

Ağustos 2022 • Sayı: 188 • 6 TL

Meraklı Minik



Erken Çocukluk Dönemi İçin Aylık Bilim Dergisi

Tekneler



**Kartlar
Deniz Taşları**

**“Bul Bakalım!”
Oyunu**

**Denizcilik
Etkinlik Kitapçığı**

**Rengârenk
Çıkartmalar**

3+
yaş

"Benim manevi mirasım ilim ve akıldır"

Mustafa Kemal Atatürk

Meraklı Minik

Erken Çocukluk Dönemi İçin Aylık Bilim Dergisi

Yıl: 15 Sayı: 188

Ağustos 2022

İmtiyaz Sahibi

TÜBİTAK Adına Başkan

Prof. Dr. Hasan Mandal

Genel Yayın Yönetmeni

Sorumlu Yazı İşleri Müdürü

Doç. Dr. Rukiye Dilli

Yayın Yönetmeni

Aslı Zülal

Yayın Danışma Kurulu

Doç. Dr. Rukiye Dilli

Prof. Dr. Özgül Keleş

Prof. Dr. Nuray Mamur

Prof. Dr. Elif Nursel Özmert

Doç. Dr. Müge Şen

Yunus Tiryakioğlu

Araştırma ve Yazı Grubu

Fatma Nur Başkal

Kübra Kara

Özlem Köroğlu

Gülnehal Mert

Merve Yıldırım

Redaksiyon

Özlem Özgün

Grafik Tasarım

Fulya Aktüre

Çizer

Pınar Büyükgöral

Mert Oskeroğlu

Mobil Uygulama

Selim Özden

Mali Yönetmen

Adem Polat

Mali ve İdari Hizmetler

M. Furkan Aktaş

İletişim Bilgileri

TÜBİTAK Meraklı Minik Dergisi

Remzi Oğuz Arık Mahallesi

Tunus Caddesi No: 80 06540

Çankaya ANKARA

e-posta merakli.minik@tubitak.gov.tr

İnternet www.merakliminik.tubitak.gov.tr

Abone İlişkileri

<https://yayinlar.tubitak.gov.tr/>

abone@tubitak.gov.tr

ISSN 977-1307-1998

Fiyatı 6 TL

Baskı

PROMAT Basım Yayın San. ve Tic. A.Ş.

<http://www.promat.com.tr/>

Tel (212) 622 63 63

Baskı Tarihi

25.07.2022

Dağıtım

Turkuvaz Dağıtım Pazarlama A.Ş.

<http://www.tdp.com.tr>

Her ayın 1'inde çıkar.

Meraklı Minik



Sevgili Okuyucularımız,

Bu ay hep birlikte denizlerde, göllerde ya da akarsularda kullanılan taşıtlardan bazılarını keşfediyoruz. Diğer tüm taşıtlar gibi, su taşıtlarının da pek çok çeşidi var. Su üzerinde kullanılmak üzere yapılmış taşıtlara genellikle tekne ya da gemi diyoruz. Gemi, daha çok yolcu ve yük taşımak için inşa edilen büyük su taşıtıdır. Tekne sözcüğüyse daha küçük deniz taşıtlarını tanımlamak için kullanılır. Bunların hepsi de çok farklı tasarımlara ve farklı işlevlere sahip olabilir... Sizin en sevdiğiniz su taşıtı hangisi? Dergimizin sayfalarındaki taşıtlardan hangilerini kullanmak ya da hangileriyle yolculuk yapmak isterdiniz?.. Yeni sayımızda; gemi kaptanı, deniz biyoloğu, dalgıç, cankurtaran, su altı arkeoloğu gibi denizcilikle ilgili bazı meslekleri de tanıtıyoruz.

Dergimizin ekinde deniz taşıtlarıyla ilgili kartlarımız, denizcilik konulu etkinlik kitapçığımız, rengârenk çıkartmalarımız ve "Bul Bakalım!" adlı oyunumuz var. Bu oyunu ne kadar çok sevdiğinizi biliyoruz ve deniz kıyısı temasıyla hazırladığımız hâlini de beğeneceğinizi düşünüyoruz.

Sizlere bilimle ve keşiflerle dolu bir ay diliyoruz.

Aslı Zülal



Dergimize abone olmak, yeni ve eski sayılarımızı satın almak için <https://yayinlar.tubitak.gov.tr/> adresini ziyaret edebilirsiniz.

