

ctrl+alt+del

Tasarımlar Artık Havada Kalmıyor



Kimbilir kaçımız bu güne dek parmağımızla havaya yazdığımız yazıların, çizdiğimiz şekillerin bir gün gerçekten görünebileceğini hayal etmişizdir?

Görünmez eskizler olarak şekillendirdikleri eşyaların aynısını bilgisayar yardımıyla hayata geçirebilmeyi amaçlayan dört tasarımcıdan oluşan bir ekip, bunun için parmaklarıyla havada yaptıkları hareketleri kayıt altına alan bir bilgisayar sisteminden faydalanmış. Böylece havadaki eskizler üç boyutlu tasarımlara dönüştürülerek bilgisayardaki uygulamaya aktarılmış. Tasarımların üretim süreci de oldukça ilginç: Özel bir sıvı plastik

Ayın Bilişim Terimleri

MP3: Günümüzde müzik denildiğinde akla gelen ilk terimlerden olan MP3, dünyanın en yaygın ses sıkıştırma biçimidir. MP3 sıkıştırma biçimi, sesin yapısı analiz edilerek insan kulağının duyamayacağı unsurların ayrıştırılması prensibiyle çalışır. Örneğin, insan kulağının duyma frekansı dışında kalan sesler çıkartılır, üst üste binmiş seslerden baskın olmayanlar ayıklanır.

Böylece sıkıştırma analizi sırasında sesi oluşturan detaylardan sadece net olarak duyulabilen kısımlar kalır ve ses verisi küçülür. MP3'ün sıkıştırma oranı yaklaşık 16'da 1'dir.

Yani örneğin, herhangi bir işlemden geçmemiş 16 MB'lık bir müzik dosyasını rahatsız olmadan dinleyebileceğiniz kalitede bir MP3 dosyasına çevirecek, boyutunu sadece 1 MB'a indirebilirsiniz.

maddeyle dolu havuza yönlendirilen lazer ışınları, bilgisayardan alınan üç boyutlu tasarım verisi kullanılıp her seferinde belli noktalara odaklanarak eşyayı oluşturan incecik bir dilimini sertleştiriyor. Böylece sertleşen katmanların üst üste binmesiyle, havaya çizilerek tasarlanmış olan eşya ortaya çıkıyor. Konuyla ilgili bilgiyi <http://www.frontdesign.se/sketchfurniture> adresinde bulabilirsiniz. Sürecin adım adım nasıl işlediğine dair ilginç video ise <http://tinyurl.com/y4arqw> adresinde yer alıyor.

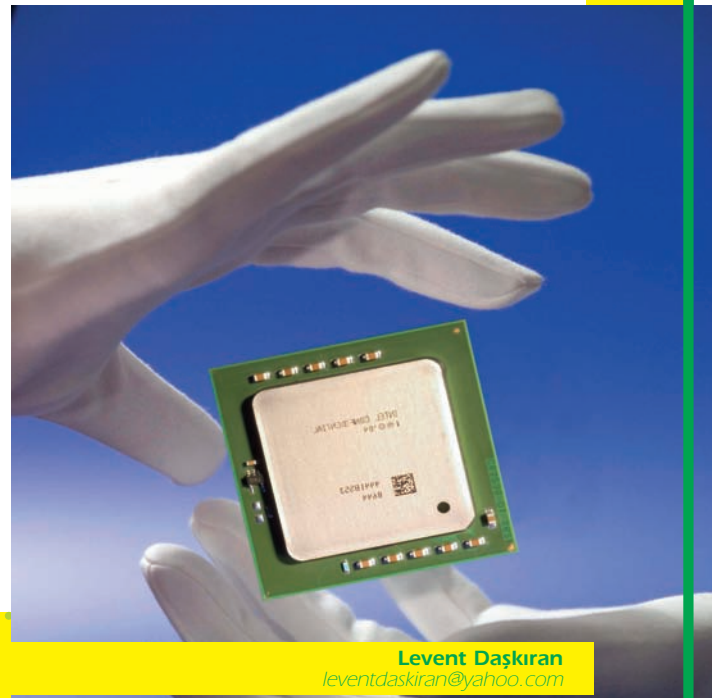
Ayın Sorusu

Neden benim bilgisayarım arkadaşımın aynı hızdaki işlemciye sahip bilgisayarından daha yavaş çalışıyor? İşlemcileri aynı olunca bilgisayarların aynı ölçüde performans göstermesi gerekmez mi?

Mert Sezgin, İstanbul

Hayır, çünkü bilgisayarın genel performansı sadece işlemcinin hızıyla ilgili değildir. Bilgisayarı oluşturan çok sayıda bileşen vardır ve bunların her biri bilgisayar sisteminin genel işleyişinde kendilerine özgü görevleri yerine getirmekle yükümlüdür. Bu sırada işlemciden bağımsız olarak performansa etki eden birtakım avantajlar ve dezavantajlar gündeme gelir. Örneğin, sistemdeki yetersiz bellek miktarı, bilgisayarlardaki en hızlı veri depolama alanı olan belleklerde tutulabilecek kullanıma hazır veri miktarını azaltarak sabit disk erişimini artırabilir ve performansı düşürebilir. Aynı şekilde yavaş bir sabit disk, dosya ve programların yüklenme sürelerinde gecikmeye neden olabilir.

Özetle işlemcinin bilgisayarın genel performansı üzerinde belirleyici olduğu doğrudur, ancak genel sistem performansı tek başına işlemci hızıyla kıyaslanamaz.



Levent Daşkıran
leventdaskiran@yahoo.com