



Üretilecek parçanın iki boyutlu çizimi.



Aynı parçanın üç boyutlu ve ayırık olarak görüntülenmesi...



Parçanın ekrandaki gerçek görüntüsü ve mühendisin elinde üretilmiş hali...

BİLGİSAYARDA İMALAT RESİMLERİ

Grafik sistemlerinin gelişmesine paralel olarak üretimde bilgisayar kullanımını giderek artırıyor. Üretilecek parçaların bilgisayar ekranında çizimlerinin yapılması, iki boyutlu ve üç

boyutlu görüntülerinin elde edilmesi, kesit alınması, döndürülmesi ve büyültme küçültme yapılması tasarımcılara büyük kolaylıklar sağlıyor. Fotoğraflarda bu tip çalışmaların üç aşaması görülüyor.

BİLGİSAYARLARDA STANDARTLAŞMA

Bilgisayar sistemlerinde bilgi ve sonuçları saklamak kuşkusuz en önemli konulardan birisidir. Bu amaçla kullanılan flopi disk ve hard disk birimleri her sistem için farklılıklar gösterebilmektedir. Farklar bu birimlerin boyutlarından, yoğunluklarından, kapasitelerinden ve formatlama biçimlerinden kaynaklanmaktadır. Farklı disket kullanan bilgisayarlar arasında bu yüzden doğrudan bir bilgi alışverişi yapılamamaktadır. Oysa bugün bilgisayar kullanıcılarının düşü-kaset, teyp ve bant olayında olduğu gibi herhangi bir bilgisayara ait disketin bir başka bilgisayarda çalışabilmesidir. Bu düş tamamen gerçekleşme bile aynı boyutlardaki disketlerin bilgi okuma ve yazmasında bir standart kullanılması büyük yararlar sağlayacaktır. Bir bilgisayarın bir disketi okuyabilmesi ile okuduğunu uygulamasının (bir anlamda anlamasının) birbirinden farklı konular olduğunu unutmamak gerekir. Standartlaşma gerçekleştiğinde aynı boyutta disket kullanan her bilgisayar diğer bilgisayarların disketlerini okuyabilecektir. Buna rağmen birinde çalışan bir program diğerinde çalışmayabilir. Çünkü bazı programlar makinenin donanım yapıyla yakından ilgilidir. Donanımdaki farklılıklar programların çalışmasını engelleyebilir. Disket üzerindeki bilgiler genel olarak üç kısımda incelenebilir:

1. Çalışmaya hazır programlar (Executable programs)
2. Kaynak programlar,
3. Veriler

1. Gruptaki çalışmaya hazır programlar, çoğunlukla makinenin donanımına bağlı olan ve başka bir bilgisayarda çalışmayan tür programlardır. 2. ve 3. gruptaki kaynak program ve veriler, bahsi geçen standartlaşma sonunda her bilgisayarda okunabilecek tür bilgilerdir. Örnek olarak bir muhasebe programının Basic dilinde yazılmış hali, bir programın sonuçları, adres listesi, bir iş mektubu vb. gösterilebilir.

Standartlaşma bazı önde gelen makinelere yapılmışsa da uluslararası bir standart henüz benimsenmemiştir. Önümüzdeki yıllar böyle bir gelişmenin gerçekleşeceği beklenmektedir.

Geçen sayımızda sorduğumuz problemin cevabı 29031'dir.

İNGİLİZCE :SCREEN
TÜRKÇE :EKRAN
AÇIKLAMA :Bilgisayar sisteminde çık-tıların ve mesajların gör-
 rüldüğü görüntü birimi.

İNGİLİZCE :SCROLL
TÜRKÇE :TOMAR, KAYMA
AÇIKLAMA :Ekranda bulunan bilgile-
 rin satır satır yukarı ya da
 aşağı kayması.

İNGİLİZCE :SEARCH
TÜRKÇE :ARAMA
AÇIKLAMA :Bir küme içinde, istenilen
 bir özelliği taşıyan bir ya
 da daha fazla o genin
 aranması.

İNGİLİZCE :SEARCH KEY
TÜRKÇE :ARAMA ANAHTARI
AÇIKLAMA :Bir arama işleminde aran-
 an öğeyi belirleyen ka-
 rakter dizgisi

İNGİLİZCE :SECTOR
TÜRKÇE :KESİM
AÇIKLAMA :Disketteki izler üzerinde
 ayrılmış bölümler.

İNGİLİZCE :SECURITY OF DATA
TÜRKÇE :VERİ GÜVENLİĞİ
AÇIKLAMA :Veri tabanında yanlış bil-
 giler bulunmasını önle-
 mek amacıyla veri giriş
 ve güncleme işlemlerinin
 doğru yapılması için alın-
 an önlemler.

İNGİLİZCE :SEGMENT
TÜRKÇE :KESİM
AÇIKLAMA :Bir programı oluşturan ve
 birbirinden bağımsız ça-
 lışabilen yordamlardan
 her biri.

İNGİLİZCE :SEGMENTATION
TÜRKÇE :KESİMLEME
AÇIKLAMA :Bir programı, gerektiğinde
 çağrılacak, birbirinden
 bağımsız kesimlere ayır-
 ma.

İNGİLİZCE :SELECT
TÜRKÇE :SEÇMEK
AÇIKLAMA :Bir işlem ya da komutun
 herhangi bir koşulun sağ-
 lanmasına göre seçilme-
 si.