İçindekiler



2 Optimist Sporcusu Efe

6 Hangi Tekne Eksik?

7 Gidiyor Yelkenli

11 Yüzer mi, Batar mı?

12 Bu İşlerin Hepsini Denizcilikle İlgili

16 Geminin Kaptan Köşkünde...

18 Pıtır ve Kıtır'la Su Taşıtları

22 Rıhtımdaki Balıkçı Tekneleri

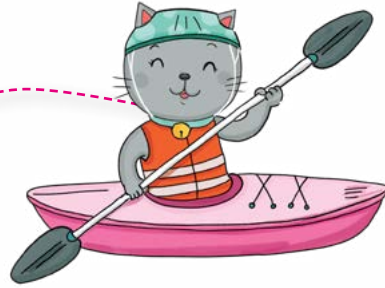
24 Şimdi Hareket Zamanı!

26 Çok Merak Ediyorum

28 Haydi Mutfağa

30 Küçük Eller İşbaşında

32 Kitap... Oyun... Öneri...



Optimist Sporcusu Efe

Sıcak bir yaz gününe uyandı Efe. Yatağından kalkar kalkmaz kahvaltısını yapıp hemen deniz kıyısına koştu. Çünkü bugün onun denizde, optimist antrenmanı var.



Optimist, çocukların yaptığı bir yelken sporu. Bu sporda kullanılan tek kişilik teknenin adı da optimist. Efe'nin teknesi kıyıda, diğer teknelerin yanında, denize götürülmeyi bekliyor.



Efe, denizi ve yelkenciliği öyle çok seviyor ki her antrenmana koşu koşu geliyor.

İşte Efe'yle birlikte antrenmana gelen arkadaşları. Hep birlikte teknelerini denize çıkmaya hazırlıyorlar. Denizciler buna, tekneyi donatmak da diyor.



Teknelerin direklerini takıyorlar. Sonra yelkenlerini gerip halatlarını hazırlıyorlar. Teknelerde kullanılan tüm iplere halat adı veriliyor. Efe denizdeyken bu halatları çekip bırakarak yelkenini kontrol edebilecek.



Çocuklar şimdi teknelerini suya indiriyor. Bunun en kolay yolu, optimist arabasını kullanmak. Efe de öyle yapıyor. Tekne, suda yüzmeye başlayınca arabayı hemen kıyıya çekip teknesinin yanına gidiyor.



Şimdi herkes teknesiyle denizde. Rüzgâr esmeye başlayınca Efe yelkenini ayarlıyor ve tekne yol almaya başlıyor.





Tekne denizde ilerlerken birden büyük bir dalga tekneye çarpıyor. O da ne! Efe'nin teknesine biraz su doluyor. Ama Efe, böyle durumlarda ne yapması gerektiğini çok iyi öğrenmiş. Hemen çamçak adı verilen kabı kullanarak suları dışarı boşaltıyor.



Efe, yelkenli tekneyle dolaşmayı çok seviyor. Yelkenli teknelerle ilgili her şeyi öğrenmek istiyor. Çünkü onun hayali, başarılı bir optimist sporcusu olmak. Belki günün birinde, dünya çapında düzenlenen optimist yarışlarına bile katılır.

Hangi Tekne Eksik?

İşte, yelkenleri birbirinden farklı olan dört tekne... Aşağıdaki her satırda bu teknelerden biri eksik. Eksik olanları dergimizin ekindeki çıkartmalar arasından bulup yerlerine yapıştırır mısın?



Gidiyor

"Gidiyor Yelkenli" yazımızı okumak için önce 15 ve 18. sayfaları kırmızı noktalı çizgilerinden arkaya katlayın. Bunu yaptığınızda sayfalarınız aşağıdaki gibi görünecek.



Yelkenli teknelerin ya da kısaca yelkenlilerin yelkenleri rüzgârla dolunca yol almaya başlar.

Yelkenli tekneler
dümen yardımıyla
yol alır.

Teknenin dümeni sağa
ya da sola döndürüldüğünde
dümen palası hareket eder.
Tekne yön değiştirir.

Yelkenli teknelerin **salması** vardır.
Salma, teknenin şiddetli rüzgârda
devrilmesine ve sürüklenmesine engel olur.

Yelkenli teknelerin bir, bazen de birkaç **direği** olur.

Çapa: bazen uzun bir zincire, bazen de bir halata bağlıdır. Tekne durdurulmak istendiğinde yelkenleri indirilir ve çapası denizin dibine atılır.

Yelkenli



Yelkenlilerin başka özelliklerini de merak ediyorsan haydi bu sayfaları iki yana aç.



Tekneler ve diğer su taşıtları, suyun kaldırma kuvveti sayesinde yüzer. Sudan daha hafif olacak şekilde tasarlanırlar. Bu özel şekilleri sayesinde batmadan suyun üzerinde kalabilirler.

Bunu bir parça oyun hamuruyla deneyebilirsin.



Oyun hamurunu, şekil vermeden suya koyduğunda oyun hamuru suda batar. Oyun hamuruna resimdeki gibi bir tekne şekli verip suya koyarsan batmadan suyun üzerinde yüzer.

