

Beyazlar, Hafif Taşların İş Birliğiyle Oyunu Kazandı

Vezir kanadındaki siyah filin ilk maçıydı. Heyecandan yerinde duramıyordu. Önündeki piyonlar olmasaydı hızlıca oyuna girebilir ve neler başarabileceğini herkese gösterebilirdi.

Aceleyle hamle yapma.

Hemen yanındaki vezir, filin heyecanının farkındaydı. Oynadıkça heyecanını kontrol etmeyi öğreneceğini ve aceleyle hamle yapmaması gerektiğini gülümseyerek anlattı. Ancak siyah fil bunları hiç duymadı bile.



İtalyan Açılışı'yla oyun başladı.



Siyah takım, farklı bir savunma yaparak piyonunu d6 karesine oynadı. Yolu açılan siyah fil, kendini gösterme zamanının geldiğini düşünüyordu. Eğer g4 karesine giderse veziri açmaza alabilir ve atın dikkatsiz bir hamlesinde veziri alarak neler başaracağını herkese gösterebilirdi.



Oyunumuzu geliştirmeye devam edelim.

Bunun üzerine vezir kanadındaki beyaz at, c3 karesine oynadı.



Beyaz vezir şahına, onunla kale arasındaki boşluğu göstererek, kısa rok yapabileceklerini söyledi. Deneyimli şah kendinden emin bir biçimde: "Biz farklı taşları oyuna sokarak oyunumuzu geliştirmeye devam edelim." dedi.



Sıranın kendi takımına gelmesiyle, siyah fil yerinden fırlatarak g4 karesine hamle yaptı. Veziri açmaza almayı başarmıştı. Siyah şah filin bu hamlesinden rahatsız oldu çünkü düşünmeden hamle yapmak kötü sonuçlar ortaya çıkarabilirdi.



Vezerinin telaşa kapıldığını gören beyaz şah vezire dönerek "Rakibimizin ne düşündüğünü iyice anlamak için siyah fili tehdit edelim." dedi. Beyazlar h2 karesinde duran piyonla h3 karesine giderek siyah fili tehdit etti.



Beyaz vezirin açmazdan çıkmasına izin vermek istemeyen siyah fil, piyon tehdidinden kurtulmak için h5 karesine hamle yaptı.



Beyaz şah, şah kanadındaki ata e5 karesindeki piyonu almasını söyledi. Beyaz vezir çok şaşırılmıştı çünkü bu hamleyle kendisi korunmasız kalacaktı. Beyaz şah sakin bir sesle: "Unutma, amacımız oyunu kazanmak." dedi. "Rakibimize küçük bir tuzak hazırladım." diye de ekledi. Beyaz vezir feda edilmişti.



Unutma, amacımız oyunu kazanmak.



Beyaz şah beni yese bile önemli değil.



ŞAH!

Siyah fil, bir an bile düşünmeden beyaz veziri aldı. Kendini gösterme fırsatı bulduğu için çok mutlu olan siyah fil, beyaz şah beni yese bile önemli değil diye düşündü. Beyaz şah hâlâ çok sakin ve kendinden emindi. Çünkü bu hamleyle rakibini Legal Tuzağı'na düşürmüştü.



Beyazlar siyah fili almak yerine c4 karesindeki file f7 karesindeki piyonu alarak şah çekti. Fili, e5 karesinde duran beyaz at koruduğu için siyah şah fili alamazdı. Beyaz at d7 karesini de tehdit ettiğinden siyah şah mecburen e7 karesine hamlesini yaptı.



Ardından beyaz şah, c3 karesindeki atının d5 karesine ilerlemesini söyledi. Hamlesini tamamlayan beyaz at "Şah ve mat!" dedi. Takımının mat olduğunu gören siyah fil olanlara inanamıyordu.

ŞAH ve MAT!



Siyah vezir, yanına giderek siyah file oyunun amacının veziri almak ya da tek başına kahraman olmak olmadığını, bunun bir takım oyunu olduğunu söyledi.

Unutma, beyazlar bu oyunu iki at ve bir filin iş birliğiyle kazandı.

Her oyunun sonunda olduğu gibi şahlar el sıkışarak birbirlerini tebrik etti.



Legal Matı

Legal Matı, 18. yüzyılda Fransız satranç oyuncusu François Antoine de Legall de Kermeur tarafından geliştirilmiştir. Legall ilk profesyonel satranç oyuncusu olarak kabul edilir.

Legal Matı tuzağının başlangıç hamlesi Axe5 hamlesidir. Ardından siyahın Fxd1 hamlesiyle beyazlar vezirini feda eder. Ancak devamında beyazlar hafif taşlarının iş birliğiyle siyahları iki hamlede mat eder.



Kendinizi Deneyin

Yandaki diyagramı dikkatlice inceleyelim.

Legal Mat'ı bu notasyondan yararlanarak oynamayı deneyebilirsin.



Legal Matı		
	Beyaz	Siyah
1	e4	e5
2	Af3	Ac6
3	Fc4	d6
4	Ac3	Fg4
5	h3	Fh5
6	Axe5	Fxd1
7	Fxf7+	Şe7
8	Ad5#	