

İşte kendinizi sınamanız için bir oyun daha sunuyoruz. Bu defa yaklaşık 10 yıl gerive, 1987 Sovyet Şampiyonası'na gidiyoruz. Alexander Belyavsky'nin yanında oturuyorsunuz ve rakibiniz Evgeny Bareyev. Belyavsky'e klasik bir oyuncu denilebilir, ama pek çok defa rakip karşısında gözüpek stratejiler kullanıyor ve kısır pozisyonlar karşısında yeni, taze problemler yaratıyor. Bunları gözünüzde bulundurarak, Belyavsky'nin hamlelerini tahmin etmeye çalışın, devamındaki varyasyonların da düşünerek daha çok puan kazanabilirsiniz. Oyunu oynamak için bir arkadaşınızdan yardım isteyebilir ya da bir kağıt parçası kullanabilirsiniz. Rakibin her hamlesinden sonra Belyavsky'nin hamlelerini tahmin edin ve kazandığınız puanları toplayarak oyun sonundaki tabloyla karşılaştırıp gücünüzü ölçebilirsiniz. Hepinize başanlar...

Alexander Belyavsky-Evgeny Bareyev, SSCB Şampiyonası, Minsk 1987, Hollanda Savunması

1. d4 f5 2. e4 Af6 3. g3 e6 4. Fg2 d5 5. Af3 e6 6. 0-0 Fd6

Şekildeki konumdan başlayarak hamleleri tahmin etmeye çalışın.



7. Ff4

3 puan. Konumda pek çok varyasyon bulunuyor ama Belyavsky bu direkt ve uygulanmış stratejiyi seçiyor. Diğer yolları: daha sonra Ff3'ü oynayacak 7. b3 3 puan alır. 7. Vc2 iyi bir hamle ve 2 puan alır aynı şe-

kilde 7. Abd2'ye de 2 puan. 7. Ac3'e 1 puan

7. ... 0-0

8. Fxd6

1 puan. Stratejiye devam.

8. ... Vxd6

9. Vc2

4 puan. Muhteşem bir hamle, bu tür pozisyonlar için en iyisi. Vezir iki tarafa da bakıyor. İkinci iyi hamle 3 puanlık 9. Abd2.

9. Ae5 9. ... Abd7'yle karşılaşır ve puan almaz.



9. ... b6

10. Aa3

3 puan. 1 puanlık 10. Abd2 den daha çüretkar.

10. ...Aa6

11. Kae1

2 puan.

11. ...Fb7

12. exd5

2 puan. İşte zamanlamanın önemi. Fil, f5'teki piyonun korumasından uzaklaştığı için Beyaz merkezi alabilir. Eğer bu hamleyi seçip 12. ...exd5 13. Vxf5 Ae4 14. Vh5 gördüyseniz 2 puan daha ekleyin. 12. Ae5 de olabilir ve 1 puan.

12. ... exd5

13. Ab5

2 puan. Atın daha önce a3'e oynaması anlam buluyor. Beyaz, vezir kanadından tehlikeli bir atağı kalkıyor.

13. ... Ve7

14. Va4

2 puan.

14. ... Ae8

15. Ke3

3 puan. Siyah b5'teki atı geri çek-tirmeye çalışırken Beyaz c dikeyin-deki kalelerini çiftliyor.

15. ... Aee7

16. Axe7

1 puan

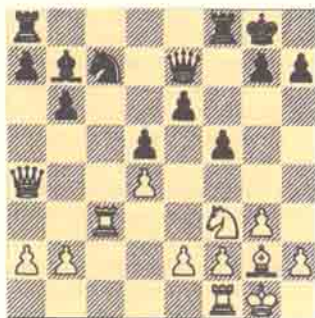
16. ...Axe7

17. h3!?

4 puan. Beyazın bir çok seçeneği varken beklenmedik bir hamle. Kfcl 2 puan ama siyah 17. ...Kfe8 18. Ae5 Ae8! karşılık verebilir. 16. Ae5'e de 2 puan

17. ...Kfe8

18. g4



6 puan. Belyavsky bu hamlenin getirdiği pozisyonel avantajın onu kolay bir kazanıma götüreceğini görüp Siyah'ta yeni bir zayıflık yaratma yollarını arıyor.

18. ...g6

19. gxf5

1 puan.

19. ...gxf5

bu yolla Siyah en azından piyon konumunu düzenliyor.

20. Ae5

3 puan.

20. ... Ae8

21. Kg3+

5 puan. Beklenmedik ve etkili şah kanadı saldırısı oyunun en önemli hamlelerinden biri.

21. ...Sh8

22. Sh2

3 puan.



22. ...Af6

23. Kg1

2 puan. Şh2 den sonra gelecek hamlenin bu olduğu çok açık.

23. ...Ke7

24. Ff3

1 puan.

24. ...Fe6

25. Vb3

2 puan. 25. Axc6 oynadıysanız 5 puan çıkarın. Güzelim atı işe yaramaz file değişmek akıl alır gözüküyor.

25. ...Kg8

26. Fh5

2 puan

26. ...Vf8

27. Kxg8+

1 puan.

27. ...Asg8

28. Vg3

3 puan. 28. ...Af6 ne yanıt verir-siniz?

29. Ag6+ hxxg6 30. Vxc7 gxx5 31. Vxc6 değişimdeki kazancı görürseniz 2 puan daha ekleyin.

28. ...Fh5

29. Vh4

4 puan. Bu öldürücü hamleye Siyah daha fazla dayanamaz.



29. ...Af6

30. Ff7

3 puan. Bitirmek için temiz bir yol.

30. ...Kxf7 oynanırsa 31. Ag6+ veziri kazanır dolayısıyla siyah terk eder.

Puanlama

63-71 Büyükusta

53-62 Usta

43-52 Lig Şampiyonu

33-42 Turnuva Oyuncusu

21-32 Güçlü Oyuncu

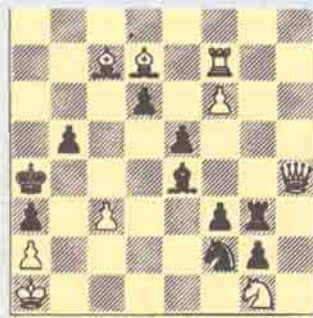
11-20 Dikkatli Oyuncu

0-10 Satranç Meraklısı

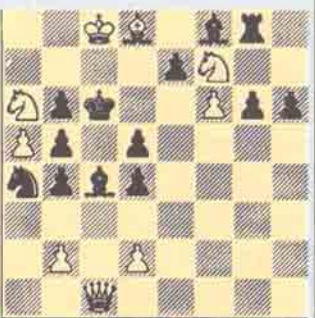
## Problem Dünyası



I) 2 hamlede mat



II) 3 hamlede mat



III) 3 hamlede mat

I) 1. Kc2? 2. Vb2 mat! Kxd3 2. Kc2 mat, ya da 1. ...Kxb3 2. Kxa3 mat  
II) 1. Fd8! d5 2. Fg4 b4 3. Fd7 mat  
III) 1. Vc3!! 1. ...bxc3/dxc3/Axc3/eb/exb 2. b4/d4/Ab4+/Ae5+/Vg3/M3 siyah ne yapsa 3 hamlede mat.