

1, 2, 3... Parmak Güreşi

Parmak güreşi, arkadaşlarınızla oynayabileceğiniz eğlenceli bir oyun. Bu oyunu yalnızca iki arkadaş oynayabileceğiniz gibi, çok sayıda arkadaşınızla turnuvasını da düzenleyebilirsiniz.



Parmak Güreşi Nasıl Yapılır?

1. Arkadaşınızla karşı karşıya durun.
2. Sağ elinizle arkadaşınızın sağ elini tutun. Bunu yaparken başparmaklarınız havada kalsın. Diğer parmaklarınızı da resimdeki gibi birbirine kenetleyin.
3. "1, 2, 3... parmak güreşine hazırım" diyerek oyuna başlayın.
4. Oyunda amaç diğer oyuncunun başparmağını yakalayıp hareketsiz hale getirmektir. Bunu başaran oyunu kazanır.

Güreşine Hazırım...

Turnuva Nasıl Düzenlenir?

Turnuvalar genellikle iki yöntemle düzenlenir. Bu yöntemlerin birinde, oynanan her oyunda kaybeden oyuncu ya da takım elenir. Eleme turnuvalarında, oyuncular ikili olarak eşleştirilir. Her ikili birbiriyle karşılaşır. Bu karşılaşmalarda kaybedenler elenir. Kazanlar arasında yeni ikililer oluşturulup yeni karşılaşmalar yapılır. Kaybedenler yine elenir. İki oyuncu kalana kadar bu böyle devam eder. Son karşılaşmayı kazanan oyuncu turnuvayı da kazanmış olur. Eleme yönteminde oyuncular diğer oyuncuların tümüyle karşılaşma yapmaz. Eleme yönteminin tek başına kullanılması için oyuncuların berabere kalma olasılığının olmaması gerekir. Diğer yöntemdeyse oyuncu ya da takımlar oyunun sonucuna göre puan alır. Bu yöntemde, eleme yönteminden farklı

olarak her oyuncu turnuvaya katılan diğer oyuncuların her biriyle karşılaşır. Örneğin, 24 oyuncunun katıldığı bir turnuvada her oyuncu 23 oyuncuyla karşılaşır. Bu turnuvalarda en çok sayıda karşılaşmayı kazanan aynı zamanda turnuvayı da kazanır. Bazı turnuvalardaysa her iki yöntem birden kullanılır. Geçtiğimiz aylarda yapılan 2010 FIFA Dünya Kupası'nda önce tüm takımlar birbirleriyle karşılaştılar. Bu karşılaşmalar sonucunda düşük puan alan takımlar kupadan elendi. Geriye kalan takımlarsa gruplara ayrılarak eşleştirildi ve eleme yöntemiyle karşılaşmalara devam edildi.

Sıra Geldi Parmak Güreşi Turnuvasına...

Arkadaşlarınızla birlikte parmak güreşi turnuvası düzenlerken, herkesin birbiriyle karşılaşmasını sağlayacak şekilde bir plan yapabilirsiniz. Diyelim ki Can, Zeynep, Öykü ve Ulaş kendi aralarında parmak güreşi turnuvası düzenliyor. Bu durumda her oyuncunun diğer üç oyuncuyla karşılaşmasını sağlamak için yandaki gibi bir karşılaşma planı hazırlayabilirsiniz. Bu planı incelediğimizde her oyuncunun üçer karşılaşma yapacağını görebilirsiniz.

