

bilgisayar dünyasından

Bilgisayar uygulamalarında sanal kahramanlar haline dönüşmenizi sağlayacak yeni bir kabin, Deneme Bilim Merkezi'nin Bilişim 2001 fuarındaki standında bulunan dev bilim oyuncakları, kâğıt üzerinden resimlerinizi bilgisayara aktarmanızı sağlayan tarayıcılar ve hareketli geometrik şekillerle dolu çok ilginç bir Web sitesi bu ayki konuklarımız.

Sanal Bir Kahraman Olmak

Yıllar önce geliştirilen üçboyutlu oyunlar artık her yerde karşımıza çıkıyor. Hele bu oyunlar bir de İnternet üzerinden oynanmaya başlayınca çok yaygınlaştılar. Meraklıları bilir, bu oyunları İnternet'te oynamak için, öncelikle oyunun içinden kendinize sanal bir oyun kahramanı seçersiniz. Oyun sırasında, rakipleriniz sizi bu kahraman olarak görür. Bir korsan, bir yaratık ya da Donald Amca olabilirsiniz bu sayede. Elbette elinden gelen bazı kullanıcılar da iyice özdeşleşmek için, kendilerine özel kahramanlar yaratırlar. Hatta bu sanal kahramanın yüzüne kendi yüzlerini bile oturtabilirler isterlerse. Geçen ay sözünü ettiğimiz Intel'in Me2Cam kamerası da böyle bir işe yarıyordu.

3Q isimli bir firma, bu süreci basitleştirerek, en deneyimsiz oyuncunun bile oyunları kendi yüzüyle oynayabileceği bir sistem geliştiriyor. Sistem, ABD'nin San Jose kentinde bir alışveriş merkezine yerleştirilmiş durumda. Sistem, bizim ülkemizde de bazı alışveriş merkezlerinde görebileceğiniz, vesikalık fotoğraf çeken kabinlere benziyor. Kabinin içine girip oturduğunuzda, çok duyarlı üç



kamera, çok kısa bir sürede yüzünüzün fotoğrafını çekiyor. Bu kadar kısa sürede çekim yapılmasının nedeni, bu sırada yüzünüzdeki değişikliklerin etkisini azaltmak.

İşte, sizi sanal kahraman haline getiren kabin.

Daha sonra yüzünüzün şekli çokgenler kullanılarak bilgisayar görüntüsü haline dönüştürülüyor. Oluşturulan yüz modelinin yüzey dokusu milyonlarca rengin aynı zamanda kullanımına olanak sağlıyor. Kullanıcı, bitmiş yüz modelinin saç biçimini değiştirmek ya da yüzüne yara izleri eklemek gibi bir iki değişiklik de yapabiliyor. CD'ye kaydedilip size sunulan sanal kopyanızın fiyatı yaklaşık 40 milyon liraya denk geliyor.

Bu çalışmaya ilgi bugünlerde az, ama aslında 3Q firması geleceğe yatırım yapıyor. Geliştirdikleri bu model oluşturma teknolojisi beş yıllık bir çalışmanın ürünü. Bu teknolojinin tıp alanında şu anda kullanıldığını belirten firma, ileride kullanıcıların bütün bedenini de modellemeyi planlıyor. Bu teknoloji sayesinde örneğin, satın alacağınız giysinin üzerinize uyup uymayacağını ve nasıl duracağını giysiyi giymeden de görebileceksiniz.

Bilişim 2001 Fuarı'nda Bilim

İstanbul'da 4-9 Eylül 2001 tarihleri arasında yapılan Bilişim 2001 fuarında elimizde fotoğraf makinesi gezerken yolumuz Deneme Bilim Merkezi'nin standına düştü. Burada sizlerin ilgisini çekecek kocaman bilim oyuncakları bulunuyordu. Bu oyuncaklara sadece çocukların değil, büyüklerin ilgisi de görülmeye değerdi. Bunların birkaçını sizin için fotoğrafladık.



Örneğin, burada bir hareket aktarıcısı görünüyor. İple asılı dokuz topun en baştakini fotoğraftaki çocuk gibi çekip bırakırsanız, aradaki toplar hareket etmiyor; ancak en

sondaki top öbür tarafa fırlıyor. Bunun küçük olanlarını belki daha önce görmüşsünüzdür; ama bu kadar büyüğünü görebilmek biraz zor.



