

OS/2 İŞLETİM SİSTEMİ

OS/2 2.0 işletim sistemi 28 Nisan'da tüm dünyada aynı anda kullanıcıların hizmetine sunuldu. Kişisel bilgisayarı endüstrisinde PC üretiminden sonra gerçekleştirilen en önemli gelişme olduğu ileri sürülen OS/2 2.0 işletim sistemi, 1386 ve daha ileri işlemciye sahip PC ya da PS/2'ler için geliştirildi.

OS/2 sistemi başlangıçta Microsoft ve IBM'in ortak çalışmaları sonucu gerçekleştirilmişti. OS/2 2.0 sürümünü IBM tek başına bağımsız olarak devam ettiriyor.

OS/2'nin ilk sürümü, 1.0 1987 tarihinde piyasaya çıkmıştı. Karakter tabanlı bir kabuk (shell) üzerine oturtulan bu sürümde sınırlı bir DOS uyumluluğu bulunuyordu. OS/2 1.1 sürümünde grafik tabanlı kullanıcı ve programlama arabirimi Presentation Manager önemli ve vazgeçilmez bir öğe olarak ortaya çıktı. OS/2 1.2'de uzun dosya adları tanımlamaya imkân tanıyan ve özellikle büyük sabit disklerde oldukça hızlı çalışan Yüksek Performanslı Dosyalama Sistemi HPFS (High Performance File System) bulunmaktaydı. 1.x sürümleri arasında sonuncusu olan OS/2 1.3 sürümünün özelliği, azaltılmış bellek gereksinimi ve sisteme yerleştirilen Adobe-type Manager. Bu sürümde ayrıca yığın (batch) programlama için Procedures Language/2 bulunuyor. OS/2 1.x sürümleri 16 bit i286 makineler için geliştirilmişti ancak, yaygın bir biçimde kullanılmadı.

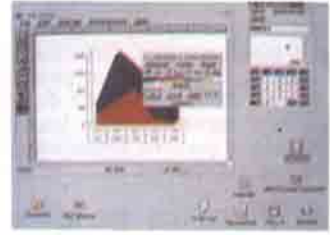
Bu sürümlerden sonra, i386 ve i486'lı makineler için özel geliştirilen OS/2 sürüm 2.0, geçen yıl COMDEX fuarında tanıtılmışti. Ye-

ni sürümde görülen yenilikler arasında, DOS, Windos 2.x ve Windows 3.x uygulamalarını, bu işletim sistemlerini kullanmadan çok görevli (multitasking) olarak çalıştırılması bulunuyor. Nesne yönelimli kabuk, sistemin değişik işletim sistemleriyle boot edilebilmesi, 32 bitlik programlama arabirimleri, 16 MB'ı aşan fiziksel RAM için destek, yeni sürümde bulunan diğer önemli özellikler. OS/2 sürüm 2.0'ı çalıştırmak için 3MB RAM bellek gerekiyor.

Şimdiye kadar IBM ve compatible makinelerde yaygın olarak kullanılan DOS işletim sistemi bundan on yıl kadar önce IBM PC için tasarlanmışti. Geçen on yıl içerisinde, DOS yeni donanımları desteklemek üzere bir çok kez düzenlendi. Ancak, çok sayıda uygulamanın birlikte yürütülmesi, ağların bakımı ya da host bağlantılarının sağlanması veya üzerinde çalışılan veri ve uygulamanın korunmasının hedef seçilmeden

hazırlanmış olması, DOS'un geçen zaman içerisinde yetersiz kalmasına sebep oldu. DOS uygulamaları geliştirildikçe DOS'un bellekte kapladığı alan sorun yaratmaya başladı.

