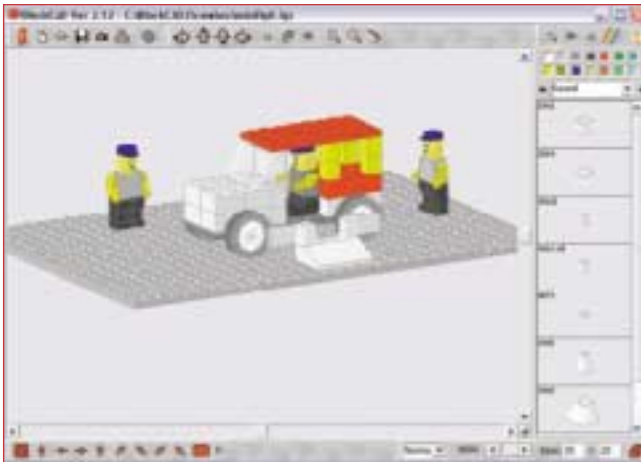


Bilgisayar dünyasından

Her biri bir diğerine tutturulabilen çok çeşitli parçaları bir araya getirerek yaratıcılığınızın sınırlarını zorladığınız Lego oyununu bilgisayarınızda oynamak ister misiniz? Sonrasında da tarih öncesi canlıları tanımaya ne dersiniz?

Birçoğunuz daha önce Lego oyuncaklarından görmüşsünüzdür. Hatta bazılarınız bunlarla oynamıştır bile. Lego, her biri birbirine tutturulabilen çok sayıda farklı parçanın bir araya getirilmesiyle yeni yapılar ve nesnelere yapabildiğinizi sağlayan eğlenceli bir oyuncak. Küçükten büyüğe ve her biri özel bir kenetlenme sistemine sahip bu parçaları bir araya getirerek yapabileceğiniz nesnelere sınırı yok. Evler, uçaklar, arabalar, hatta gemiler, hayvanlar ve daha neler neler...

Ancak, daha önce hiç Lego oynamadığınız olmadıysa üzülmeyin. Evinizdeki bilgisayarla da bu işin eğlencesini bir parça olsun yaşayabilirsiniz. Hatta bilgisayarınız sayesinde belki de gerçekte olamayacak kadar çok ve çeşitli Lego parçanız olabilir. Bunun için, kendisi de Lego tutkunu bir yetişkin olan Anders Isaksson'un yazdığı BlockCAD adlı küçük ve ücretsiz bir yazılımı bilgisayarınıza indirmeniz yeterli. Yazılımı <http://user.tninet.se/~hbh828t/betatest.htm> adresinden indirebilir ve ZIP dosyasını bir klasöre açtıktan sonra, içindeki kırmızı simgeye çift tıklayarak çalıştırabilirsiniz.



BlockCAD'in çalışma ekranını nasıl kullanabileceğinizi öğrenmek pek zor sayılmaz.

Yazılım çalışmaya başlayınca ortada bir ana bölüm, sağda Lego parçaları, üstte ve altta menüler göreceksiniz. Ortadaki bölüm bizim Lego tasarımımızı yapabileceğimiz alanı gösteriyor. Sağdan aldığınız parçaları burada üst üste veya yan yana koyarak düşlediğiniz nesneyi biçimlendirmeye başlayabilirsiniz. Bu bir ev olabilir, araba olabilir, uçak olabilir, her şey olabilir.

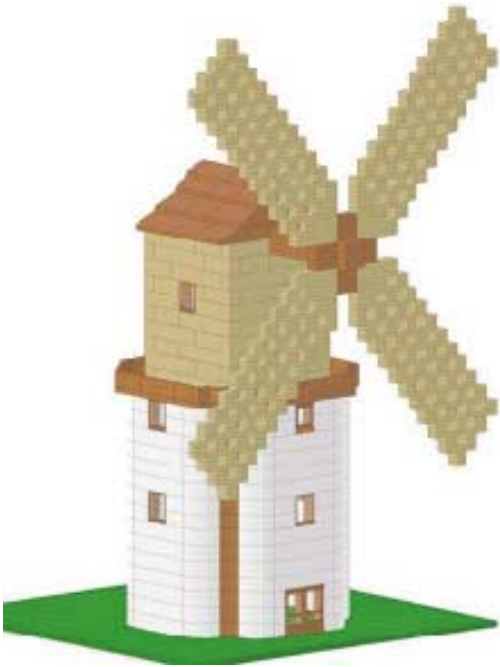
Sağ bölümdeki şekilleri değiştirmek isterseniz, iki siyah okun arasındaki bölümü aşağı kaydırmanız gerekiyor. Bu kaydırmalı menüde 20'den çok alt bölüme ayrılmış yüzlerce şekil bulunuyor. Tasarımınızı yaparken, özel biçimli veya daha farklı boyda bir parçaya; örneğin bir pencereye, bir köşeye, hatta bir adama gereksinim duyduğunuzda, elinizde bulunanları buradan görebiliyorsunuz. Seçtiğiniz her parçanın kendine özgü bir rengi olabiliyor. Bunu da üstteki renk paletinden ayarlıyorsunuz. Böylece, örneğin mavi duvarlı, pembe pencere ve çatısı kırmızı bir ev yapabiliyorsunuz.

