

Ağustos Ayında Linux Dağıtımlarına 31 Tane Daha Eklenecek

Linux sürümlerini takip etmek için **distrowatch.com** adresini ziyaret edenler, açık kaynak kodlu özgür işletim sistemi olarak bilinen Linux'un aralarında Pardus'un da olduğu, birbirinden farklı amaçlara ve kullanım biçimlerine yönelik ne kadar çok dağıtım olduğunu farkındadır. İşte bu çeşitlilik, Todd Robinson adlı bir programcının çabalarıyla Ağustos ayında daha da artacağı benziyor. Açık kaynak kodunun ve açık bilginin avantajını göstermek amacıyla ilginç bir projeye imza atmaya hazırlanan Robinson, Ağustos ayı boyunca sadece kendi çabalarıyla ve başka hiç kimseden yardım almadan takvimin her bir günü için ayrı bir amaca yönelik farklı bir Linux sürümü derleyeceğini açıklamış.

Robinson'un dağıtım planları arasında ofis ve eğlence odaklı sürümler, tek kullanıcı minimalist arayüz yaklaşımları, OLPC ve Raspberry Pi gibi özel cihazları hedefleyen

dağıtımlar ve yaşı ilerlemiş kullanıcıların kolay kullanımı için tasarlanmış özel Linux sürümü gibi fikirler yer alıyor. Robinson ayrıca ortaya koyacağı her bir Linux dağıtımının birbi-



Todd Robinson adlı programcı, açık kaynak kodlu işletim sistemi geliştirmenin ne kadar kolay ve verimli olduğunu göstermek için Ağustos ayı boyunca her gün bir Linux dağıtımını hazırlamayı planlıyor.

rinden farklı özelliklere sahip olmakla birlikte işletim sistemi tanımını da tamamen yerine getireceğini söylüyor. Bunlar kullanıcı arayüzüne sahip bir masaüstü, internet bağlantısı, uygulama indirmeye ve kaldırmaya olanak veren arayüz paket yönetimi, işletim sisteminin ve uygulamaların güncellenebilmesi ve son olarak kaynak kodlarının serbestçe dağıtılması ve geliştirmeye açık olması.

Ben bu haberi yayına hazırlarken, Robinson blogunda şu anki en büyük ihtiyacının yayımlayacağı Linux dağıtımlarını barındıracak web alanları bulmak olduğunu söylüyordu. O işi de çözebilirse hazırladığı Linux dağıtımlarını tek tek indirip bilgisayarınıza kurabileceksiniz. Detayları ve projenin gelişimini webpath.net/blog/1 adresinden takip edebilirsiniz.

Cep Telefonlarında Megapiksel Çıtası 12'den 41'e Yükseldi

2000'li yılların başlarında dijital fotoğraf makinelerinin yaygınlaşmasıyla patlak veren megapiksel savaşları, son zamanlarda çoğu fotoğraf makinesi ve cep telefonunun 8-12 megapiksel civarına oturmasıyla bir süredir durulmuşa benziyordu. Ancak bu konuda ilginç bazı gelişmeler var. Nokia, bu yılın başlarında düzenlenen Dünya GSMA Kongresi kapsamında ilk duyurusunu yaptığı 41 megapikselli görüntü algılayıcısına sahip Pureview adını verdiği kamera teknolojisini, yeni Nokia 808 Pureview modelinde kullanmaya başladığını duyurdu.



Bahsi geçen sayı bugün bırakın cep telefonlarını, profesyonel fotoğraf makinelerinde bile rastlayamayacağınız ölçekte bir çözünürlük. Ancak burada daha da ilginç olan şey, aygıtın bu pikselleri nasıl kullandığı. Öncelikle derseniz bu cihazla 4:3 ölçeğinde efektif 38 megapiksel (7152x5368) veya 16:9 ölçeğinde 34 megapiksel (7728x4354) fotoğraf çekebiliyorsunuz (aradaki farklar kadrajın algılayıcıya tam olarak oturmamasından kaynaklanıyor). Ancak bunun yerine 2-8 megapiksel arası bir fotoğraf çekmeye karar vererseniz aygıt şöyle bir yol izliyor: Önce fotoğrafı tam çözünürlükte çekiyor. Daha sonra fotoğrafı küçültürken, birleştirmesi gereken piksellerin renk ve ışık değerlerini toplayarak ortalamasını alıyor ve oluşturacağı yeni pikseli bu ortalamaya göre şekillendiriyor. Örneğin 5 megapikselli bir fotoğraf çektiğinizde, fo-

toğraftaki her bir piksel aslında 7 pikselin sahip olduğu değerlerin ortalaması alınarak hesaplanıyor. Böylece toplamda daha doğru bir piksele, dolayısıyla daha net bir görüntüye ulaşıyor.

Nokia'nın açıklamasına göre şirket bu teknolojiyi ortaya koyarken devasa uydu görüntüleme sistemlerinde kullanılan prensiplerden esinlenmiş ve bu tekniği cep telefonuna sığdırmak için tam 5 yıl uğraşmış. Tek kusuru bunu Symbian tabanlı bir telefona yerleştirmiş olması. Sonuç? Dünyanın en iyi fotoğraf ve video çeken cep telefonu. Tabii şimdilik. Detayları ve teknolojinin nasıl çalıştığına dair bilgileri www.nokia.com/global/products/pureview adresinde bulabilirsiniz.