Geçmişteki sınırlamalardan kurtulmak üzere yepyeni bir başlangıçla tasarlanan OS/2 sürüm 2.0, i386 ve i486 yongalarının 32 bit gibi üstün özelliklerini ortaya çıkaracak şekilde yazıldı. Diğer yandan, geleceğe doğru ilerlerken geçmişteki iyi şeylerden vazgeçmemek de seçilen hedefler arasındaydı. OS/2 2.0 işletim sistemi kendisi için geliştirilen OS/2 16 bit ve 32 bit uygulamaların yanı sıra, DOS ve Windows uygulamalarının çalışmasına olanak sağladığı gibi bunların daha gelişmiş bir biçimde kullanılmasına da olanak sağlıyor. OS/2 2.0 kullanılması DOS ve Windows uygulamalarına artan çok görevlilik performansı ve güvenilirlik sağlıyor.



OS/2 sürüm 2.0 kendisi için gerçekleştirilen OS/2 uygulamalarının yanı sıra DOS ve Windows uygulamalarının da çalışmalarına olanak sağlıyor.

BİLGİSAYAR DÜNYASINDAN HABERLER

BİLİŞİM KURULTAYI

Organizasyonu Interpro A.Ş. tarafından yapılan, Türkiye Bilişim Derneği 9. Ulusal Bilişim Kurultayı 14-17 Eylül 1992 tarihleri arasında İstanbul AKM ve The

Marmara Oteli sergi salonlarında düzenleniyor.

Bilgisayar sektöründeki birçok ilgilinin biraraya gelmesini sağlayacak kurultayda toplam 90 bildiri sunulacak. Kurultaydaki konferans, panel ve açık oturumlarda teknolojinin geldiği son

nokta, uygulamalar, sorunlar ve çözümler uzmanlarca değerlendirilecek, tartışılacak.

Kurultay kapsamındaki çözüm gösterilerinde ise, dünyanın ve Türkiye'nin en büyük bilgisayar şirketleri son teknolojik ürünlerini ve çözümlerini sergileyecekler.

"Yerli Yazılımların Kalitesi", "Yazılım Edinirken Gereklerin Belirleme", "Türk Bilişim Sektöründe Pazarlama ve Destek Yöntemleri, Sorunları", "Bilişim Alanında Bilimsel ve Teknik Araştırma Gereksinimi", "2000'li Yıllara giderken Neler Yapmalıyız?", "Yazılım Geliştirme", "Yönetim ve Bilişim", "Bilişim Politikaları", "İletişim", kurultay kapsamında ele alınacak konulardan sadece bir kısmı.

Kurultaya delege olarak katılmak isteyen Bilim ve Teknik dergisi Bilgisayar Klübü üyelerimiz, 50 000 TL indirimden yararlanabilecekler.

FOTOGRAFÇI

Bilgisayarlara bağlanan kameralar, özel yazılımlar sayesinde fotoğraf çekme işinde de kullanılıyorlar. Böyle sistemlerde, fotoğrafların tabedilmesini beklemek gibi bir problem yok, ayrıca fotoğraf çekmek için film de kullanılmıyor. Kamera ile alınan görüntü, sayısal hale dönüştürülerek ekrana yansıtılıyor ve beğenilen poz sabitleştiriliyor. Geliştirilen yazılımlar sayesinde, bu pozlar üzerinde daha sonra çeşitli değişiklikler yapmak bunları başka görüntü ve yazılarla birleştirmek mümkün olabiliyor.

GÖZE GÖRE EKРАН

Eğer ileride bilgisayarların ne kadar küçülebileceğini merak ediyorsanız, PC Private Eye size bir fikir verebilir. Private Eye, bir baş bantı yardımıyla gözünüzün hemen ilerisinde yer alacak şekilde tasarlanmış. Normal 12 inç ekranlardaki görüntüler Private Eye'nin CGA uyumlu 1 inçlik LED ekranında kolaylıkla takip edilebi-



liyor. Private Eye şimdilik sadece iki renk gösterebiliyor, ancak üzerindeki çalışmalar devam ediyor.