Yüzer mi, Batar mı?

Bunu bulmanın bir tek yolu var. Deney yapmak! Bu çocuklar da evde bir deney yapıyor. Suda nelerin yüzdüğünü ve battığını gözlemliyorlar. Resmi inceleyip nelerin yüzdüğünü ve battığını söyleyebilir misin?

Bu etkinlik bir yetişkinle birlikte yapılmalıdır.

Oyuncak ördek, tahta parçası ve top yüzyyor. Taşlar ve deniz kabuklarıysa dibe batmış. Sence suda başka neler yüzebilir? Neler batar?



Sen de bir deney yaparak nelerin suyun üzerinde kaldığını, nelerin battığını keşfetmek ister misin? Bunun için içi su dolu, büyükçe bir kap ve küçük oyuncaklar, taşlar, dal parçaları gibi çevreden toplayacağın deney malzemeleri gerekiyor.

Bu İşlerin Hepsini Denizcilikle İlgili

Gemi kaptanı, deniz biyoloğu, dalgıç, cankurtaran, su altı arkeoloğu... Denizlerle bağlantısı olan tüm bu meslekler denizciliğin bir parçası.



Gemi kaptanları, geminin yönetilmesinden sorumludur. Yardımcı kaptanlar ve diğer tüm çalışanlarla birlikte geminin güvenli bir şekilde gideceği limana ulaşması için çalışırlar.



Gemi mühendisleri; gemi, yat, denizaltı gibi deniz taşıtlarının tasarlanmasında ve üretilmesinde çalışır.



Deniz biyologları, deniz ve okyanuslarda yaşayan canlıları araştırır. Bunun için deniz canlılarını gözlemler, ölçümler yapar ve örnekler toplarlar.



Kılavuz kaptanlar, çok hızlı botlarla büyük gemilere yanaşıp gemiye çıkar. Çok deneyimli olan bu kaptanlar, gerekli durumlarda gemilere yol göstermek için çalışır.



Denizlerde, su altında çeşitli yapılar inşa etmek ya da bu yapıların bakımı ve onarımını yapmak için bu konuda uzmanlaşmış dalgıçlar çalışır.

Cankurtaranlar; yüzme, sörf, yelken gibi su sporları yapan insanların güvenliğini sağlar.



Su altı arkeologları,
geçmiş zamanlarda
yaşamış insanlardan
kalan su altındaki
eserleri araştırır.



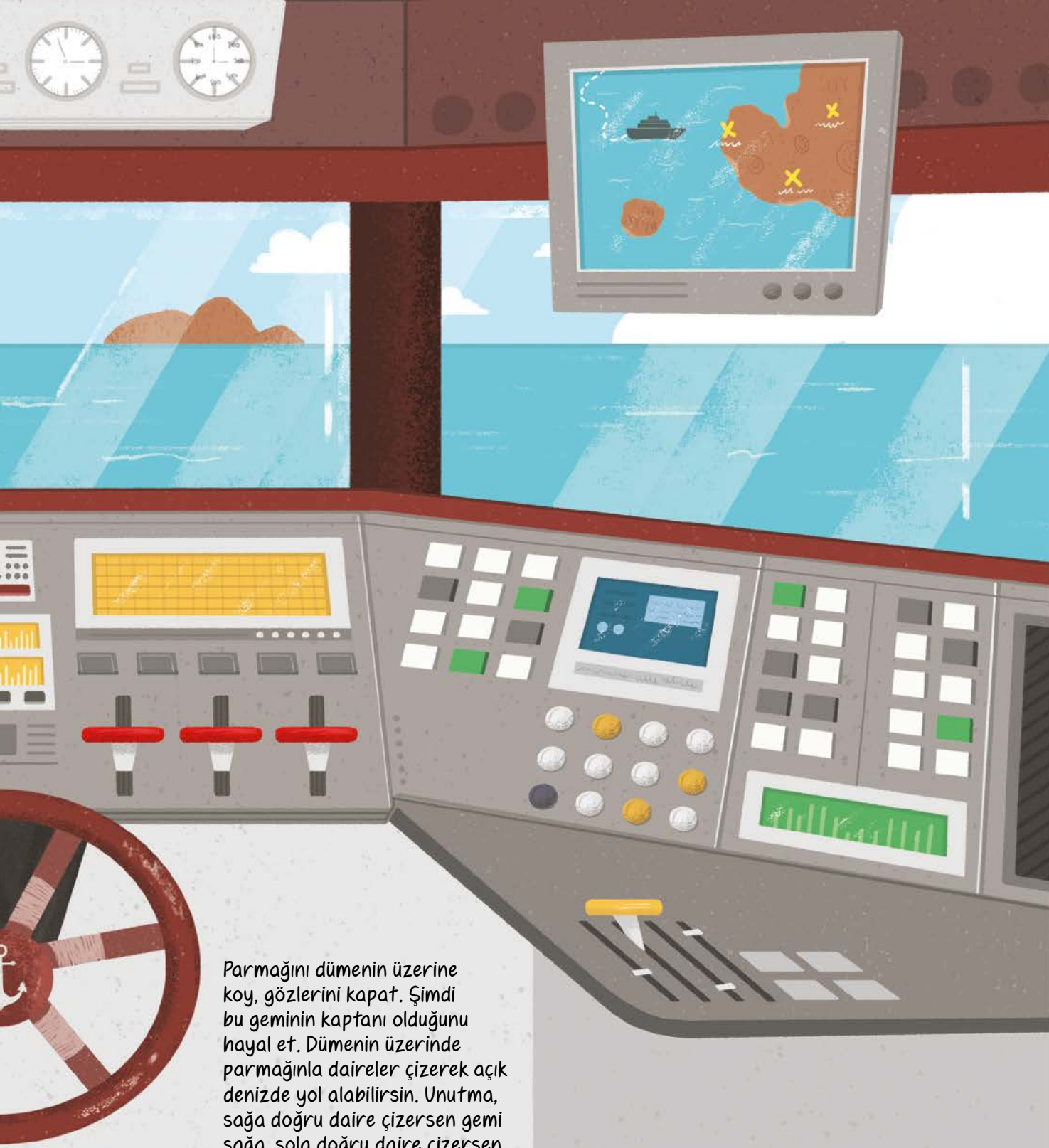
Geminin Kaptan Köşkünde...

