

Bir Parça Donanım Bin Ayıp Örtür



Asus, tabletlerindeki donanım bazı problemi yazılımla çözemeyince donanım dağıtmaya başladı.

Asus, geçtiğimiz yılın sonlarına doğru Transformer Prime adını verdiği yeni bir tablet piyasaya sürdü. Tabletın özelliklerine baktığımızda hayli güzel bir profile karşılaşıyordunuz. 4 çekirdekli mobil işlemci ve buna bağlı olarak gelen yüksek performans, tabletlere özgü Android 4.0 (Ice Cream) işletim sistemi, istendiğinde bir dizüstü bilgisayara dönüşmesini sağlayan klavye aksesuarı. Her şey çok güzel görünüyor değil mi?

Tam olarak değil. Asus Transformer Prime'i piyasaya çıkardığında ürün yazılım tarafında bazı ufak tefek kusurlar barındırıyordu. Bunların önemli bir kısmı da zaman içinde çıkarılan yazılım güncellemeleriyle temizlendi. Ama şirket kullanıcıların GPS (Küresel Konumlandırma Sistemi) konusundaki şikâyetleri bir türlü çözemedi. Tablet konum belirlerken ya uydulara bağlanmayı beceremiyor ya da bağlansa bile doğru dürüst konum işaretleyemiyordu. Maalesef bu sorun da basit bir yazılım güncellemesiyle çözülebilecek bir sorun değildi, çünkü GPS alıcısındaki donanım hatasından kaynaklanıyordu.

Bunun üzerine Asus, şimdiye dek sıkça rastlamadığımız bir şekilde tableti alıp da hâlâ geri vermemiş olan müşterilerine özel olarak tasarlanmış bir GPS alıcısını ücretsiz dağıtacağını açıkladı. Bu parçayı tabletin üzerine takarak çalışmayan fonksiyona yeniden kavuşmak mümkün olacak. Donanım kaynaklı bir kusurun yine donanım yardımıyla giderildiği bir vaka olarak kayda değer. Hatırlarsanız Apple da iPhone'un özellikle sol elle tutulduğunda çekim problemi yaşaması üzerine ücretsiz silikon kılıf dağıtma yoluna gitmişti, iş biraz ona benziyor. Detayları bit.ly/transformergps adresinde bulabilirsiniz.

140 Karakterle Bırakın Mesaj, Oyun Bile Oluyormuş



Usta programcılar, birçoğumuzun cümle kurmaya bile zorlandığı kadar küçük bir alanda gayet güzel çalışan oyunlara imza atıyor.

Twitter. 140 karakterden oluşan mesajlar üzerinden kendinizi ifade etmenizi sağlayan ve bu aralar hayli gündemde olan bir sosyal ağ. Başta kurgularken cep telefonlarının kısa mesaj servisleriyle de uyumlu olsun diye böyle bir sınırlamaya gitmişler, öyle de kalmış. Şimdi bakıyorsunuz, çoğu kişi söylemek istediklerini 140 karaktere sığdırmakta zorlanıyor. Oysa 140 karakterlik alanda oyun bile kodlanabildiğini biliyor muydunuz?

İşte "Acaba bir tweet'e sığacak kadar kodla çalışan bir oyun yapabilir miyiz" diye fikir yürüten bir grup programcı, 140 karakterlik JavaScript kodundan ibaret bir Tetris oyununa imza atmayı başarmış. Yaptıkları ça-

alışmanın kodunu ve detaylarını 140by.es adresinde paylaşıyorlar. Oyunda parçaların dönmesi hariç diğer tüm fonksiyonlar gayet güzel çalışıyor.

İş bu kadarla da kalmamış. Bu kez de bir başka grup "Acaba çalışan bir Tron oyununu kaç karaktere sığdırabiliriz" diye sormuş ve gayet güzel çalışan, hatta puan bile hesaplayan Tron oyununu 219 karaktere sığdırmış. Üstelik sitelerinde yazdıkları kodun hangi bölümünün ne işe yaradığı adım adım açıklanıyor. Oynamak ve kodu incelemek için alokmenghrajani.github.com/tron adresini ziyaret edebilirsiniz.

Rüyalarınızı Bir Mobil Uygulamaya Emanet Eder Miydiniz?

Güzel bir gün, iyi bir uykuyla başlar. İyi bir uykunun da en güzel tarafı güzel rüyalar olsa gerek. Peki, acaba uyurken gördüğünüz rüyaları çağdaş teknolojinin yardımıyla kontrol altına almak ve istediğiniz gibi değiştirmek mümkün olabilir mi?