DEVLERİN ORTAKLIĞI

Bilgisayar dünyasının iki dev firması IBM ve Apple geçen yıl Ekim ayında çok geniş kapsamlı bir işbirliği planı yapmışlardı. Bu plan çerçevesinde ele alınan multimedya bilgisayarlarla ilgili olarak, IBM ve Apple firmaları, Japon bilgisayar firması Toshiba ile şirket kurmak üzere görüşmeler yapıyorlar.

Toshiba firması, görsel ve işitsel teknoloji alanındaki başarıları ve elektronik ürünleri küçültmedeki performansı ile tanınmıyor. IBM ve Toshiba, daha önce taşınabilir bilgisayarlarda kullanılmak üzere düz kare ekran üreten bir şirket kurmuşlardı.

Eğer yapılan görüşmeler anlaşma ile sonuçlanırsa, kurulan şirket multimedya bilgisayarlar üretmek pazarlayacak. CD-ROM kullanan Multimedya bilgisayarların üretimi ilk hedefler arasında yer alıyor.

OKUYUCULARLA

Sevgili Okuyucular,

Klübümüze üye olmak isteyen sizlerden bu güne kadar 300'e yakın mektup aldık. Bu okuyucularımıza başvuru bilgi formlarını yolladık, yollamaya devam ediyoruz. Bu formlardan bize ulaşanları dosyalıyor ve üye numarası veriyoruz. Bu sayıdan itibaren üyelerimizin isimlerini bu köşemizde yayınlamaya başlıyoruz. Üyelik kartlarını ise hazır oldukça kendilerine yollayacağız.

Türkiye'nin her tarafından, her kesimden klübümüze gösterilen bu ilgi bizleri çok mutlu ediyor. Tabii bu ilgi, üzerimize aldığımız sorumluluğun büyüklüğünü gösteriyor. Ümit ediyoruz ki, bu klüp ile başlayan faaliyetlerimiz ileride nice bilgisayarımızın, bilgisayar konusuna gönül vermiş insanların yetişmesinde ilk kıvılcım olsun.

Kardeş Bilim ve Teknik Klübüne bu konuda gösterdikleri ilgi için ayrıca teşekkür etmek istiyoruz.

Bize yollayacağınız istek, öneri, duyuru, grafik, karikatür, fıkra, kısa programlarınızı ya da benzeri şeyler içeren mektuplarınızı bekliyoruz. Bunları yollarken sizlerden bir isteğimiz var. Lütfen bu mektupların dosyalandığını ve yüzlerce mektup arasında ufak kâğıtlara yazılan notların bazen fark edilemediğini göz önünde bulundurarak, yazacağınız şey çok kısa da olsa, mektuplarınızı normal büyüklükteki dosya kâğıtlarına yazın. Kâğıdın baş tarafına mektubun Bilgisayar Klübüne gönderildiğine dair bir ibare ve tarih, sonuna ise, kendi adresiniz ve varsa üye numaranız mutlaka bulunsun. Eğer bir program, fıkra ya da benzeri bir şeyi mektubunuza eklemek istiyorsanız, bunları ayrı sayfalarda, ve sayfanın üzerinde adınız, üye numaranız bulunacak şekilde hazırlayın. Bu konuda göstereceğiniz özen için şimdiden teşekkür ediyoruz.

Diğer okuyucularımız için çağrımız devam ediyor.

ÖDÜLLÜ SORU KÜPLER KARELER

Mayıs 1992 sayımızdaki ödüllü soruda $1^3 + 2^3 + 3^3 + 4^3 = 100 = 10^2$ serisine benzer şekilde birbirini takip eden ve küplerinin toplamı tamkare olan sayılar bulmanızı istemiştik. Ancak,

1) Bu sayıların 1'den başlamaması

2) Sayıların adedinin birden fazla olması gerekiyordu.