Sen de bir kaptan olup bu gemiyle açık denizde yol almaya ne dersin?

Motorları çalıştırmak için daire şeklindeki yeşil düğmeye basman gerekiyor. Düğmeyi bul ve işaret parmağınla güçlü bir şekilde düğmeye bas.

Geminin yol almaya hazır olması için, üç kırmızı kolu hareket ettirmen gerekiyor. Haydi kolları bul. İşaret parmağını kullanarak ortadaki kolu ileri it, diğer kollarıysa geriye çek.

Haritanın görüldüğü ekran nerede?
Ekranı bul, haritayı incele. Sence bu
gemi nereye gidiyor olabilir?



Parmağını dümenin üzerine
koy, gözlerini kapat. Şimdi
bu geminin kaptanı olduğunu
hayal et. Dümenin üzerinde
parmağınla daireler çizerek açık
denizde yol alabilirsin. Unutma,
sağa doğru daire çizersen gemi
sağa, sola doğru daire çizersen
gemi sola gider.

Pıtır ve Kıtır'la Su Taşıtları

Dünyamız denizler, göller ve akarsularla dolu. Su taşıtları; denizlerde, göllerde ya da akarsuların üzerinde bir yerden başka bir yere gitmemizi sağlar.



Bu fotoğraftakileri tanıyor olabilirsin. Bunlar optimist! Optimist, en küçük yelkenli teknelerden biridir. Yedi ve üzeri yaşlardaki çocukların güvenli bir şekilde yelkenli kullanabilmesi için tasarlanmıştır.



Bu teknenin adı katamaran. Katamaranların ince ve uzun şekilli iki gövdesi olur. Tek gövdeli teknelere göre daha hızlı yol alırlar. Hız için tasarlanmış bu yelkenli çok da hafif. Orta kısmında sağlam bir ağı var. Yelkenciler buraya oturur.





Tekneler ve gemilerin birçoğu, motorları sayesinde yol alır. Vapur da bir çeşit gemidir. İçinde yolcu taşır.



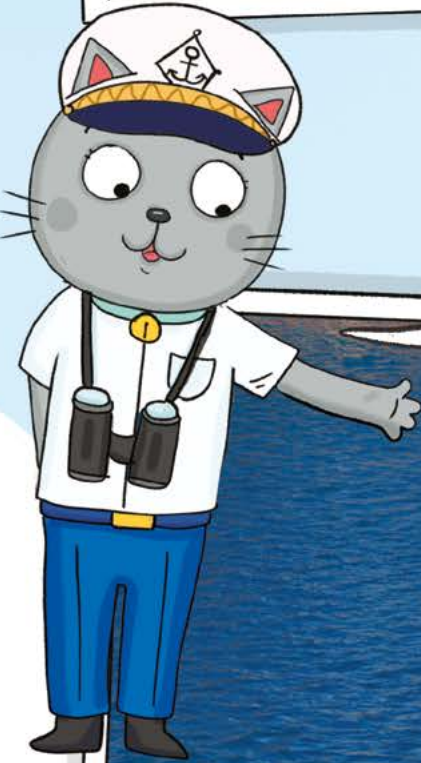
Kanonun yelkeni ya da motoru yoktur. Kanoyla yol almak için kürek kullanmak gerekir. Yani kano, insan gücüyle ilerler.



