp işlenmesinin zor olduğunu ve bu işlemin birkaç saniye sürebileceğini belirtmiş.

Alcaide her ne kadar son durumu net olarak belirtmese de bir önceki versiyonla beyin aktivitelerini gerçek zamanlı olarak %85 doğruluk oranında, 1 saniye gecikmeli olarak ise %99 doğruluk oranında işleyebildiklerini ekleyerek umut verici gelişmeler olduğunu vurguluyor.