Doğru cevap verenler arasında çektiğimiz kurada

1) Gönül Gülsoy, Orman Sok. No: 37, Florya, İstanbul

2) Murat Biçer, Öğretmenevleri, Hakkı Canket Sokak, No: 43/1, 27060, Gaziantep

3) Behçet Dağhan, Selçuk Üniv., Müh.-Mim. Fak., Mak. Müh. Böl., Kampüs, Konya

4) Murat Beybağa, 1773 Sok. No: 9/6, Karşıyaka, İzmir

5) Serkan Kurtuluş, Adnan Menderes Mah., Mutlukent B. Blok, No: 7, 10100, Balıkesir

6) Serdar Ünlü, DLH İnş. Gn. Md., Araş. Dai. Bşk. Sincan, 06930, Ankara

7) Mehmet Güzel, G.O.Paşa Mah. Liman Cad. No: 13/1, 38080, Kayseri

8) Eyüp Sabri Keleş, Kayabaşı Köyü, 61250, Yomra/Trabzon,

9) Mahmut Fezli, Hacheshnahan Mah., Imam Hüsnü Sok., No: 19/2 Üsküdar/İstanbul

10) Cem Aşık, Beyhekim Mah. İnce Minare Cad., Dr. Uzunoğlu, No: 21/2, Konya

Bilim ve Teknik dergisinin bir yıllık ücretsiz aboneliğine hak kazandılar. Bunlar arasında İzmir Fen Lisesi'nden Serkan Kurtuluş'un hazırladığı BASIC programını yanda veriyoruz. Program üzerinde, onu daha anlaşılır bir biçime getirmek için birkaç ufak değişiklik yaptık. Bu değişiklikler, değişkenlere daha anlamlı isimler vermek ve açıklama satırları eklemekten ibaret. Program yazarken, mümkün olduğunca anlaşılır olmasını sağlamak, programın doğru çalışmasını sağlamak kadar önemli bir nokta. Bu kurala şimdiden uymaya alışmanız sizlerin ileride daha iyi programcılar olmanızı sağlayacak. Programın bulunduğu sonuçlardan ilk 5'ini aşağıda veriyoruz. Burada ilk sınır ve son sınır ve son sayı hangi küpleri toplanacak ardışık sayıların alt ve üst sınırlarını, karekök ise bu toplamın hangi sayının karesine eşit olduğunu gösteriyor.

```

1 REM *****
2 REM KÜPLER KARELER PROGRAMI
3 REM YAZAN: SERKAN KURTULUŞ/DÜZENLEYEN: BİLGİSAYAR KULUBU 15/07/92
4 REM *****
5 REM BU PROGRAM DÖNGÜ İÇİNDE İLK SINIRDA BAŞLIYARAK SON SINIRA
6 REM KADAR OLAN SAYILARIN KÜPLERİNİN BİR SAYININ KARESİNE KARŞILIK
7 REM GELİP GELMEDİĞİNE BAKAR, KARŞILIK GELENLERİ EKRANDA GÖSTERİR
8 REM *****
9 REM EKRANI 3İL, SON SINIR VE SATIRA İLKDEĞER YÜKLE
10 CLS:KEY OFF:SON = 7: SATIR = 4
15 GOSUB 300
19 REM SON SINIRI İLERLET
20 SON = SON + 1
29 REM İLK SINIRDAN SON SINIRA KADAR OLAN TÜM YENİ DURUMLARI DENE
30 FOR İLK = 2 TO SON 6
40 LOCATE 1,53:PRINT İLK,LOCATE 1,75:PRINT SON
45 A = İLK - 1: B = SON
48 REM KÜPLERİN TOPLAMINI FORMÜLDEN BUL
49 KUPTOP = ((B*B + 1) / 2*(A*A + 1)) / 2/4
50 REM SAYININ KAREKÖKÜ TAM SAYI MI?
60 IF SQR (KUPTOP) * INT (SQR(KUPTOP)) = 0 THEN GOSUB 90
70 NEXT İLK
80 GOTO 20
89 REM EĞER TAM SAYI İSE BİR SONRAKİ SATIRA YAZDIR
90 SATIR = SATIR + 1
95 IF SATIR = 23 THEN GOSUB 200
100 LOCATE SATIR, 2: PRINT İLK, SON, SQR (KUPTOP)
110 RETURN
119 REM DEVAM ETMEK İSTİYOR MU?
200 INPUT "DEVAM MI?", DES$
210 IF DES$ = "E" OR DES$ = "e" THEN SATIR = 4: GOSUB 300: GOTO 100
220 END
229 REM EKRANDAKİ TEMİZLE VE AÇIKLAYICI YAZILARI YAZ
300 CLS
305 LOCATE 1,40:PRINT "ALT SINIR:" LOCATE 1,59:PRINT "ÜST SINIR:"
310 LOCATE 3,1:PRINT "İLK" "SON" "KARE" "RETURN