En ilginç oyuncak, üzerine bırakıldığı yüzey üzerinde yokuş yukarı kendi kendine ilerleyen, kocaman koni biçimindeki ağırlıktı. Fotoğrafa dikkatlice bakarsanız, ağırlığın

üzerinde durduğu desteğin bir bölümünün alçakta, öteki bölümünün yüksekte olduğunu görebilirsiniz. Normalde ağırlığı bıraktığınızda yukarıdan aşağı ilerlemesi gerekir; ama bu ağırlık bırakıldığında yokuş yukarı hareket edebiliyordu. Fotoğraftaki kırmızı ok ağırlığın gittiği yönü gösteriyor. Doğrusu gerçekten şaşırtıcı!

Deneme Bilim Merkezi hakkında daha çok bilgi edinmek, hatta yolunuz düşerse ziyaret etmek isterseniz İnternet'ten www.bilimmerkezi.org.tr adresine bakabilirsiniz.

Tarayıcı Nedir?

Bundan iki ay önce sizlere yazıcı isimli aygıtın ne işe yaradığından söz etmiştik. Yazıcı, bilgisayar ekranındaki görüntüleri kâğıt üzerine aktarmanızı sağlıyordu. Peki, ya tersini yapmak isterseniz, yani kâğıt üzerindeki bir resmi ya da yazıyı bilgisayara aktarmak isterseniz ne olacak? İşte o zaman tarayıcı adı verilen aygıtın kullanmanız gerekir.

Tarayıcıların içinde taranacak sayfayı ışıklandırmak için bir ışık kaynağı, bir kamera ve elde edilen bilgileri bilgisayara veri olarak aktaracak elektronik devreler bulunur. Işık kaynağı sayfayı satır satır aydınlatırken, kamera da bir yandan bu satırların fotoğrafını çekip bilgisayara gördüklerini iletir. Bilgisayar tarafından bu veriler birleştirilerek sayfanın tam bir görüntüsü elde edilir. Böylece kâğıt üzerindeki resim ve yazıları bilgisayar ekranına aynen kopyalamış olursunuz. Sonrasında bu resimlerle dilediğiniz gibi oynayabilir, değiştirebilir ve bilgisayarların resimler üzerinde yaptığı her şeyi bunlara uygulayabilirsiniz.

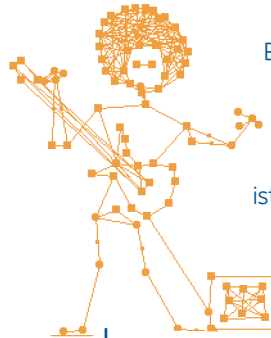


İnternet'te Eğlence

Nokta ve çizgilerden oluşan, yürüyen, hareket eden geometrik şekillerle dolu fantastik bir dünyada gezinmeye ne dersiniz? Burası öyle bir yer ki, kulelerden çingıraklı tekerleklerle kadar sizi şaşırtacak birçok hareketli şekil var. Yanıtınız evetse, hemen İnternet tarayıcınızı açıp <http://www.sodaplay.com/constructor/index.htm> adresini yazın. Sayfaya girdikten sonra, orada göreceğiniz "Click here to play" yazısına tıklayın.

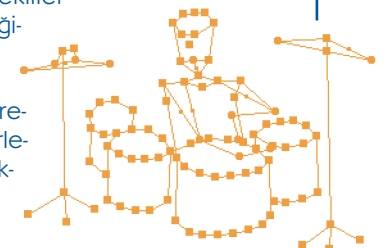


Bu kulenin zıplayarak yürümesi çok komik.



Burada karşınıza çıkan hareketli ve eğlenceli şekli seyredebileceğiniz gibi, ekrandaki yönlendirmelerden yararlanarak ya da fareyle noktalardan tutarak istediğiniz yere sürükleyebilirsiniz. Şekli değiştirmek isterseniz, üstte "File" yazan yere tıklayarak yenilerini seçebilirsiniz. Ayrıca, bu adresteki "Sodazoo" yazan yere girerek, karşınıza çıkacak farklı geometrik şekillerden dilediği-

nizin üzerine tıklayarak ekranınıza alabilirsiniz. Bu olağanüstü şekillerin bazılarının hareketleri çok komik, onları üzerlerinden tutup sağa sola sürüklemek de bir o kadar zevkli.



Bu nokta ve çizgilerden oluşan halka neredeyse soluk alıyor!

Bu değişik, eğlenceli, şaşırtıcı Web sitesinde sizler kadar büyükleriniz de uzun zaman geçirebilecek. Eğlenirken onlara da haber vermeyi unutmayın.