Gemilerle çok çeşitli yükler taşınabilir. Bazı gemiler çok büyüktür. Bu dev yük gemisi, konteyner adı verilen kocaman kutular taşıyor. Konteynerlerin her biri bir kamyon büyüklüğünde ve içleri eşyayla dolu.



Römorkör, küçük bir gemidir ama çok güçlü motorlara sahiptir. Büyük gemileri çekmek ya da itmek için kullanılır. Limana giriş ya da çıkış yaparken, bir kanaldan ya da kıyıya yakın yerlerden geçerken büyük gemilerin buna gereksinimi olabilir.





Balıkçı tekneleri, balık yakalamak için kullanılan büyük ađlar taşır. Ađları denize atmak ve daha sonra denizden çekmek için makaralar kullanılır. Bazılarında, yakalanan balıkları saklamak için buzdolapları bulunur.



İşte tekne evler!
Dünyanın birçok bölgesinde deniz kıyısında, göllerde ya da nehirlerde, yüzen ve yer değiştirebilen evlerde yaşayan insanlar var. Burada gördüklerinse Hindistan'ın Kerala bölgesine özgü yüzen evler.



Aslı Zülal

Çizim: Irma Zmiric Çetinkaya

Fotoğraflar: Dijitalimaj / Alamy

Rıhtımdaki Balıkçı Tekneleri

Tüm tekneler gibi balıkçı teknelerinin de tasarımları ve büyüklükleri farklı farklı olabilir. Bu resimde üç çeşit balıkçı teknesi var. Resmi inceleyip hangi tekne çeşidinden kaç tane olduğunu sayabilir misin?





Yandaki şekilde, her bir tekne çeşidinin altında boş kutucuklar var. Bu kutucuklara tekne çeşitlerinin sayısı kadar çarpı (X) işareti koy.



Şimdi Hareket Zamanı!

Bir tekneye binip denizde dolaşmaya ne dersin?
Haydi gel, geç dümene. Şimdi bu tekneyle, karşı limana gidiyoruz.



Dümeni hangi yöne çevirirsen
Tekne o yöne doğru gider.
Bir sağa, bir sola...
Haydi dene sen de.

Burada deniz çok güzel,
Bak şu küçük balıklara.
Haydi atlayalım suya,
Yüzelim balıklarla.



Kıyıda dolaşmak için
Haydi otur kanoya.
Kürekleri al eline,
Başla kürek çekmeye.



Biraz dalış yapmaya ne dersin?
Dalgıç giysilerini giyip
Atla haydi suya.
Denizin en derin yerlerini bile
Keşfedebilirsin böylece.

Çok Merak Ediyorum

Yelkenli tekneye hiç binmedim.
İçerisinde neler var?
İnci Zeynep Tekin - 5 yaş - İstanbul





Getty Images Turkey

Orta ve büyük boy yelkenli teknelerin dümeni, genellikle teknenin arka kısmında ve üstü açık bir alanda yer alır. Yelkenler de buradan kontrol edilir. Burada yolcuların oturabileceği koltuklar da bulunur. Teknenin iç kısmındaysa kabin adı verilen bir alan yer alır. Kabin, genellikle küçük bir ev gibidir. İçinde mutfak bölümü, oturma alanı, küçük bir banyo ve uyumak için odalar yani kamaralar bulunabilir.

Sorularınızı bekliyoruz!

Sayılar ya da şekiller gibi matematik kavramlarıyla ilgili sorularınızı bize gönderin. Bu sorulardan birini ya da birkaçını Ekim 2022 sayımızda yanıtlayalım. Bunun için 5 Eylül'e kadar süreniz var. Adınızı, soyadınızı, yaşınızı ve yaşadığınız ili yazmayı unutmayın. İşte adreslerimiz:

TÜBİTAK Meraklı Minik Dergisi "Çok Merak Ediyorum" Köşesi
Remzi Oğuz Ark Mahallesi Tunus Caddesi No: 80 06540
Kavaklıdere Çankaya / ANKARA
e-posta: merakli.minik@tubitak.gov.tr
www.merakliminik.tubitak.gov.tr/form/cok-merak-ediyorum

Karekodu akıllı telefon ya da tabletinizden okutarak Kişisel Verilerin Korunması Kanunu (KVKK) Aydınlatma Metni'ni görüntüleyiniz.



"Çok Merak Ediyorum" köşemizde yayımlanması için soru gönderen okuyucularımız, KVKK Aydınlatma Metni'ni okuyup kabul etmiş sayılırlar.

