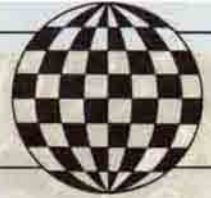




# SATRANÇ DÜNYASI

Kahraman OLGAC



## DÜNDEN BİR YAPRAK

Satranç oyununda PAT olayı iyice güncelleşti. Son Yurtkur Birinciliğinde iki oyun patla bitti. Diyagramda, siyah şahın oynayacak yeri yok! Tam patlık durum; fakat siyah kale olmasa! Böyle durumlarda, kale birdenbire kududur. "Kudurmuş kale" ile tabana kuvvet kaçan bir şahın ilginç öyküsünü birlikte izliyelim:

1.. Kf3 2. e3 Kxe3 3. c3 Kxc3 4. Şa2 Ka3 5. Şb1 Ka1 6. Şc2 Kc1 7. Şd3 Kc3 8. Şe2 Ke3 9. Şf1 Ke1 10. Şg2 Kg1 11. Şf3 Kxg3 12. Şe2 Ke3 13. Şd1 Ke1 14. Şc2 Kc1 15. Şb3 Kc3 16. Şa2 Ka3 17. Kxa3 mat!



## AYIN OYUNU

KARPOV — CHANDLER LONDRA 1984

1. d4 d5 2. c4 e6 3. Af3 c5 (Tarrasch savunması Kasparov'un en keskin silahlarından biri. Piyade zayıflığına karşı aktif bir hareket gücü veriyor.) 4. cxd5 exd5 5. g3 Af6 6. Fg2 Fe7 7. 0-0-0 8. Ac3 Ac6 9. dxc5 Fxc5 10. Fg5 d4 11. Fxf6 Vxf6 12. Ad5 Vd8 (Modern devam yolu. Dünya şampiyonu maçdan önce Kasparov'un varyantlarına elini alıştırmak istiyor. Bu aynı zamanda göz dağı!) 13. Ad2 Ke8 14. Kc1 Fb6 15. Ke1 Fe6 16. Af4 Fxa2 (16.. Vd7 17. Va4 Kac8 18. Ac4 Fd8 19. Axe6 Vxe6 20. Vb5 beyaz için iyi olurdu. Kasparov, Niksic 1983'de Miles'e karşı beraberliği zor kurtarmıştı.) 17. b3 Fa5 18. Kc2 Fxb3 19. Axb3 d3 20. Kxc6l Fxe1 21. Kc1 d2 22. Kb1 a5 23. Ad3 Vg5 24. Abc5 Kad8 25. Fxb7 h5 26. Ff3 Vf5 27. Şg2 h4 28. g4 Vg5 29. h3 Kd4 30. Vb3 g6 31. e3 Kdd8 32. Ae4 a4 33. Vxa4 Ve7 34. g5! Kxd3 35. Af6 Şf8 36. Vxh4 Vd8 37. Kb7 1-0



## SİZ OLSAYDINIZ ?

Diyagram I'de siyahlarla, Diyagram II ve III'de beyazlarla 5, 6, 7 hamlede mat yapacaksınız. Çözümlere bakmadan bulursanız, ustalık yolunda büyük adımlar attınız! derim.



Çözümler :

Diyagram II : 1.. Kxa2!! 2. Axa2 Axe2! 3. Şb1 Vxb3! 4. cxb3 Kxb3 5. Şc2 Kb2 mat (Koch-Zollner, 1938)

Diyagram II 1. Af5! Vc5 2. Ke5! Fd5 3. Ae7! Vxe7 4. Vxh7! Şxh7 5. Kh5 Şg8 6. Kh8 mat

Diyagram III : 1. Kxg7!! Axe7 2. Fe5 f6 3. Kxh7 Şg8 4. Vg5! fxc5 5. Kg7 Şh8 6. Kxg5 Kf6 7. Fxf6 mat