İngiliz psikoloji profesörü Richard Wiseman, bu sorudan yola çıkmış ve Yuza adlı bir mobil yazılım şirketinin yardımıyla Dream:ON adını verdiği ücretsiz akıllı telefon uygulamasını ortaya koymuş. Çalışma prensibi hayli basit. Uygulamayı çalıştırıyorsunuz, nasıl bir rüya görmek istediğinizi seçiyorsunuz, saat kaçta uyanmak istediğinizi işaretliyorsunuz ve telefonu ters çevirip yatağınızın köşesine yerleştiriyorsunuz. Uygulama, uyanmanıza az bir zaman kala yatakta uzun süre hareketsiz kaldığınız bir anı kollayarak rüya görmeye başladığınızı anlıyor ve gördüğünüz rüyayı yönlendirmek için özel tasarlanmış sesler çıkarıyor. Şehrin telaşı veya huzurlu bir bahçe gibi. Uyandığınızda da nasıl bir rüya gördüğünüzü kısaca tanımlamanızı istiyor ve topladığı bilgiyi uygulamayı geliştirmek için kullanıyor. Ayrıca size uyku düzeniniz hakkında bilgi de veriyor.

Wiseman'ın sitede söylediğine göre şu an deneme aşamasında olan uygulamanın vaadini yerine getirip getiremediğini görmek için en az 10 bin kullanıcıya ihtiyaç var. Wiseman, bu uygulamadan gelecek bilgiler sayesinde rüyalar hakkında birçok bilinmeyenin açığa çıkarabileceğini umuyor. Dilerseniz siz de ücretsiz uygulamayı telefonunuza indirerek bu ilginç deneyin bir parçası olabilirsiniz. Kendi yaptığım denemelerde çok ilginç sonuçlar aldığımı da söyleyeyim. Detaylı bilgiyi dreamonapp.com adresinde bulabilirsiniz.



Akıllı telefonunuza yükleyeceğimiz ücretsiz bir uygulama yardımıyla rüyalarınızı kontrol altına almak ister miydiniz?

Hayatımızdaki Ekranlara Bir Yenisi Ekleniyor

Bilgisayar, tablet, televizyon, akıllı telefon derken hayatımızı çepeçevre kuşatan ekranlara öyle görünüyor ki yakında bir yenisi daha eklenecek. Google'ın geçtiğimiz ay duyurduğu ve "Project Glass" adını verdiği özel bir gözlük, üzerinde taşıdığınız akıllı telefondan topladığı bilgiler eşliğinde Google servislerini deyim yerindeyse "burnunuzun dibine" getirmeye hazırlanıyor. Yani gözlüğü taktığınızda kısa mesajlardan arayan kişinin kim olduğuna, bulunduğunuz yerdeki hava durumundan harita üzerinde yol bilgisine kadar ihtiyaç duyabileceğiniz hemen hemen her bilgiyi, sanki gerçek dünyanın bir uzantısıymış gibi gözünüzün önüne getirebileceksiniz. Kontrol işini de gözlükle konuşarak halledeceksiniz. Oluşturulmak istenen etkinin nasıl olduğu hakkında fikir edinmek için bit.ly/googleglassvideo adresindeki videoya göz atabilirsiniz.

Google, Project Glass'ın duyurusunu yaparken ürünü 2012 yılı sonuna kadar 250 dolar ile 600 dolar arası fiyatlarla pazara sunmayı hedeflediğini açıkladı. Vaat edilenler göz önüne alındığında gayet makul. Yine de bazı analistler bu ürünün tanıtım videosunda ortaya koyduğu vaatleri ilk aşamada gerçekleştirilmesinin biraz zor olacağını düşünüyor. Ayrıca bu olgunlukta bir cihazın 2012 sonuna yetişmeyeceğini iddia edenlerin sayısı da az değil.

Google bunlarla uğraşırken Half Life, Portal gibi ünlü oyunların arkasındaki isim olan Valve'in yeni bir sanal gerçeklik platformu yaratmak üzere "donanım mühendisi" arayışına girmesi ve tam bu tarihlerde Apple'ın yöneticisi Tim Cook'un şirketi ziyaret etmesi de ilginç bir gelişme oldu.



Google, geçtiğimiz ay duyurusunu yaptığı gözlüklerle akıllı telefonlardan gelen bilgiyi doğrudan gözlerinizin önüne taşımaya hazırlanıyor.

Gerçi Valve "Bizden bir şey çıksa da biraz zaman alır" diye açıklama yaptı, Forbes'ta da Tim Cook'un Valve ziyaretinin donanım platformu ortaklığıyla ilgili olmayabileceğine dair gayet ikna edici bir makale yayımlandı (onforb.es/HSac5L). Ama yine de belli olmaz, son yıllarda Apple'ın neyle uğraştığını kim gerçekten tahmin edebiliyor ki?

Son olarak bu işle sadece Google'ın uğraştığını düşünürseniz, Wired'ın bugün parasını verip satın alabileceğiniz benzer diğer örnekleri bir araya getirdiği, bit.ly/huddisplay adresindeki makalesine bir göz atmanızı öneririm