

Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

Ayın Oyunu Adalar

Bir çok zekâ oyununda olduğu gibi adalar oyununun da kökeni Japon oyun dergileri. Oyunun temel amacı, karelerin siyah mı beyaz mı olduğunu bulmak. Aynı mantıkta başka oyunlar da var, mesela yine Japon icadı olan kare karalamaca, bir dönem en popüler oyunlar arasındaydı.

Tüm bu oyunlarda ipucu bulabilmek için kuralları iyi anlamak çok önemli. Bir kural konduyrsa, muhakkak ipucu bulmak için işinize yarayacaktır.

Adalar oyununu farklı kaynaklarda *Nurikabe* veya *Islands* isimleriyle bulabilirsiniz.

Adalar Oyununun Kuralları

▼ Bazı hücreleri siyaha boyayarak öyle bir deniz oluşturun ki, oluşan her adanın içinde bir sayı olsun ve bu sayı adanın alanını göstere.

▼ Denizi oluşturan bütün siyah hücreler birbirine bağlantılı olmalı ve hiçbir yerde 2x2'lik deniz parçası oluşmamalıdır.

				3	
2		2			
			3		
	2				
	3			2	

				3	
		4			
			4		
					2

			2		2		2
2							
			3				
	2				2		
		1		2			
2		1				3	

							2
	5						
2					1		
			3				
					3		
							4
3							2

Ödüllü Soru

Örnek sorunun çözümünde ilk satır 101101 şeklinde yazılır.

		2					4	
▶								
▶	6					5		2
			2					
							2	

Örnek Çözüm

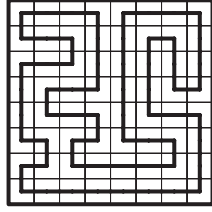
2			2		2
			2		
					2
4					
					2

Adalar sorusunu çözüp ok olan satırların içeriğini denizler için 0, ada parçaları için 1 yazarak dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasında çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları Yayınları'ndan *Arkadaşlığın Matematiği* adlı kitap hediye edilecektir. Çekiliş sonuçları dergimizin internet sayfası ve sosyal medya hesaplarından ay sonunda duyurulacaktır.

Geçen ayın ödüllü **apartmanlar** sorusunu doğru yanıtlayan ve kitap ödülü kazanan okurlarımızın listesi internet sayfamız ve sosyal medya hesaplarımız üzerinden duyurulmuştur.

www.bilimteknik.tubitak.gov.tr

Örnek Çözüm



Patika Oluşturma

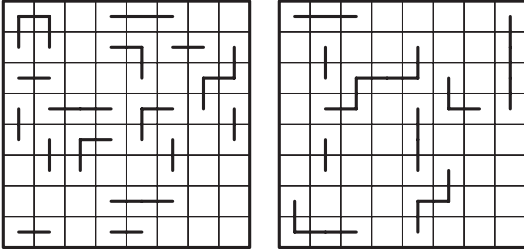
Daha önce hiç kaleminizi kâğıttan kaldırmadan açık zarf şekli çizmeye çalıştınız mı?

Peki, Königsberg köprüleri size bir şey ifade ediyor mu?

Cevabı hayır olanlar, bunları biraz araştırın, keyifle çözülecek oyunlar bulacaksınız.

Evet diyenler, eğer yukarıda bahsettiğim oyunlarla uğraşmayı sevdiyseniz, patika oluşturma oyunu tam size göre.

Bu oyunda amaç sadece yatay ve dikey çizgilerle tüm noktalardan geçen ve kapalı tek bir yol oluşturmak. Tabii bunu yaparken yolun kendisini kesmemesi gerekiyor.



5	1	2	3	7	9	8	6	4
8	6	9	2	5	4	1	3	7
7	4	3	6	8	1	2	9	5
6	2	1	7	9	3	5	4	8
3	7	8	5	4	2	9	1	6
9	5	4	1	6	8	3	7	2
1	9	6	8	2	7	4	5	3
2	3	5	4	1	6	7	8	9
4	8	7	9	3	5	6	2	1

Örnek Çözüm

Ardışık Sudoku

Sudoku dünyada en çok türevi olan zekâ oyunu.

Her yıl düzenlenen Dünya Sudoku Şampiyonası'nda hâlâ yeni türevleri ortaya çıkıyor. Ardışık sudoku en eski, en eğlenceli ve en farklı sudoku türevlerinden. Klasik sudokuda olduğu gibi yine satırlarda, sütunlarda ve kalın çerçeveli karelerde 1'den 9'a kadar rakamlar birer kez kullanılıyor, ama bunun yanı sıra aralarında nokta olan karelerde muhakkak ardışık rakamlar olması gerekiyor. Tüm ardışık rakamların arasındaki noktalar verilmiş.

.	.	.	.	4
.	9	.	6
.	5	.	2	.	4	1	8	.
.	.	.	2	5
.	.	.	5	.	2	.	.	6
.	1
3	2
.
.

.	8
.	.	7	5
.	2	7	.	.
.	7	.	8	3
.
.	4	.	6
.	9
.
2	.	.	.	9	.	.	.	3
.

Çözüm: Yüz

92	2	6	40	57	3	85	6	9	41	29	30
4	6	90	54	42	4	13	41	46	43	48	9
4	92	4	6	1	93	2	53	45	16	23	61

3	3	2	1								
3	2	1	3	4	1						
3	1	3	4	2	2						
2	3	4	2	1	3						
1	4	2	1	3	2						
1	2	3	2								

			3								
3	2	3	1	4	1						
1	4	1	2	3	2						
	3	2	4	1	2						
	1	4	3	2							

			1								
2	3	4	2	1							
3	1	2	4	3							
4	1	3	2	3							
3	2	3	1	4							
2	2										

		3	3	2							
4	1	2	3	2							
2	3	1	4								
1	4	3	2	3							
3	2	4	1								
2											

			1	3							
2	4	3	2	5	1						
1	4	5	3	2	3						
3	1	4	2	5							
2	5	3	1	4	2						
5	2	1	4	3							
1		4	2								

		4	3								
4	1	3	5	2							
3	3	2	1	4	5	1					
5	4	2	3	1	4						
1	5	4	2	3	3						
3	2	3	5	1	4						
2											

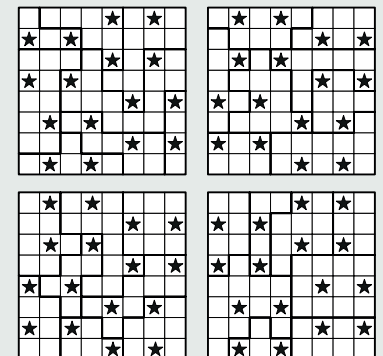
		4	3								
2	4	1	3	5							
1	5	1	2	4	3						
4	5	3	2	1	4						
3	2	5	1	4	2						
4	1	3	4	5	2						

		2		4							
3	3	2	4	5	1						
5	4	1	3	2							
3	1	3	5	2	4	2					
2	4	5	2	1	3	2					
2	1	3	4	5							

Çözüm: Ayın Oyunu - Apartmanlar

			2					
4	2	3	5	4	1	6		
3	3	5	6	1	4	2	3	
4	6	1	3	2	5			
4	1	2	3	6	5	4		
6	4	2	5	3	1	4		
2	5	1	4	2	6	3	2	
	3	2						

Çözüm: Ödüllü Soru - Apartmanlar



Çözüm: Yıldız Savaşları