```

ilk sınır	son sınır	karekök
9	25	323
14	25	312
14	34	588
28	35	504
25	39	720

Bir alıştırmaya yukarıda verilen bu sayıların, doğru olup olmadığını kontrol eden bir program yazın. Programınız, ilk sınır ve son sınır ve karekök sayılarını kullanıcıya sorsun.

Daha sonra bu iki sınır arasındaki sayıların küplerinin toplamı ile girilen karekök sayısının karesini karşılaştırın ve sonucun aynı olup olmadığını kullanıcıya bildirin. Başarılar diliyoruz.

KÜRŞAT AKER

Bilgisayar Klübü içerisinde ortak çalışma grupları oluşturulmasının ve bu grupların bilgi alışverişinde bulunmasını arzu ettiğini vurgulayan Antalya'dan 0074-75-07 nolu üyemiz Kürşat Aker'in yazısından bir bölümü size aktarmak istiyoruz:

"Birbirimize destek olmak zorundayız. Ancak biz gençler bunu bilemediğimiz için pek beceremiyoruz. Türkiye'de donanım satışları yakında yavaşlayacaktır. Dolayısıyla özellikle yazılım alanında bir atılım kaçınılmazdır. Ancak bu kimin önderliğinde gelişecektir? Günün şartları, bence dışı açılmayı zorunlu kılıyor. Asıl önderlik de bu konuda olmalı. Bu amaçla neler yapılacaktır? Yazılım, pek çok kişiye ekmek kapısı olabilecek kadar büyük bir alan olduğu su götürmez bir gerçektir. Sanırım bu klüp bünyesindekiilerin çoğu da benim gibi 20'sine basmamış gençlerdir. Derginin Türkiye'de en çok satılan dergi olduğu göz önüne gelince klüp üyelerinin de çok olacağı ortada. Bu bakımlardan kanımca klüp Türkiye'de yazılım alanında bir okul olacaktır."

BİLGİSAYAR KLÜBÜ ÜYELERİ

Üye numaraları sıra no-
doğum tarihi-il biçimindedir. İki
adet resimleri eksik olanlar (r) ile
gösterilmiştir. Bu üyelerimizden,
en kısa zamanda arkasına isimle-
lerini yazdıkları resimlerini bek-
liyoruz.

- 0001-70-16 Mehmet Selçuk Aydın
- 0002-77-17 Halil Ersin Avcı
- 0003-77-44 Ümit Yıldırım
- 0004-71-06 Mehmet Soyaloğlu (r)
- 0005-72-06 M.Öğüz Mucuroğlu
- 0006-74-31 Tefik Güzelkoker
- 0007-74-34 Mustafa Keskin
- 0008-70-35 İker Candar
- 0009-76-33 Altuğ Özpınarı
- 0010-71-42 Cengiz Tolga Vur (r)
- 0011-73-06 Murat Küçük
- 0012-78-60 Ahmet Bulut (r)
- 0013-74-41 Murat Ergün
- 0014-73-19 Murat Efe
- 0015-69-06 Sinan Bedir (r)