Yıldız Savaşları filminden esinlenerek tasarlanmış bu güzel uzay aracı, BlockCAD ile yapılmış. Dilerseniz aynısını siz de yapabilirsiniz.



Üçboyutlu bir biçim oluştururken, bazı durumlarda baktığınız aç, parçaları yerleştirmenize engel olabilir. Böyle durumlarda, üzerinde ok şekli olan düğmeleri kullanarak eserinize farklı bir yönden, örneğin, üstten, alttan veya yandan bakabiliyorsunuz. Alttaki bölümü büyütme için de, sağ alt köşedeki "Base" yazısının yanında bulunan sayıları daha büyük sayılarla değiştirmeniz yeterli.

Bittiğinde, tasarladığınız nesnenin isterseniz resmini çekebilir, isterseniz diğer bir BlockCAD kullanıcısının izleyebilmesi için kaydedebilirsiniz. Böylece, eserinizi büyüklerinize ve arkadaşlarınıza gösterebilirsiniz. Gerçek Lego sahipleri, daha önceden yaptıkları tasarımları bu yazılımı kullanarak tekrar oluşturmaya çalışabilirler. Tersine yapılabilir; yani BlockCAD ile tasarladığınız nesnelere, gerçek Lego oyuncaklarıyla da yapabilirsiniz.

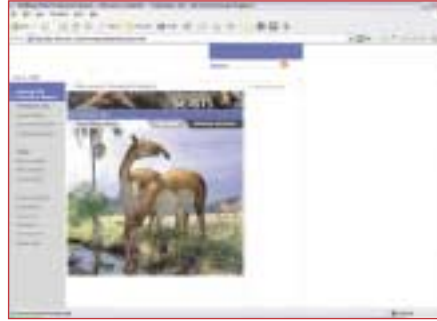


Bu da BlockCADyle yapılmış güzel bir değirmen.

Sonuçta, yaratıcı yönünüzü ortaya koyabilmenize destek olduğu için BlockCAD çok güzel bir yazılım. Umarız sizlerin de hoşuna gider.

Levent Daşkıran

Tarih öncesinden kalma canlılar, örneğin dinozorlar, mamutlar ve yok olmuş diğer birçok canlı türü günümüzde çoğumuzun ilgisini çekiyor. Müzelerde, belgesellerde ve günümüzün bilgisayarda canlandırılmış filmlerinde bu canlıları ilgiyle izliyoruz.



Peki, bu canlıları sizler de bilgisayarınıza konuk etmeye ne dersiniz? O zaman hemen İnternet bağlantınızı kurun ve tarayıcınızın adres bölümüne <http://dsc.discovery.com/convergence/beasts/beasts.html> adresini yazın. Discovery tarafından hazırlanan bu sitede, yok olmuş bazı canlıların nasıl olduğuna bakabilir, resimlerini inceleyebilirsiniz. İngilizce bilen bir büyüğünüzün de yardımıyla, bilimadamlarının nasıl olup da günümüze yalnızca kalıntıları ulaşabilmiş bu canlılara ilişkin bu kadar bilgi sahibi olduklarını, yine bilimadamlarının ağzından dinleyebilirsiniz.



Ancak, sitenin en güzel tarafı, soldaki "Games" bölümünde bulunan "Build a Beast" adlı oyun. Bilimadamların yok olmuş tarihöncesi canlıların kalıntıları bulduklarında, çok sayıda parçadan oluşan ve hatta bazı parçaları kayıp bir bilmeceyi tamamlamak gibi zor bir işe girişirler. İşte bu oyun, bu işin bir benzerini de sizin yapabileceğinizi sağlıyor. Oyuna eski çağlardan kalma canlılara ait bir miktar kemikle başlıyor ve bunları bir araya getirerek canlınin vücudunu tamamlamaya çalışıyorsunuz. Oyunun sadece 56 kemikten oluşan basit düzeyleri olduğu gibi, birkaç canlınin onlarca kemik parçasını bir arada bulduran ve kendinizi gerçek bir fosilbilimci gibi hissetmenizi sağlayacak oldukça zor düzeyleri de var.



İlginizi çekebilecek bir diğer oyun da "Hide a Beast" adını taşıyor. Bu oyunda da, av ve avcı iki hayvanın değişik doğal ortamlarda hangi renklerle ve hangi desenlerle daha iyi saklanabildiklerini deneyip görebiliyorsunuz. Böylece hayvanların farklı renk ve desenlerde olmasının nedenini ve bunun doğal ortamlarında gizlenmelerine ne kadar yardımcı olduğunu anlamanız da kolaylaşıyor.



Çağlar öncesinin yok olmuş canlılarını bilgisayarınıza taşıyacak ve oyunları ile size bir fosilbilimcinin heyecanını yaşatacak bu siteyi sizler de çok beğeneceksiniz.