

Düşünme Kutusu



SATRANÇ PROBLEMLERİ

No : 24, İki hamlede mat

Taşlar :

Beyaz : Va1, Fc4, Kd5,
Af5, Kf8, Şh8, f7

Siyah : Kb8, Kb7, Şf8, g3

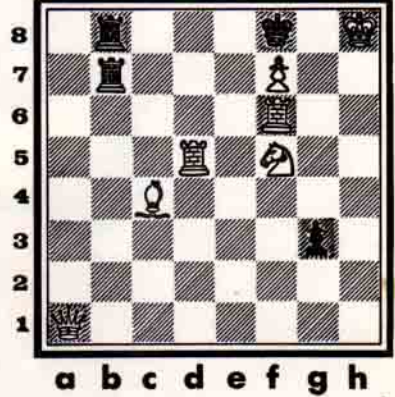
23 No'lu Problemin Çözümü :

1. Fh1 !

- a) 1., ŞxF
2. Şf2 , h3
3. Şf1 , h2
4. Af2+ , Mat

- b) 1., Şf1
2. Af3 , h3
3. Ag4 - Af2+ , Mat

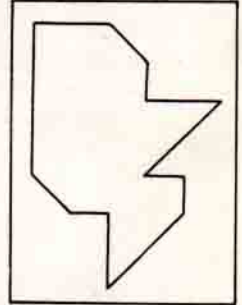
- c) 1., h3
2. Fg2 , PxF
3. Af3+ , Şh1 veya Şf1
4. Ag4 - Af2+ veya
Ag4 - Ah2+ , Mat



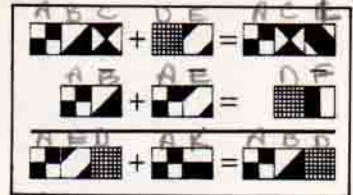
Hazırlayan : Sadullah ÖKTEM

Yeni Bilmecelerimiz :

1. Yanda gördüğünüz şekli makasla o şekilde kesiniz ki geriye birbirinin tıpa tıpa aynı iki şekil çıksın.



2. Her kare bir rakamı göstermektedir. Aynı kareler aynı rakamları gösterirler. Denediğiniz, düşünerek ve hesap ederek karelerin yerine uyacak rakamları koyunuz ve yukarıdaki yatay ve dikey işlemleri tamamlayınız.



GEÇEN SAYIDAKİ PROBLEMİN ÇÖZÜMÜ :
Popof'u Clarence öldürdü.