Kübra Kara
Fotoğraf: Dijitalimaj / Alamy

Haydi Mutfağa

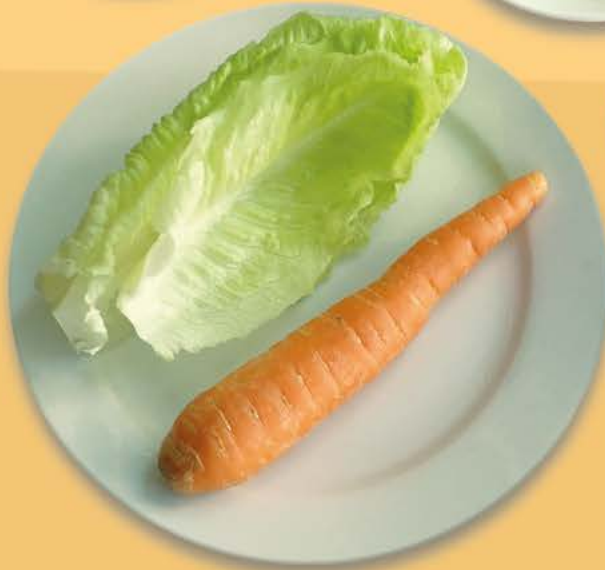
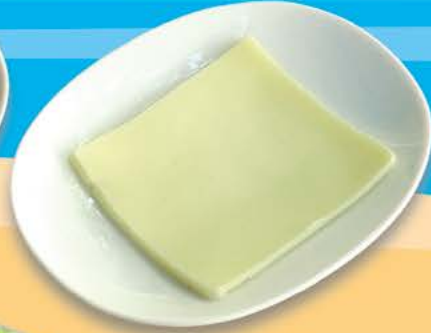


Yelkenli Tekne

Malzemeler

- Birkaç marul yaprağı
- Küçük bir havuç
- 1 dilim kaşar peyniri
- 1 yemek kaşığı sürülebilir beyaz peynir
- 1 dilim tam buğday ekmeği
- 1 siyah zeytin

Bu etkinlik
bir yetişkinle
birlikte
yapılmalıdır.





Önce ellerinizi sabun ve suyla yıkayarak temizleyin. Marul yapraklarını ve havucu yıkayın. Beyaz peyniri ekmeğin üzerine sürüp ekmeği tabağa yerleştirin. Marulları doğrayarak tabağın alt kısmına ekleyin. Havucun kabuğunu soyun. Havuçtan ince ve uzun bir parça keserek yelkenlinin direğini yapın. Bir diğer ince uzun parçayı da teknenin gövdesini süslemek için kullanın. Kaşar peynirinden keseceğiniz parçalarla yelkenleri hazırlayın. Siyah zeytinin çekirdeğini çıkarın ve zeytini halkalar şeklinde kesip fotoğraftaki gibi yerleştirin. Afiyet olsun!

Küçük Eller İşbaşında



Haziran 2022 sayımızda, suda gidebilen bir aracın maketini yapmanızı istemiştik. İşte maketelerinizle çektiğiniz fotoğraflarınız. Burada yer veremediğimiz fotoğraflarınızı da internet sitemizde görebilirsiniz. İnternet sitemizin adresi: <http://www.merakliminik.tubitak.gov.tr/>



