

BİLGİSAYAR DÜNYASINDAN

Bilim İçin Oyun Konsolu

Son zamanlarda oyun konsolları piyasası yeni ürünlerin beklentisi içinde. Özellikle Microsoft'un XBOX 360 ve Sony'nin PlayStation 3 oyun konsolları, üstün işlemci güçleri ve bağlantı yetenekleriyle dikkat çekeceğe benziyorlar. Bazı araştırmacılar, bu konsolların çalıştırılmadıkları zamanlarda boşa giden yüksek işlem gücünden bilimsel çalışmalar için yararlanmanın yollarını arıyor. Bu işin anahtarı da "dağıtık işleme" adı verilen özel bir teknolojinin konsollara uyarlanmasından geçiyor. Bu teknoloji sayesinde normalde



Günümüzün becerikli oyun konsolları, belki de geleceğin süperbilgisayar ağlarını oluşturacaklar.

ancak bir süperbilgisayarın altından kalabileceği büyük hesaplamalar parçalara bölünerek İnternet üzerinden bu işe gönüllü bilgisayarlara yollanıyor. Gönderilen veri parçası, bilgisayarın boş kaldığı zamanlarda işlenerek sonuçlar yine İnternet üzerinden ana bilgisayara aktarılıyor. Böylece dünyanın dört bir yanındaki milyonlarca gönüllü bilgisayarın bir araya gelmesiyle oluşan bir süperbilgisayar ağı kurulmuş oluyor. Araştırmacılar, zamanının çoğunu boş geçiren yüksek işlem gücüne sahip oyun konsollarını da içine alan bir süperbilgisayar ağı kurmanın bilimsel araştırmalar için çok yararlı olacağına inanıyorlar. Kim bilir, belki sizin oyun konsolunuz da

Bilgisayarlı Ayakkabı

Ayakkabılara yerleştirilecek bir bilgisayar ne işe yarar? Akla ilk gelen, ayakkabılara yerleştirilecek bilgisayarların öncelikle adım sayısı ve mesafe ölçümü gibi işlerde kullanılması oluyor. Ancak Adidas firması, bu işi ilerleterek yeni ürettiği ayakkabılarda sistemi farklı bir şekilde kullanmayı tercih etmiş.

Ayakkabı tabanında yer alan saç teli kalınlığında ki bir algılayıcı, koşucunun ağırlığını ve basılan yüzeyin sertliğini saniyede bin kez ölçerek, bunu ayakkabı içinde yer alan ve saniyede 5 milyon işlem yapabilen bir yongaya gönderiyor.



Bu ayakkabı, saniyede 5 milyon işlem yapabilen bir yonga sayesinde sahibine ve ortama anında uyum sağlayabiliyor.

Yonga da bu bilgileri değerlendirerek ayakkabı tabanında bulunan sertlik ayarlayıcı bir motoru çalıştırıyor ve ayakkabının tepkileri değiştiriyor. Ölçümler ve değerlendirmeler saniyede binlerce kez yapıldığı için, ayakkabı ağırlık ve yüzey değişimlerine çok hızlı uyum sağlayabiliyor. Ayrıntılar ve ayakkabının çalışma şeklini gösteren canlandırmaları merak ediyorsanız http://www.adidas.com/campaigns/adidas_1/content/adidas_1.asp adresini ziyaret edebilirsiniz. İşte, size bilgisayarların günlük yaşamımızda başka ne işlere yarayacağına ilişkin güzel bir örnek.

ilerde belki kanser tedavisi ya da yer hareketlerinin incelenmesi gibi araştırmalara katkıda bulunabilir.