İNGİLİZCE :SELECTOR CHANNEL
TÜRKÇE :SEÇİCİ KANAL
AÇIKLAMA :Yüksek hızlı giriş çıkış bir-
 imlerinin ana işlem bir-
 imine bağlanmasında kul-
 lanılan kanal.

İNGİLİZCE :SEMANTICS
TÜRKÇE :ANLAMBİLİM
AÇIKLAMA :Dilleri oluşturan sembol-
 lerle anlamları arasında-
 ki ilişkileri inceleyen bilim.

İNGİLİZCE :SEQUENCE
TÜRKÇE :SIRA
AÇIKLAMA :Sıralanmış bir öğeler di-
 zisi.

İNGİLİZCE :SEQUENTIAL ACCESS
TÜRKÇE :SIRADAN ERİŞİM
AÇIKLAMA :Düzenlenmiş bir öğeler
 kümesindeki öğelerin, bi-
 rinci, ikinci, üçüncü, vb.
 şekilde sırayla okunduğu
 erişim biçimi.

İNGİLİZCE :SERIAL
TÜRKÇE :SERİ
AÇIKLAMA :Veri ya da komutların ar-
 darda sıralı olarak işlen-
 mesi.

İNGİLİZCE :SET-UP
TÜRKÇE :KURGU
AÇIKLAMA :Bir bilgisayar sisteminde
 bulunan birimlerin, belli
 bir sorun üzerinde çalışı-
 bilecek şekilde ayarlan-
 ması ve birbirine bağlan-
 ması.

İNGİLİZCE :SET-UP DIAGRAM
TÜRKÇE :KURGU ÇİZENEĞİ
AÇIKLAMA :Bilgisayarın kurgusunu
 gösteren çizenek.

İNGİLİZCE :SHIFT
TÜRKÇE :KAYDIRMA
AÇIKLAMA :Bir bilgi birimindeki öge-
 leri sola ya da sağa doğ-
 ru taşıma.

İNGİLİZCE :SHIFT REGISTER
TÜRKÇE :KAYDIRMA YAZMACI
AÇIKLAMA :İçindeki bilgiye sola ya da
 sağa doğru kaydıran yaz-
 maç

İNGİLİZCE :SIGN
TÜRKÇE :İŞARET
AÇIKLAMA :Bir sayının olumlu ya da
 olumsuz olduğunu göste-
 ren cebirsel simge.

İNGİLİZCE :SIGN BIT
TÜRKÇE :İŞARET BİTTİ
AÇIKLAMA :Birlikte kullanıldığı sayının
 işaretini gösteren bit.

İNGİLİZCE :SIGNIFICANCE
TÜRKÇE :AĞIRLIK
AÇIKLAMA :Bir konumsal gösterimde,
 her bir basamağın, ger-
 çek sayıya eklenen katkı-
 sinin değerini belirtmek
 üzere, o basamaklı sayı
 değerinin çarpılacağı kat
 sayı.

İNGİLİZCE :SIGNIFICANT DIGIT
TÜRKÇE :ANLAMLILIK RAKAM
AÇIKLAMA :Bellirli bir doğruluğu ya da
 duyarlılığı korumak için
 saklanması gereken rak-
 am.

İNGİLİZCE :SIMPLEX
TÜRKÇE :TEK YÖNLÜ
AÇIKLAMA :Sistemde ancak tek yön-
 lü veri akışının yapılabil-
 mesi.

İNGİLİZCE :SIMULATION
TÜRKÇE :BENZETİM
AÇIKLAMA :Fiziksel ya da soyut bir
 sistemin davranış özellik-
 lerinin başka bir sistemin
 davranışlarıyla gösterimi.

İNGİLİZCE :SIMULATOR
TÜRKÇE :BENZETECİ
AÇIKLAMA :Fiziksel ya da soyut bir
 sistemin davranış özellik-
 lerini gösteren bir aygıt,
 bilgi işlem sistemi ya da
 bilgisayar programı.

İNGİLİZCE :SIMULTANEOUS
TÜRKÇE :EŞZAMANLI
AÇIKLAMA :Hesaplamaların eşzaman-
 lı olarak yürütülebildiği
 bilgisayar.

İNGİLİZCE :SIZE
TÜRKÇE :BOY
AÇIKLAMA :Herhangi bir veri ögesinin
 ya da veri yapısının uzun-
 luğu.

İNGİLİZCE :SKIPPING
TÜRKÇE :ATLAMA
AÇIKLAMA :Bir karakter konumu ya
 da alanının işlenmeden
 geçilmesi.

İNGİLİZCE :SLOT
TÜRKÇE :YUVA
AÇIKLAMA :Bilgisayarın yeteneklerini
 genişletmek ve ek birim-
 ler bağlamak üzere kulla-
 nılan kartların takıldığı
 yer.

İNGİLİZCE :SOFTWARE
TÜRKÇE :YAZILIM
AÇIKLAMA :Bir bilgi işlem sisteminde,
 kuralların, programların,
 yordamların ve belgele-
 melerin tümü.

İNGİLİZCE :SOFTWARE PACKAGE
TÜRKÇE :YAZILIM PAKETİ
AÇIKLAMA :Bilgisayarla belli bir prob-
 lemin çözümü için yazıl-
 mış program ve açıklayıcı
 belgeler.

Hazırlayan:
Emrehan HALICI