İnci Arven Özalp - 5 yaş - Antalya



Ege Kaan İlik - 6,5 yaş - Kocaeli



Elif Kuş - 5 yaş - Bitlis



Zeynep (6 yaş) ve Feyza (4 yaş) Açık - Şanlıurfa



Akif Emre Tan - 5 yaş - Malatya



Elif Esem Başak - 6 yaş - Kırklareli



Ali Kağan Özlük - 5 yaş
Mardin



Hüma Vural - 5 yaş - Balıkesir



Berçem Neva Gündoğan - 5 yaş - İstanbul



Barış Seyreksakal
6 yaş - Hatay



Lara Demirok
4 yaş - İzmir



Çınar Karakurt - 5 yaş - Samsun



Kerem Tuna Laçiner - 4 yaş - Sivas



Nilda Doğan - 3 yaş
Aydın



Mehmed Ali Camadan
4 yaş - Bayburt



Yaren Nisa Akın
4 yaş - Çanakkale



Zeynep Dilruba Karatağ
5 yaş - Konya



Vedat Atsüren - 7 yaş - Ankara



Zümra Çil - 6 yaş - Düzce



Gökçe (4,5 yaş) ve Duha (2,5 yaş) Çaylak - Erzurum



Erdem (5 yaş) ve Ediz (6 yaş)
Durmaz - Gaziantep



Yüsa Dinçer - 5 yaş - Eskişehir



Kuzey Sıçramaz
5 yaş - Bingöl



Zeynep (6,5 yaş) ve Zehra
(3,5 yaş) Aygün- Adıyaman



Melek Kılıç - 4,5 yaş
Diyarbakır



Ensar Arda Üstünkaya
7 yaş - Sakarya



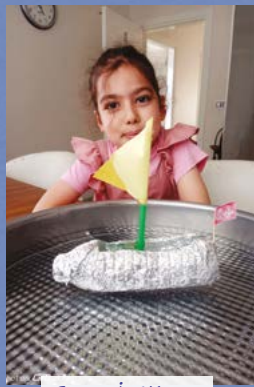
Defne Yıldızlı - 4 yaş - Elazığ



Eymen Kara
6 yaş - Tekirdağ



Rüzgar Ege Çinkır
2 yaş - Batman



Zeynep İnci Yaşar
7 yaş - Osmaniye

Ekim 2022 sayımız için, geometrik şekilleri kullanarak üç boyutlu bir süs eşyası tasarlamanızı istiyoruz. Tasarımınızla çekilmiş bir fotoğrafınızı, adınızı, soyadınızı, yaşınızı ve yaşadığınız ili yazarak bize gönderin. Bunun için 5 Eylül'e kadar süreniz var. Adreslerimiz aşağıda:

TÜBİTAK Meraklı Minik Dergisi

"Küçük Eller İşbaşında" Köşesi

Remzi Oğuz Arık Mahallesi Tunus Caddesi No: 80

06540 Kavaklıdere Çankaya / ANKARA

e-posta: merakli.minik@tubitak.gov.tr

www.merakliminik.tubitak.gov.tr/form/sen-de-gonder

Karekodu akıllı telefon ya da tabletinizden okutarak KVKK Aydınlatma Metni'ni görüntüleyiniz:



Küçük Eller İşbaşında köşemizde yayımlanması için fotoğraf gönderen okuyucularımız, KVKK Aydınlatma Metni'ni okuyup kabul etmiş sayılırlar.

Kitap...

Oyun...

Öneri...

“Bul Bakalım!”

Oyunu

Resimleri incelemeyi sever misiniz? Bunca küçük resmin arasından, çektiğiniz kartta yer alanı bulabilir misiniz? Yanıtınız evet mi? Öyleyse bu oyun tam size göre. Haydi kuralları okuyun ve oynamaya başlayın!

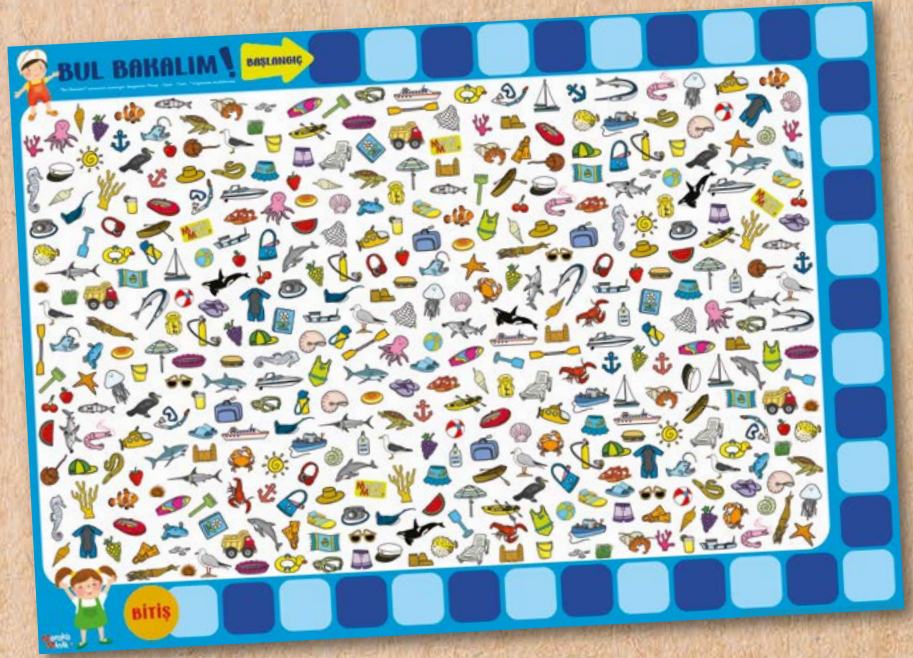
Kurallar

- Oyun iki, üç ya da dört kişiyle oynanır.
- Oyunda amaç, oyun alanındaki yüzlerce resim arasından çekilen kartlardaki resimleri bularak piyonunu oyun alanındaki kutular üzerinde ilerletmektir.
- Oyunu oynamak için dergimizin ekindeki oyun alanı, piyonlar, kartlar ve kart kutusu gerekir.
- Oyuna başlamadan önce piyonlar, kartlar ve kart kutusu hazırlanır.
- Her oyuncu kendine bir piyon seçer. Piyonlar, oyun alanındaki “Başlangıç” yazan yere konulur. Kartlar, resimli yüzleri yere bakacak biçimde üst üste ortada durur.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.