Nokia'nın Pureview adını verdiği görüntüleme teknolojisinde 41 megapikselli dev görüntü algılayıcı kadar, bu algılayıcıdan gelen bilgilerin işlenmesi için kullanılan teknik de dikkat çekici.



Web Sunucuları 1 Saniyelik Zaman Farkını Kaldıramadı

1950'lerde atom saatlerinin ortaya çıkışına kadar Dünya'nın hep aynı hızda döndüğünü sanıyorduk. Meğer öyle değilmiş. Bugün biliyoruz ki jeolojik hareketler, iklim farklılıkları gibi nedenlerle Dünya'nın dönüş hızında zaman zaman ufak farklılıklar oluşuyor. Bu da bir yıl olarak tanımladığımız zaman ölçeğinde, saniye ölçeğinde sapmalar doğuruyor.

4 yılda bir takvime eklediğimiz 29 Şubat haricinde gözle görülmeyen bu bir saniyelik sapmaların algılanması ve düzeltilmesi işini Uluslararası Dünya Dönüşü ve Referans Sistemleri Servisi (IERS) üstleniyor. Bu sapmaların ne zaman gündeme geleceği belli olmadığı için, IERS 6 ay önceden yıl içinde saniye ayarlaması yapıp yapılmayacağına karar veriyor. Dünya genelindeki tüm sistemlerin referans aldığı Koordinasyonlu Evrensel Saat (UTC) de zamanını buna göre ayarlıyor.

Şimdi gelelim işin eğlenceli kısmına. Uygulamanın ilk olarak hayata geçtiği 1972'den bugüne kadar 25 kez gündeme gelen artık saniye ekleme uygulamasının en yenisi 30 Haziran 2012 Cumartesi gününü 1 Temmuz 2012 Pazar gününe bağlayan gece yaşandı. UTC, IERS'den gelen uyarıyla saatler 23:59:59'u gösterdikten sonra zamana bir saniye ekleyerek saatini 23:59:60 olarak ayarladı ve takvimi de 1 saniye için 30 Haziran'da bıraktı.

Ancak dünya genelinde çoktan 1 Temmuz'a geçmiş olan saatler, UTC'nin halen 30 Haziran'ı gösterdiğini görünce "Leap Second Bug" adı verilen bir karmaşanın içine düştü. Sonuç? Bundan birkaç ay önce konuya dair yayımlanan güncellemeyi ihmal eden çok sayıda Linux tabanlı web sunucusunun bu sorun nedeniyle hizmet dışı kaldığı söyleniyor. Aralarında Reddit, Gawker, Mozilla gibi büyük

yapıların da bulunduğu çoğu web servisi erişim sorunu yaşarken, sorun sistem yöneticileri durumu fark edip sunucuları yeniden başlatana kadar devam etmiş.

Bu ilginç konuya dair detaylı bilgiyi www.wired.com/wiredenterprise/2012/07/leap-second-glitch-explained adresindeki makalede bulabilirsiniz.

Haziran ayı sonunda yaşanan olay gösterdi ki dünya genelindeki sistemlerin çökmesi için bir saniye yetiyor da artıyor bile.



23:59:60

Saturday, June 30, 2012
UTC

Tablet Kullanan Yakıttan Tasarruf Ediyor

Bugüne kadar tabletlerin birçok iş becerdiğine şahit olmuştuk, ancak yakıt tasarrufuna da katkıda bulduklarını daha yeni öğreniyoruz. Olayın gelişimi şöyle: Avustralya havayolu şirketi Qantas, diğer havayolları gibi uçak içi eğlence sistemlerinde koltuk arkasına monte edilen ekranları kullanırken "Biz

neden bu işi tabletlerle çözümüyoruz" gibi bir fikre kapılmış. Bu iş için önce uçak içi eğlence sistemlerinin kullanımına yönelik olarak Qstreaming adını verdikleri bir teknik geliştirmişler. Daha sonra da tabletlerin bu sisteme bağlanmasını sağlamışlar ve son olarak da uçaktaki ekonomi olsun, business ol-

sun her sınıftaki yolculara uçağa bindiklerinde kabin içi eğlence sistemi olarak birer tablet dağıtmaya başlamışlar.



Yolcular, kendilerine dağıtılan tabletler sayesinde yolculukları boyunca toplamı 200 saat bulaan eğlence programları arasından dilediklerini seçip izleyebiliyor. Qantas'ın bu işten kazancı, toplam ağırlığı 2 tonu bulan koltuk arkası eğlence sistemlerine artık ihtiyaç duymaması. Karşılığında dağıtılan tabletlerin toplam ağırlığı ise 200 kilo civarında. Bunu yaklaşık olarak uçağın kargo bölümünden iki adet otomobil eksiltmeye benzetebilirsiniz. Bu da doğal olarak uçuş sırasında yakıt tasarrufunun yolunu açıyor. Detayları bit.ly/qantastablet adresinde bulabilirsiniz.

