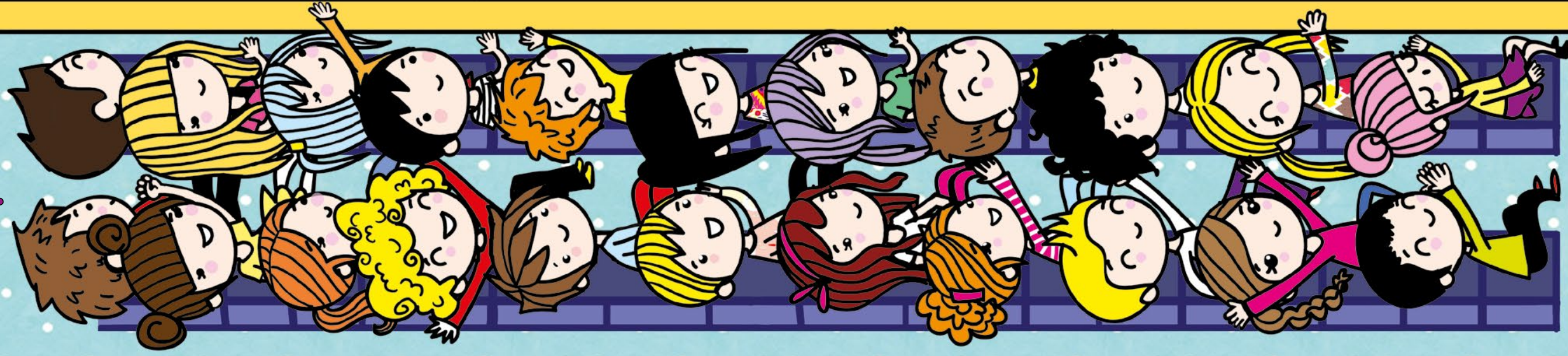
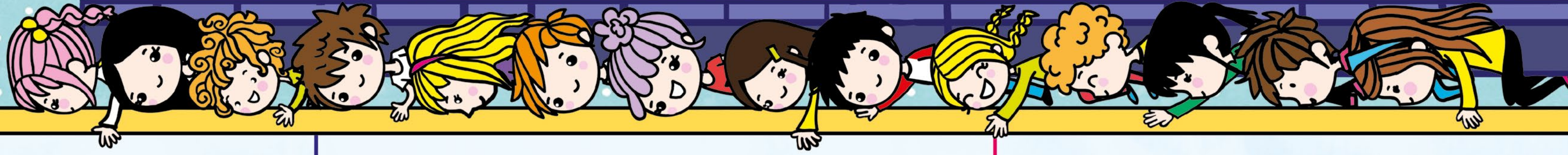


Parmak Curlingi



- Oyun iki kişiyle oynanır.
- Oyunu oynamak için bu oyun alanı ve curling taşı olarak kullanacağımız sekiz adet 25 kurus gerekir.
- Her oyuncu dört maderi para alır ve bunların üzerine seçtiği renkte küçük kâğıtlar yapıştırarak curling taşlarını hazırlar.
- Oyunun amacı taşları pistin ucunda bulunan hedefin merkezine en yakın noktalara yollamaktır. İç içe dört daireden oluşan bu hedef "ev" olarak adlandırılır.
- Oyuna kimin başlayacağına karar verilir.
- İlk oyuncu bir taşı oyun alanının alt kısmında bulunan yarım daireden eye doğru parmağıyla kaydırarak gönderir. Sıra diğer oyuncuya geçer.
- Oyuncuların taşlarını kırmızı renkteki inil çizgisini geçmeden bırakmış olması gerekir.
- Evin önündeki mavi çizgiyi geçmeyen taşlar o devre için oyun dışı kalır ve oyun alanından çıkarılır.
- Pistten çıkan ya da evin arkasındaki turuncu çizgiyi geçen taşlar o devre için oyun dışı kalır.
- Bir oyuncunun taşı hem kendi hem de diğer oyuncunun taşlarının çarpmasıyla yer değiştirebilir.
- Oyuncular ellerindeki tüm taşları atıklarında bir devre sona erer. Evin merkezine en yakın taşın sahibi devreyi kazanır.
- Atılan taşlardan sadece evin içinde kalan ya da en azından en dıştaki daireye değen taşlar puanlamaya katılır.
- Kazanan oyuncunun kaç puan alacağı bulmak için devreyi kaybeden oyuncunun evin merkezine en yakın taşı esas alınır. Kazanan oyuncu merkeze bu taşın daha yakın olan taşlarının sayısı kadar puan alır. Kaybeden oyuncu o devrede sıfır puan alır. Puanlar hazırlanan bir puan tablosuna yazılır.
- Oyun on devre sürer. On devre sonunda toplamda en fazla puanı alan oyuncu oyunu kazanır. Oyuncuların toplam puanı aynıysa oyun berabere biter.

Nuray Visne
Çizim: Gökse Karaca