- İlk oyuncu bir kart çeker ve kartta bulunan resmi oyun alanında bulmaya çalışır. Bu sırada diğer oyuncu 1’den 20’ye kadar sayar.
- Kartlardaki her resimden oyun alanında toplam dört tane bulunur. Oyuncular kendilerine tanınan süre boyunca karttaki resimden ne kadar çok bulursa piyonlarını oyun alanındaki kutular üzerinde o kadar ilerletir. Eğer bu sürede hiç resim bulamazlarsa piyonları bulunduğu yerde kalır. Her iki durumda da çekilen kart kenara ayrılır.
- Bir oyuncunun piyonu en son kutuya ulaştığında oyun sona erer. Bu oyuncu oyunu kazanır.

Kübra Kara

Tasarım ve çizim: Pınar Büyükgöral



Ara ve Bul Resimli Bulmacalar Denizde

Balinalar, ahtapotlar, yengeçler, köpek balıkları... TÜBİTAK Popüler Bilim Yayınları'nın *Ara ve Bul Resimli Bulmacalar* serisinden çıkan *Denizde* adlı bu kitapta daha pek çok deniz canlısı var. Amacımızsa deniz canlılarının yer aldığı rengârenk sayfaların arasında bazı ayrıntıları bulmak. Gareth Lucas'ın resmettiği ve metinlerini Kirsteen Robson'ın yazdığı bu kitabı Umut Hasdemir Türkçeye çevirdi. Kitapta yer alan etkinlikleri çözerken çok eğleneceğinizi umuyoruz.

Kübra Kara

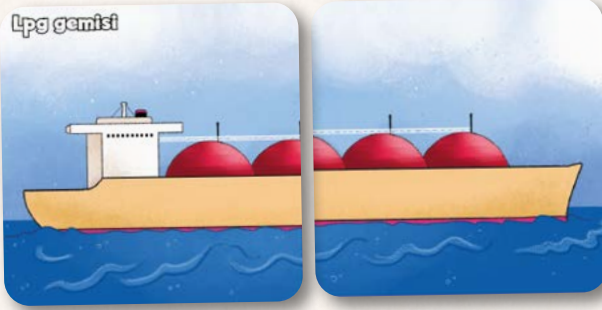
Kartlar - Deniz Taşıtları

Sizin için hazırladığımız kartlarda bu ay, her biri farklı bir amaç için tasarlanıp kullanılan dokuz deniz taşıtının resimleri var. Bu resimlerin her biri, iki parçadan oluşuyor. Parçalardan biri bir kartta, diğeri başka bir kartta bulunuyor. Önce kartların hepsini birbirinden ayırıp karıştırın. Kartlarınızı karışık hâlde önünüze dizin. Dokuz farklı deniz taşıtını oluşturan resimleri yan yana getirerek resimleri tamamlamaya çalışın.

Oyunu zorlaştırmak isterseniz tüm kartları resimli yüzleri alta gelecek şekilde dizin. Sonra kartları ikişer ikişer açarak birbiriyle eş olan, yani bir araya gelince deniz taşıtlarından birini oluşturan kartları bulmaya çalışın.

Aslı Zülal

Çizim: Nurdan Uykak



Deniz, Kara, Hava!

Bu oyunu, dilediğiniz sayıda oyuncuyla oynayabilirsiniz. Oyunu oynamak için önce yere uzun bir çizgi çizilmesi gerekiyor. Bu çizgiyi uzun bir iple de oluşturabilirsiniz.

Oyundaki tüm oyuncular, çizginin bir yanında sırada bekler gibi arka arkaya durur. Çizginin bir yanı "kara", bir yanı da "deniz" olarak belirlenir. Oyunculardan biri, yüzü diğer oyunculara dönük olacak şekilde sıranın başına geçer.

Sıranın başındaki oyuncu "Kara!" dediğinde tüm oyuncular aynı anda çizginin kara tarafına zıplar.

Sıranın başındaki oyuncu "Deniz!" dediğindeyse tüm oyuncular çizginin deniz tarafına zıplar.

Sıranın başındaki oyuncu "Hava!" dediğinde tüm oyuncular buldukları yerde havaya zıplar.

Oyun bu şekilde devam eder. Oyuncular sırayla sıranın başına geçer. Tüm oyuncular birer kez sıranın başına geçtiğinde oyun sona erer.

Aslı Zülal

Çizim: Nurşadiye Karabacak



Kara
göründü
kaptanı!