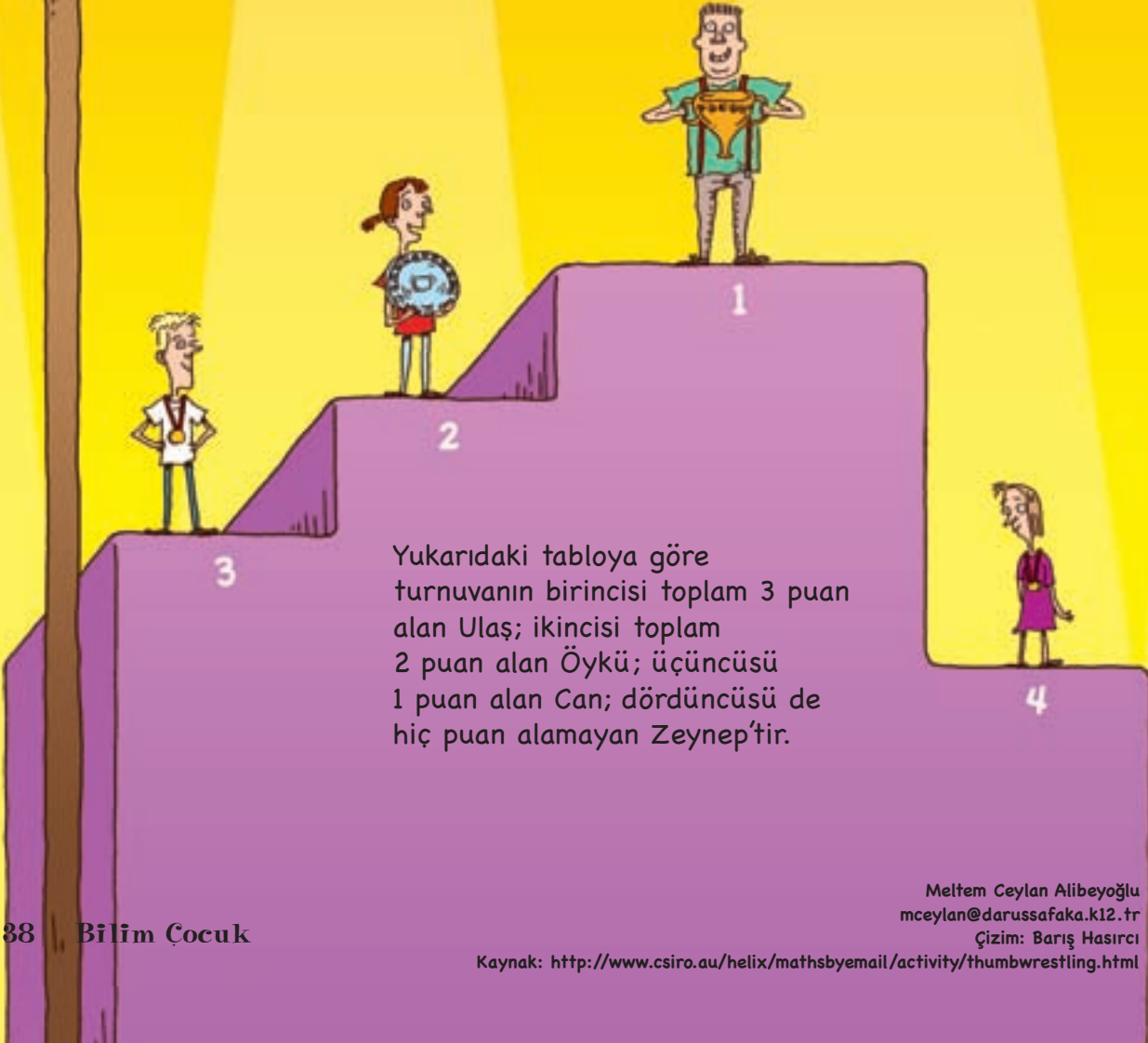
Karşılaşma Planı:	
1. Karşılaşmalar	Can - Zeynep Öykü - Ulaş
2. Karşılaşmalar	Can - Ulaş Zeynep - Öykü
3. Karşılaşmalar	Can - Öykü Zeynep - Ulaş



Karşılaşma sonuçları aşağıdaki gibi bir tabloya işlenir. Her karşılaşma sonunda karşılaşmayı kazanan oyuncuya "1", kaybeden oyuncuya "0" puan verilir. Tüm karşılaşmalar yapıldıktan sonra her oyuncunun toplam puanı hesaplanır. En yüksek puanı alan oyuncu parmak güreşi turnuvasını kazanır. Berabere kalan oyuncular arasında bir karşılaşma daha yapılır.

Puan Tablosu

Adı	1. Karşılaşma	2. Karşılaşma	3. Karşılaşma	4. Karşılaşma
Can	1	0	0	1
Zeynep	0	0	0	0
Ulaş	1	1	1	3
Öykü	0	1	1	2



Yukarıdaki tabloya göre turnuvanın birincisi toplam 3 puan alan Ulaş; ikincisi toplam 2 puan alan Öykü; üçüncüsü 1 puan alan Can; dördüncüsü de hiç puan alamayan Zeynep'tir.