



Gelin, Bir Işık Oyunu Yapalım!

Işık bir yerlere çarptığında oyunlar oynamayı "sever"! Örneğin, ayna gibi parlak ya da cam gibi saydam yüzeylere çarptığında yansır. Havadan suya, yani bir saydam ortamdan diğerine geçerken de hem yansır hem de kırılır. Kırılma, ışığın hızının ve doğrultusunun değişmesidir. Bu, su içinde gördüğümüz bir kalemin kırılmış gibi görünmesine yol açar. Gökkuşuğu ve serap olayları da yansıma ve kırılmayla gerçekleşen ışık oyunlarıdır. Siz de bir ışık oyunu yapabilirsiniz!



Gerekli Malzeme

- Bir büyük bir de küçük cam kâse
- Yarım litre sıvı yağ



Haydi Başlayalım

- 1 İlk önce iki kâseyi iç içe koyun. Kâselere yandan bakın. Nasıl görünüyorlar?
- 2 Yarım litre sıvı yağı büyük kâsenin içine dikkatlice boşaltın.
- 3 Küçük kâseyi tümüyle yağın içinde kalacak şekilde büyük kâsenin içine yerleştirin. Yağ az gelirse biraz daha ekleyin. Ardından kâseye yandan bakın. Küçük kâseyi görebiliyor musunuz?

İlk başta iç içe yerleştirildiklerinde büyük kâsenin içindeki küçük kaseyi görürüz. Çünkü bir nesnenin kenarlarını, köşelerini görmemizin nedeni, bunun yüzeyine çarpan ışığın yansımaları ve kırılmasıdır. Oysa küçük kâseyi tümüyle yağın içinde kalacak şekilde büyük kâsenin içine yerleştirdiğimizde küçük kaseyi göremeyiz. Çünkü bu durumda ışık, doğrultusunu değiştirmeden, yani kırılmadan camın ve yağın içinden geçer.

